

Соединение с компьютером

Handset Manager - мощная программа для связи телефона и компьютера. Используйте её чтобы загружать различные файлы на телефон, включая музыку, изображения, и Java игры, синхронизировать телефонную книгу и записи календаря, быстро и удобно создавать и отправлять SMS и MMS сообщения с помощью компьютера.

Данное руководство пользователя описывает только базовые возможности программы для связи с ПК, полное руководство доступно в соответствующем пункте меню Handset Manager.

Установка Handset Manager

Убедитесь, что ваш компьютер удовлетворяет минимальным техническим характеристикам, необходимым для работы программы:

Операционная система:

- Microsoft® Windows® 2000 или новее

Конфигурация ПК:

- USB 2.0
- Привод CD-ROM

Для установки Handset Manager на ваш ПК:

1. Установите компакт диск в ваш компьютер.
2. На первой странице выберите модель телефона и интерфейс для установки.


3. Включите телефон и подключите его к компьютеру с помощью USB кабеля. Выберите режим USB - COM порт и нажмите левую клавишу меню **ОК** для продолжения.
4. Выберите **Установить** в программе установки Handset Manager.

Внимание:

- Перед установкой программы, убедитесь, что ваш телефон включен, USB кабель подключен, и выбран режим работы USB - COM порт.
- Большинство систем поддерживают USB. Если ваша система не поддерживает USB, установите USB драйвер до установки Handset Manager.

Запуск Handset Manager

Для запуска Handset Manager:

1. Включите телефон и подключите его к компьютеру с помощью USB кабеля. Выберите режим USB - COM порт и нажмите левую клавишу меню **ОК** для продолжения.
2. Нажмите Старт>Программы>Fly LX800 USB-Handset Manager > Fly LX800 USB-Handset Manager из списка ваших программ, Или Нажмите правой клавишей мыши на значке  в нижнем правом углу экрана. Выберите Handset Manager.

3. Анимация в главном меню Handset Manager покажет вам статус соединения.

Внимание:

- Отключите USB кабель от телефона после использования. Некоторые компьютеры могут не загрузиться если подключен телефон по USB кабелю.
- Если вы хотите отключить телефон от компьютера во время использования Handset Manager, сначала, выключите телефон, затем отключите USB кабель. Не отключайте телефон во время передачи данных.
- Не используйте телефон или Handset Manager одновременно или во время передачи данных.
- Не устанавливайте Java приложения через Handset Manager, если на телефоне уже запущены Java приложения.

Основной экран

Основной экран содержит все функции для работы с телефоном



Для доступа к нужному пункту, кликните на нем один раз левой клавишей мышки.



Тел.книга



Сообщения



Альбом



ММС



Мои файлы



Видео



Звуки



Музыка



Настройки


Подведите курсор мышки к нужному пункту, чтобы увидеть небольшую подсказку над ним.

Внимание: Невозможно работать одновременно с несколькими функциями программы.

Работа с мультимедиа файлами




Интерфейс разных меню программы, связанных с мультимедиа — MMS, Звуки, Фото и Видео альбомы — похожи между собой. Ниже, приведено описание работы Фотоальбомом:

- Левая часть окна отображает выбранный файл в формате быстрого просмотра. Выпадающее меню, под экраном быстрого просмотра, позволяет вам выбрать месторасположение файлов - память телефона или память карты памяти.
- Еще ниже, расположен список файлов в телефоне.
- Значки в правом верхнем углу, дают доступ к таким функциям как: копировать, вставить и удалить. Также, в правой верхней части окна отображено месторасположения выбранных файлов. Для выбора

другой папки с графическими файлами, нажмите значок  левой клавишей мышки один раз. После нажатия на этот значок, вы увидите структуру файлов на компьютере.

- Предпросмотр файлов, выбранных в памяти компьютера, отображены в правой части окна фотоальбома.

Передача файлов в/из телефона

- Для редактирования файлов вашего телефона, загрузите их в компьютер, нажав значок  в правой верхней панели окна. Загрузка файлов не приведет к их сохранению в памяти компьютера. Для сохранения файлов из памяти телефона в память компьютера, сначала необходимо их загрузить вышеописанным способом, а затем нажать правой клавишей мыши и выбрать пункт **Сохранить** из открывшегося меню. Укажите месторасположение файлов для сохранения и нажмите ОК.
- Для копирования файлов в телефон, кликните значок  в верхнем правом меню окна.
- Для обновления/синхронизации окна, нажмите .

Внимание:

- Вам не требуется указывать месторасположение папки с графическими файлами на карте памяти или в памяти телефона. Handset Manager автоматически обнаружит все графические файлы.

Месторасположение стандартной папки Handset Manager

Программа Handset Manager создает папку,



Пример окна меню Альбом

используемую по умолчанию. Она доступна по адресу: Мои документы > Mobile Action > Handset Manager. Также, там находятся подкаталоги, для работы с файлами различного типа.

Внимание: Для работы с файлами на телефоне, используйте меню Развлечения > Мои файлы.

Ярлык Handset Manager

Ярлык Handset Manager отображается в нижнем правом углу монитора, рядом с часами, даже когда программа минимизирована. Нажмите правой клавишей мыши на этом ярлыке для доступа к следующим функциям: Handset Manager, SyncManager, Настройки SyncManager, и Выход.

Вид ярлыка отображает статус программы:



Handset Manager подключен к телефону



Запущена программа автоматической синхронизации.



Телефон отключен от Handset Manager.

Внимание: Когда вы закрываете окно Handset Manager, запущенные функции все еще остаются активными в памяти телефона. Для полного выхода из программы, нажмите правой клавишей мыши по ярлыку программы около часов, и выберите **Выход**.

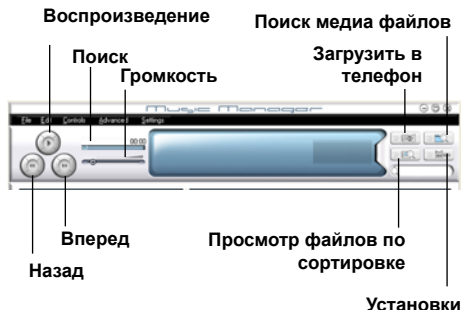
Музыка

Music manager это мощный инструмент управления медиа-файлами, который слаженно работает с мобильными телефонами. Быстрый поиск нужных медиа-файлов в ПК, управление библиотекой и удовольствие от использования самого удобного цифрового “музыкального автомата” в мобильном телефоне.

Для запуска опции, нажмите один раз левой клавишей меню на значок **Музыка**

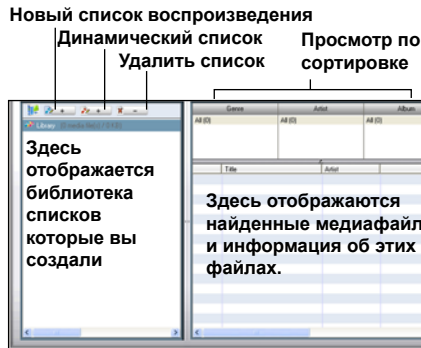


Основная панель управления



Внимание: Необходимо несколько минут для поиска и чтения музыкальных файлов на вашем телефоне и карте памяти. Подождите две-три минуты для доступа к функциям плеера.

Колонки панели управления



Данная функция дает вам два способа управления медиа файлами. **Список воспроизведения** содержит файлы из библиотеки, в то время как, **Динамический список** позволяет вам управлять списком медиафайлов, с дополнительными параметрами:

Создание нового списка воспроизведения / динамического списка воспроизведения

1. Нажмите кнопку Создать новый список воспроизведения / динамический список воспроизведения.
2. Переместите медиа файлы из библиотеки файлов или существующего списка воспроизведения в список воспроизведения, который вы создаете (обычный или динамический список воспроизведения).

Внимание: Для более детальной информации о создании списков воспроизведения, обратитесь к файлу справки в программе Handset Manager.

Загрузка файлов в телефон

Чтобы загрузить файлы в телефон:

Внимание: Убедитесь, что телефон включен и все необходимые драйвера установлены.

1. Запустите Music Manager.
2. Подключите один конец USB кабеля(тип A) к компьютеру, а другой

конец USB кабеля (тип B) к USB порту телефона.

Music Manager автоматически обнаружит соединение с телефоном.

3. Нажмите правой клавишей мыши на файле или списке воспроизведения и выберите **Загрузить в телефон**.
Вы также можете перетащить значок файла или списка воспроизведения на окно телефона в верхней части окна Handset Manager.
4. При подключении USB кабеля к телефону выберите режим USB - COM порт и нажмите левую клавишу меню **OK** для продолжения.

Важные замечания

Телефонная книга

Если вы используете Microsoft® Outlook или Outlook Express, и вам не требуется редактировать записи абонентов, вы можете выбрать автоматическую синхронизацию контактов записной книги и календаря в установках SyncManager.

Сообщения

- Используйте функции **Загрузить из мобильного телефона** для чтения и редактирования SMS сообщений из телефона с помощью компьютера.
- Вы можете хранить SMS сообщения в любом каталоге локальных папок.

Сообщения будут перемещены в телефон в папку **Неотправленные**.

- С помощью опции **Добавить объекты** добавьте MIDI мелодии или анимацию в сообщения.
- Если телефонная книга у вас уже загружена в память компьютера, после написания SMS сообщения, нажмите **Получатель** и выберите имя абонента из списка записей телефонной книги.
- Вы можете использовать значки EMS из папки **Мой альбом** для добавления в сообщение.
- Ваш телефон поддерживает прием и передачу EMS сообщений. Однако, рисунки, мелодии и анимация, которую вы добавляете в тело сообщения может быть некорректно отображена телефонами не поддерживающими EMS.

Альбом

- Изображения, сохраненные как обои основного экрана, будут автоматически переформатованы под размер 240 x 320.
- Выберите расположения файла в телефоне в разворачивающемся меню. Изображение будет перемещено в папку, с названием **Изображения**.


MMS

- Мультимедийные MMS сообщения полученные вашим телефоном, могут быть сохранены только в папке **Сохраненные**. Вы не можете использовать пункт меню Мои файлы для загрузки или выгрузки MMS файлов.
- Не используйте меню MMS в программе Handset Manager, во время приема или отправки MMS сообщений телефоном или пока вы находитесь в этом меню телефона.

Мои файлы

- Для передачи файлов в телефон, вам необходимо указать папку, которая соответствует передаваемому типу файлов. Для примера, если вы хотите передать видеоклип в телефон, вам необходимо выбрать папку в телефоне с названием Video. При передаче файлов в телефон, передача не будет завершена, если тип файла не совпадает с выбранной в телефоне папкой.
- Стандартная папка, используемая программой Handset Manager в компьютере, находится по следующему адресу: **Мои документы > Mobile Action > Handset Manager**.
- При перетаскивании файлов, значок  обозначает, что удерживаемый

мышкой файл не может быть передан в папку назначения.

- Если при перемещении мышкой файлов вы видите значок , это обозначает что файл может быть передан в папку назначения.
- При передаче больших файлов требуется несколько минут для копирования. Для уменьшения времени копирования файлов, вы можете использовать режим USB - Flash диск и воспользоваться стандартным способом копирования файлов в среде Microsoft® Windows®.

Следуйте нижеприведенному описанию, для использования вашего телефона в качестве USB накопителя:

1. Включите телефон и подключите его к компьютеру с помощью USB кабеля.
2. Выберите режим USB - COM порт и нажмите левую клавишу меню **OK** для продолжения.
3. Откройте **Мой компьютер > Mass Storage**, и используйте папки Audio, Images, Photos, Video для хранения ваших файлов.
- При установке Java приложений, загрузите файл "Java_game.jar" из интернета в установочную папку Java телефона. Если установка прошла успешно, вы увидите соответствующее

уведомление на экране телефона

Видео

- Вы можете выбрать месторасположение папки Video в раскладывающемся меню в левой части окна.
- При нажатии правой клавишей мыши на окно телефона и выборе пункта меню **Загрузить** происходит только чтение выбранного файла. Для того, чтобы сохранить файл в память компьютера, нажмите правой клавишей мыши на имя файла и выберите **Сохранить** для сохранения файла в желаемую папку.
- Нажмите на значок **Обновить** для обновления статуса папки.
- Все файлы сохраняемые в телефоне, автоматически конвертируются в формат .3gp
- Для просмотра видеоклипов снятых на телефон, используйте стандартный Windows Media Player.

Звуки

- Для загрузки MP3 файлов из телефона в память компьютера и загрузки MP3 файлов из памяти компьютера в память телефона телефон должен быть подключен к компьютеру.
- Вы можете сохранять MP3 файлы в любом месте вашего компьютера,

хотя сохраняя музыку в назначенные Handset Manager папки может быть удобнее, потому что при обновлении файлов, они автоматически синхронизируются назначенными музыкальными папками вашего телефона.

- Музыкальные файлы необходимо копировать в телефон в папку **Audio**.