

# Коммуникатор RoverPC W5

## Руководство пользователя



## Предостережения

- Используйте только батарею и зарядное устройство, поставляемые вместе с коммуникатором, не подвергайте их воздействию высоких температур и влажности. Использование других адаптеров питания и батарей небезопасно и может привести к неполадкам в работе устройства.
- Во избежание несчастных случаев не используйте батарею, если она деформирована.
- Во избежание несчастных случаев правильно извлекайте батарею.
- Используйте батарею согласно указаниям, содержащимся в данном документе.
- Утилизируйте использованные батареи согласно инструкциям этого руководства.
- Не разбирайте устройство, это могут делать только специалисты авторизованного сервисного центра.
- Храните коммуникатор и дополнительные принадлежности в сухом месте.
- Не роняйте, не трясите, не подбрасывайте устройство, это может привести к разгерметизации, перегреву или возгоранию батареи.
- Не касайтесь экрана твердыми предметами, не царапайте поверхность.
- Не применяйте чистящие средства для ухода за поверхностью экрана. Используйте специальную чистящую ткань.
- Устройство не должно находиться в местах, где высокая влажность, экстремальная температура воздуха или запыленная атмосфера.
- Во избежание перегрева или нарушения герметичности батареи не подвергайте коммуникатор воздействию прямых солнечных лучей.

Данное руководство пользователя подготовлено специалистами послепродажного обслуживания в сотрудничестве с инженерами-разработчиками. Оно поможет начинающим пользователям понять, как работает устройство, и даст необходимые сведения о нем. Руководство пользователя дополнено краткой схемой по использованию и другой документацией. Внимательно ознакомьтесь с этим руководством и следуйте инструкциям по использованию коммуникатора. Вам понравится работать с ним.

Данное руководство пользователя не предоставляет никакой гарантии. Производитель не будет нести никакой ответственности за опечатки, точность предоставленной информации и усовершенствование устройства. Содержание руководства может быть изменено без предупреждения.

## Технические данные

Элемент	Описание
Сеть/Телефон	GSM 900/1800/1900 МГц, GPRS Class B / Multi-slot Class 10, Конференц-связь, гарнитура, быстрый набор, диктофон, идентификация абонента, профили...
Экран	Диагональ 2.8 дюйма, жидкокристаллический трансфлективный дисплей TFT, изготовленный по технологии LTPS, 262 144 цветов, разрешение 240x320 точек
Цифровое фото/видео	Камера с разрешением 1.3 мегапикселя, программное разрешение до 2.0 мегапикселя, 8-кратный цифровой зум, светодиодная вспышка, разрешение фотоснимков: 1600*1280, 1280*1024, 640*480, 320*240, 176*144. Скорость записи до 30 кадров/сек.
Центральный процессор	Freescale i.MX21
Операционная система	Microsoft Windows Mobile 5.0 Pocket PC Phone Edition
Память	128МБ Flash ROM (ПЗУ), 64МБ SDRAM (ОЗУ)
Габариты и вес	109 мм (длина) x 55 мм (ширина) x 21.5 мм (толщина), 140г (с батареей)
Батарея	Литий-полимерный аккумулятор 1300mA; время работы в режиме разговора - 5 часов*, в режиме ожидания - 190 часов (макс.)*
Методы ввода	Перо/виртуальная клавиатура (поддержка Block Recognizer/Keyboard/Letter Recognizer/Transcriber)
Возможности соединения	IrDA, USB, Bluetooth v1.2, WLAN 802.11 b
Разъем карт расширения	miniSD
Рингтоны	Поддерживает 192-голосную полифонию (мелодии полифонические, монофонические, AMR (Narrow Band .awb), MIDI (rmi, mmf, mid), MP3, WAV, WMA, AAC, AAC+
Поддержка	Java, SMS, MMS, E-mail
Аудиоформаты	MP3, WAV, SMAF, MIDI, AMR, AAC, AAC+, WMA, MMF, RMI
Видеоформаты	MPEG4, H.263, 3GP, ASF, WMV
Форматы изображений	JPEG, PNG, BMP, GIF

\*Действительное время работы в режиме разговора и в режиме ожидания зависит от сети и условий эксплуатации.

\*Действительная техническая характеристика соответствует устройству, отклонения могут иметь место без уведомления.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

Компания RoverComputers Ltd. (в дальнейшем именуемая "Rover") является исключительным владельцем данного продукта, включая оборудование, программное обеспечение и аксессуары. Имитация, копирование, заимствование или перевод недопустимы без специального разрешения со стороны Rover. Названия торговых марок, продуктов и фотографии, использованные в данном руководстве, являются торговыми знаками, зарегистрированными торговыми знаками или торговыми именами соответствующих владельцев.

©Copyright 2006 RoverComputers Ltd.. Все права защищены. Копирование запрещено.

**Информация для пользователей**

Поздравляем вас с приобретением коммуникатора RoverPC W5. С ним вы откроете для себя новый мир возможностей. Для получения более подробной информации об использовании RoverPC W5, пожалуйста, обращайтесь в нашу службу поддержки пользователей:

e-mail: [support@rovercomputers.ru](mailto:support@rovercomputers.ru)

веб-сайт: [www.roverpc.ru](http://www.roverpc.ru)

# Содержание

Предостережения .....	2
Технические данные .....	3
<b>1 Начало работы</b> .....	<b>12</b>
1.1 Комплектация .....	13
1.2 Внешний вид коммуникатора RoverPC W5 .....	14
1.3 Установка SIM-карты и батареи .....	16
1.4 Зарядка батареи.....	16
1.5 Включение и выключение коммуникатора .....	17
Начальная установка .....	17
Инициализация устройства и калибровка экрана .....	17
Выключение коммуникатора .....	18
1.6 Дополнительные возможности.....	18
Использование карт miniSD.....	18
<b>2 Основы работы с устройством</b> .....	<b>19</b>
2.1 Использование пера .....	20
2.2 Методы ввода.....	20
2.3 Использование клавиш навигации .....	20
2.4 Экран Сегодня .....	20
2.5 Настройка громкости .....	21
2.6 Панель навигации и панель команд .....	21
2.7 Значки состояния .....	22
2.8 Использование программ .....	22
2.9 Контекстное меню .....	24
2.10 Уведомления .....	24
2.11 Ввод информации .....	24
Использование панели ввода .....	25
Рукописный ввод на экране .....	26
Рисование на экране.....	27
Использование “Моего текста” .....	27
<b>3 Использование функций телефона</b> .....	<b>28</b>
3.1 Выполнение звонка.....	29
Использование наэкранный клавиатуры телефона.....	29
Из приложения Контакты .....	29
Из истории вызовов.....	30
С помощью Speed Dial .....	30
3.2 Ответ на звонок.....	30
3.3 Использование громкой связи и выключение микрофона .....	31
Громкая связь .....	31
Выключение микрофона.....	31
3.4 Создание заметок во время звонка.....	32

3.5	Создание записи быстрого набора .....	33
	Из телефона.....	33
	Из приложения Контакты .....	33
3.6	Журнал вызовов .....	34
	Изменение режима просмотра Журнала вызовов.....	34
	Счетчики времени .....	34
3.7	Изменение настроек телефона .....	35
	Изменение типа звонка.....	35
	Изменение мелодии звонка .....	35
	Изменение звука клавиатуры.....	36
	Защита телефона.....	36
	Изменение настроек служб телефона .....	36
	Изменение сетевых настроек телефона .....	37
3.8	Контакты SIM .....	37
3.9	Включение и выключение телефона.....	38
<b>4</b>	<b>Контакты</b>	<b>39</b>
4.1	Создание контакта .....	40
	В приложении Контакты от Microsoft.....	40
	На SIM-карте.....	41
4.2	Управление контактами .....	41
	Изменение контакта.....	41
	Удаление контакта .....	41
4.3	Режимы просмотра.....	42
4.4	Изменение настроек просмотра контактов .....	42
<b>5</b>	<b>Запись звуковых сообщений</b>	<b>43</b>
5.1	Запись звуковых сообщений .....	44
	Создание звукозаписи .....	44
	Создание звукозаписи .....	44
5.2	Программа записи файлов AMR .....	45
<b>6</b>	<b>Управление личными настройками</b>	<b>46</b>
6.1	Кнопки .....	47
6.2	Метод ввода.....	47
6.3	Пароль .....	48
6.4	Меню .....	48
6.5	Настройки MSN.....	48
6.6	Информация о владельце.....	49
6.7	Телефон.....	49
6.8	Звуки и напоминания.....	49
6.9	Экран Сегодня .....	50
6.10	Today Plus.....	50

<b>7</b>	<b>Управление системными настройками</b>	<b>51</b>
7.1	Справка.....	52
7.2	Подсветка.....	52
7.3	Сертификаты.....	53
7.4	Часы и будильник.....	53
7.5	Сообщения об ошибках.....	54
7.6	Память.....	54
7.7	Микрофон.....	55
7.8	Заряд.....	55
7.9	Региональные настройки.....	55
7.10	Удаление программ.....	56
7.11	Экран.....	56
7.12	Системная информация.....	56
7.13	Экран выхода из спящего режима.....	58
7.14	SmartX.....	58
7.15	Мелодия звонка.....	58
<b>8</b>	<b>Соединения</b>	<b>59</b>
8.1	Автонастройка GPRS.....	60
8.2	Передача файла.....	60
	Отправка информации.....	60
	Получение информации.....	61
8.3	Bluetooth.....	61
	Включение и выключение Bluetooth.....	61
	Обмен информацией через Bluetooth.....	61
	Партнерство с другими устройствами.....	62
8.4	Соединения.....	62
	Подключение к Интернету.....	63
	Подключение к рабочей сети.....	63
	Настройка соединений виртуальной частной сети (VPN).....	64
	Задание настроек прокси-сервера.....	64
8.5	Диспетчер беспроводной сети.....	65
	Подключение к беспроводной сети (WLAN).....	65
	Задание настроек прокси-сервера.....	67
<b>9</b>	<b>Internet Explorer</b>	<b>68</b>
9.1	Использование Internet Explorer.....	69
	Отправка ссылки по электронной почте.....	69
9.2	Просмотр избранных страниц.....	69
	Синхронизация избранных ссылок.....	69
	Синхронизация Избранное Mobile.....	70
9.3	Изменение настроек.....	70
<b>10</b>	<b>Microsoft Pocket Outlook</b>	<b>71</b>
10.1	Календарь.....	72

Создание Встречи.....	72
Режимы Вида.....	72
Использование Экрана «Сводка Календаря».....	73
Отправка Приглашения на Собрание.....	73
10.2 Задачи.....	74
Создание Задачи.....	74
Использование Экрана Сводки Задач .....	74
10.3 Заметки.....	75
Создание Заметки.....	75
Просмотр Заметок .....	75
10.4 Сообщения (Outlook, SMS, MMS).....	75
Синхронизация Сообщений Электронной почты Outlook .....	76
Подключение к Почтовому Серверу .....	76
Загрузка Сообщений с Сервера .....	77
Чтение и Ответ на Сообщения .....	78
Составление и Редактирование Сообщения .....	79
Папки Сообщений .....	81
10.5 MMS Сообщения .....	83
<b>11 Microsoft ActiveSync</b> .....	<b>84</b>
11.1 Установка Microsoft ActiveSync.....	85
11.2 Подключение к компьютеру .....	86
11.3 Синхронизация с компьютером.....	86
11.4 Синхронизация непосредственно с Exchange Server.....	87
11.5 Изменение режима синхронизации .....	87
11.6 Резервное копирование и восстановление .....	87
11.7 Настройки ПК.....	88
<b>12 Today Plus</b> .....	<b>89</b>
12.1 Программы .....	90
12.2 Мультимедиа .....	90
12.3 Игры .....	90
12.4 Телефонные записи .....	91
12.5 Настройки.....	91
<b>13 Камера</b> .....	<b>92</b>
13.1 Использование камеры.....	93
Фотосъемка .....	93
Фотосъемка в быстром режиме.....	94
13.2 Съемка цифрового видеоролика .....	94
13.3 Изменение настроек программы Камера .....	95
Стандартные настройки .....	95
Настройки камеры.....	95
Настройки цифрового видео.....	96

<b>14</b>	<b>Использование Моего Альбома</b>	<b>97</b>
14.1	Начало работы с Моим Альбомом .....	98
14.2	Просмотр изображения или видео .....	98
14.3	Редактирование изображений .....	99
14.4	Использование особенностей Фотопортрета .....	99
14.5	Использование эффектов .....	100
	Рисование .....	100
	Эффект .....	100
	Рамка .....	100
	Штамп .....	101
	Регулировка .....	101
	Заметки .....	101
14.6	Отправка файлов .....	102
14.7	Режим просмотра .....	102
<b>15</b>	<b>Дополнительные программы</b>	<b>103</b>
15.1	WordMobile .....	104
	Создание документа .....	104
	Открытие существующего документа .....	104
15.2	Excel Mobile .....	104
	Создание рабочего листа .....	104
	Открытие существующего рабочего листа .....	105
15.3	PowerPoint Mobile .....	105
15.4	Проигрыватель Windows Media .....	105
	Запуск Проигрывателя Windows Media .....	105
	Экраны и меню .....	106
	Библиотеки .....	107
	Обновление библиотеки .....	107
	Воспроизведение .....	108
	Элементы управления .....	108
	Воспроизведение элементов по сети .....	109
	Списки воспроизведения .....	109
	Синхронизация .....	109
	Копирование файлов на коммуникатор .....	109
	Лицензии и защищенные файлы .....	110
	Изменение настроек Проигрывателя Windows Media .....	110
15.5	Изображения и видео .....	111
	Просмотр изображений и видео .....	111
	Передача изображений и видео .....	111
	Слайдшоу .....	111
	Установка изображения в качестве фонового .....	112
15.6	Java .....	112
15.7	Проводник .....	112
15.8	Калькулятор .....	113

15.9 Pocket MSN.....	113
Подписка на Pocket MSN .....	113
MSN Messenger.....	113
15.10 Папка Избранное IE .....	114
15.11 Мультимедиа .....	114
Элементы Media Content .....	115
15.12 Контакты SIM .....	116
15.13 Поиск.....	117
15.14 Игры .....	117
Solitaire .....	117
Bubble Breaker .....	118
15.15 Профили.....	119
15.16 SmartX.....	120
<b>16 Дополнительное программное обеспечение</b>	<b>121</b>
16.1 Система русификации LEng .....	122
16.3 PenReader 2005.....	126
16.4 Многоязычный словарь “СловоЕд” .....	130
16.5 Служба поддержки пользователей .....	140
<b>17 Устранение неисправностей</b>	<b>141</b>
17.1 Перезагрузка комуникатора.....	142
17.2 Восстановление фабричного состояния .....	142
17.3 Проблемы с питанием .....	142
17.4 Проблемы с памятью .....	143
17.5 Проблемы с экраном.....	143
17.6 Проблемы соединения .....	143
17.7 Проблемы с аппаратурой.....	144
17.8 Проблемы с программным обеспечением .....	145
17.9 Другие проблемы .....	146
<b>18 Приложение</b>	<b>147</b>
18.1 Европейская декларация соответствия.....	148

## ТЕХНИЧЕСКИЙ ПАСПОРТ

# **Глава 1**

---

## **Начало работы**

- 1.1 Комплектация**
- 1.2 Внешний вид устройства**
- 1.3 Установка SIM-карты и батареи**
- 1.4 Зарядка батареи**
- 1.5 Включение и выключение коммуникатора**
- 1.6 Дополнительные возможности**

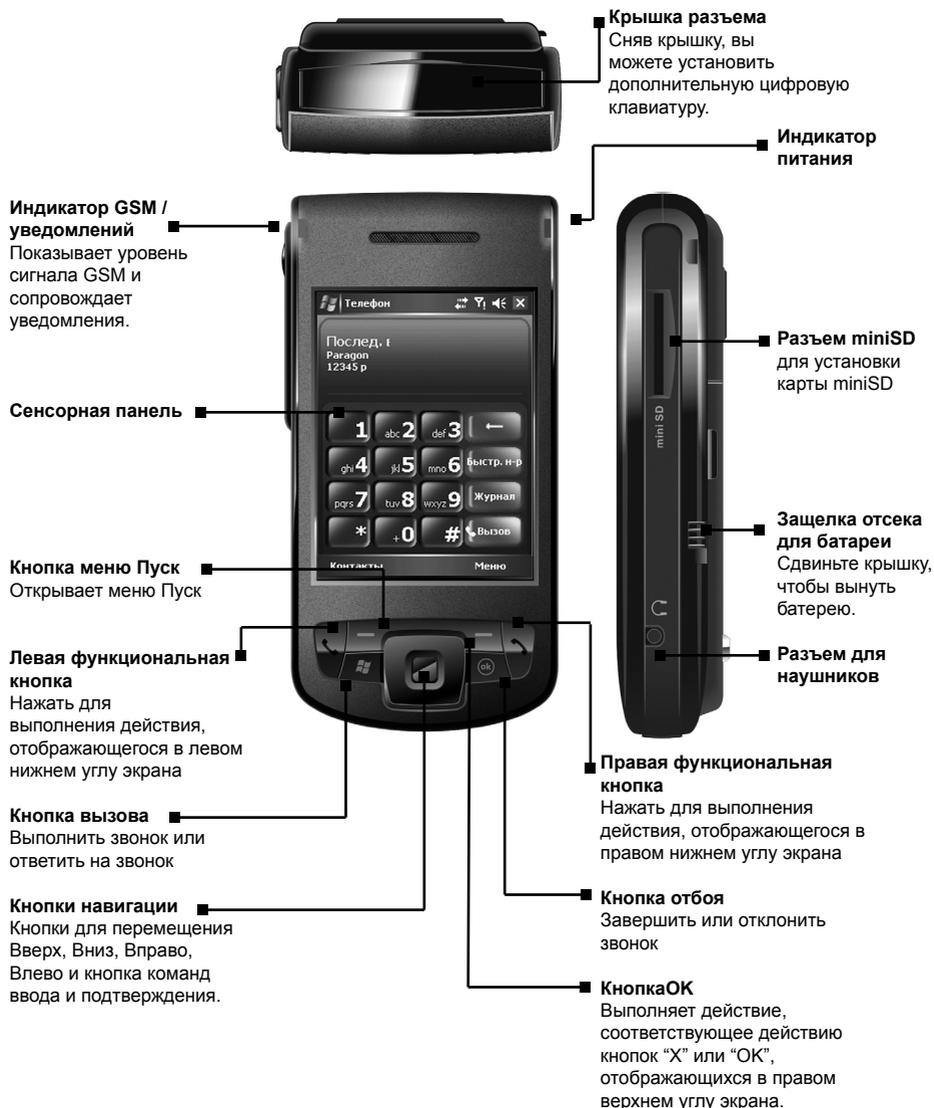
## 1.1 Комплектация

Поздравляем вас с приобретением этого оборудования. Богатый набор функций и возможностей коммуникатора позволит вам эффективно справляться с вашими делами и управлять личной информацией. Вы также можете использовать устройство для того, чтобы выполнять телефонные звонки, отправлять и принимать сообщения электронной почты.

Пожалуйста, проверьте наличие следующих элементов в комплекте поставки оборудования сразу после вскрытия коробки. Если какой-либо из предметов поврежден или отсутствует, немедленно обратитесь к продавцу.

- Коммуникатор RoverPC W5
- Батарея
- Перо (2 шт.)
- USB кабель и USB разъем
- Зарядное устройство
- Стереонаушники
- Ремешок
- Компакт-диск для с необходимым ПО (Getting Started Disc)
- Руководство пользователя и Краткое руководство пользователя

## 1.2 Внешний вид коммуникатора RoverPC W5



 : Индикатор звонка

 : Индикатор WLAN

 : Индикатор DV Mode

 : Индикатор записи голоса

 : Индикатор Bluetooth

**Кнопка захвата**

Нажмите, чтобы сделать фотоснимок или снять видеоролик.

**Кнопка настройки громкости / масштаба**

Нажмите для настройки громкости в обычном режиме или для увеличения / уменьшения масштаба в режиме Камеры

**Кнопка питания**

Нажмите и удерживайте кнопку в течение 2 секунд, чтобы выключить модуль GSM/WLAN, или нажмите один раз для включения устройства из ждущего режима или режима приостановки.

**Кнопка записи голоса**

Нажмите один раз для запуска приложения Заметки; нажмите и удерживайте, чтобы начать запись, и отпустите для остановки записи.

**Микрофон**

Служит для приема голосового сигнала в телефоне, а также для записи звука.

**Перо**

Позволяет работать с сенсорным экраном: выбирать элементы, писать, рисовать.

**Индикатор фотовспышки****Линза камеры****Кнопка перезагрузки**

Нажмите для перезагрузки коммуникатора

**Инфракрасный порт**

Служит для передачи и приема данных на другие устройства / с других устройств

**USB Port**

Connects the AC charger for charging or USB cable for data transfer and synchronization.

## 1.3 Установка SIM-карты и батареи

Обратитесь к вашему оператору услуг сотовой связи для приобретения карты модуля идентификации подписчика (SIM-карта). SIM-карта содержит информацию о сертификатах безопасности, а также позволяет хранить данные об абонентах. Функция телефона коммуникатора работает только, если установлена SIM-карта.

1. Вставьте SIM-карту в отсек до упора контактами вниз так, чтобы обрезанный конец карты находился сверху слева.
2. Опустите отсек с картой и передвиньте замок кверху, чтобы зафиксировать SIM-карту.



3. Поместите выступающие контакты батареи в соответствующие отверстия на дне отсека и нажмите на батарею до щелчка, означающего, что батарея зафиксирована.



- Осторожно вставляйте и вынимайте SIM-карту: старайтесь не перегибать карту и не поцарапать контакты.
- Не разбирайте батарею, не сжимайте и не протыкайте ее, не храните при температуре воздуха более 60°C (140°F). Не выбрасывайте использованную батарею.
- Для замены используйте батарею такого же или сходного типа, рекомендованного производителем устройства.
- Утилизируйте использованную батарею согласно правилам по охране окружающей среды, действующим в вашей стране.

## 1.4 Зарядка батареи

1. Вставьте соединительный элемент зарядного устройства в гнездо переходника.
2. Подсоедините переходник к USB разъему в основании коммуникатора и вставьте вилку зарядного устройства в розетку.



Индикатор питания загорится, когда устройство обнаружит внешний источник питания, поступающего от зарядного устройства или по USB. Для проверки состояния заряда батареи, пожалуйста, обратитесь к настройкам питания коммуникатора.

3. Когда батарея полностью зарядится, отсоедините переходник, нажав на кнопки по бокам переходника.



- Перед включением коммуникатора полностью зарядите батарею. При первой зарядке батареи заряжайте ее не менее 10 часов.
- Полная зарядка разряженной батареи осуществляется примерно за 2.5 часа. Время зарядки может меняться в зависимости от условий эксплуатации коммуникатора.
- Для того чтобы новая батарея достигла оптимальной производительности, требуется несколько циклов разрядки и зарядки.
- Увидев предупреждение о том, что батарея разряжается, сразу выключите устройство и зарядите батарею.
- В зависимости от условий эксплуатации коммуникатора срок работы батареи составляет:  
в режиме полета - 16 часов  
в режиме разговора - 5 часов  
в режиме ожидания - 190 часов
- Время работы в режиме разговора и в режиме ожидания может меняться в зависимости от состояния сети и действий пользователя.
- Чтобы ускорить процесс зарядки, рекомендуется использовать зарядное устройство вместо USB кабеля.

## 1.5 Включение и выключение коммуникатора.

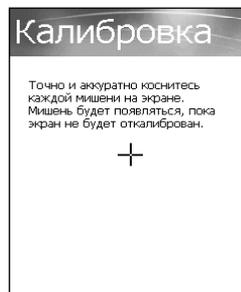
### Начальная установка

После установки батареи коммуникатор автоматически выполняет начальную установку - запускается процедура инициализации / калибровки экрана.

1. Включается подсветка клавиатуры и открывается экран **Загрузка**.
2. Примерно через пять секунд появляется экран **Windows Mobile**.

### Инициализация устройства и калибровка экрана

1. В экране **Windows Mobile** коснитесь пером экрана, чтобы открыть экран **калибровка экрана**.
2. Нажимайте на "+", следуя за его перемещением по экрану. Затем нажмите **Завершить**.
3. В экране **перо** нажмите **Далее**.
4. В экране **всплывающие меню** нажмите и удержите перо на строке "9".
5. В появившемся контекстном меню выберите **Вырезать**.
6. В следующем экране нажмите и удержите перо на строке "11".
7. В появившемся контекстном меню выберите **Вставить**.
8. Вы успешно назначили встречу, используя контекстное меню. Нажмите **Далее**.
9. В экране **место** выберите свой часовой пояс и нажмите **Далее**.
10. В экране **завершение** коснитесь пером в любом месте экрана, чтобы открыть экран **Сегодня**.



## Выключение коммуникатора

После завершения начальной установки, нажмите кнопку питания для перехода в ждущий режим. Для выключения коммуникатора (и перехода в режим приостановки), удерживайте кнопку питания нажатой в течение 2 секунд.



- По умолчанию при работе от батареи коммуникатор автоматически переходит в режим приостановки через одну минуту простоя в работе. Эту настройку можно изменить. Для этого нажмите **Настройки > Система > Питание > Дополнительно**.

## 1.6 Дополнительные возможности

### Использование карт miniSD

Вы можете использовать разъем для карт miniSD, чтобы создавать резервные копии данных или переносить данные с устройства и на устройство.

Чтобы установить карту miniSD, сначала снимите заглушку разъема miniSD.

Вставьте карту лицом вверх, а контактами вниз, направив их к устройству.



Перед тем как вынуть карту miniSD, убедитесь, что на устройстве нет запущенных программ, которые используют ее. Слегка нажмите на верхний край карты, чтобы освободить ее, а затем вытащите из разъема.



- Когда карта miniSD не используется, храните ее в герметичном футляре или коробке, чтобы уберечь от пыли и влаги.
- Перед тем как использовать карту miniSD, ее нужно отформатировать.
- С помощью программы **Проводник** вы можете сохранять данные на карту miniSD. Об использовании **Проводника** читайте в разделе 15.8.

# **Глава 2**

---

## **Основы работы с устройством**

**2.1 Использование пера**

**2.2 Методы ввода**

**2.3 Использование клавиш навигации**

**2.4 Экран Сегодня**

**2.5 Настройка громкости**

**2.6 Панель навигации и панель команд**

**2.7 Значки состояния**

**2.8 Использование программ**

**2.9 Контекстное меню**

**2.10 Уведомления**

**2.11 Ввод информации**

## 2.1 Использование пера

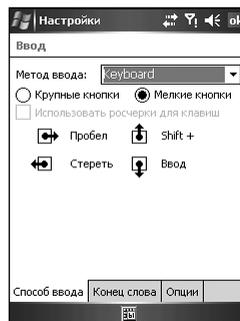
Перо – это инструмент, предназначенный для взаимодействия с операционной системой. С его помощью вы можете перемещаться по окнам программ и настроек, выбирать объекты на экране.

Пером можно выполнять следующие действия:

- **Нажатие** Коснуться пером экрана, чтобы открыть окно и выбрать опцию.
- **Перетаскивание** Не отнимая пера от экрана, перемещать его по экрану, чтобы выделить текст и изображения. Провести пером по списку для одновременного выбора нескольких элементов.
- **Нажатие и удерживание** Коснуться пером объекта и удерживать перо нажатым, чтобы увидеть список действий, которые можно выполнить с этим объектом. В появившемся контекстном меню нажмите пером на нужную опцию.

## 2.2 Методы ввода

Коммуникатор предоставляет несколько методов ввода на выбор. (Более подробно об этом читайте в разделе 2.11) Нажмите  > **Настройки** > **Личное** > **Ввод**, чтобы выбрать наиболее удобный для вас метод. Таким образом, вам не придется менять метод ввода каждый раз, когда вы вводите информацию.



## 2.3 Использование клавиш навигации

Клавиш навигации пять: клавиши для перемещения вверх, вниз, влево, вправо и клавиша с функцией ввода/подтверждения выделенного на экране элемента.

В текстовом поле используйте клавиши навигации для перемещения курсора вправо или влево от символа к символу.

Центральная клавиша навигации- клавиша ОК- предназначена для активации выбранного элемента.

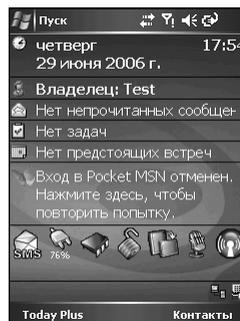


## 2.4 Экран Сегодня

Когда вы включаете коммуникатор в первый раз за день (или через три часа простоя), вы видите экран Сегодня. Также его можно открыть, нажав  и выбрав **Сегодня**.

На экране Today отображается важная информация, например, запланированные на сегодня встречи, а также значки состояния устройства. Нажмите на информацию на экране, чтобы открыть соответствующее приложение.

Вы также можете нажать **Today Plus** для быстрого доступа к другим функциям. Более подробно о Today Plus читайте в главе 12. Today Plus позволяет выполнять действия одной рукой, оперируя клавишами навигации и клавишей ОК.



- Для настройки отображаемой на экране Today информации, нажмите  > **Настройки** > **Личное** > **Сегодня**.

## 2.5 Настройка громкости

Вы можете нажать на значок громкости  на экране Сегодня, чтобы отрегулировать громкость звуков, производимых системой, например, звук, сопровождающий нажатие на значки программ и настроек, громкость телефона.

Кроме того, Вы можете использовать кнопки громкости  на боковой стороне корпуса коммуникатора, чтобы быстро отрегулировать громкость во время телефонного разговора.



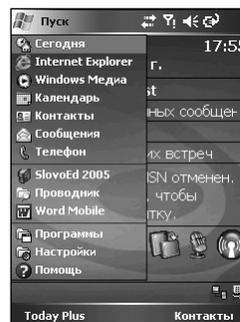
Основы работы  
с устройством

## 2.6 Панель навигации и панель команд

Панель навигации, расположенная вверху экрана, показывает, какая программа активна в данный момент, и текущее время.

Нажмите , чтобы открыть меню Пуск и выбрать нужную программу. Нажмите **OK** (если эта кнопка отображается в правом верхнем углу экрана), чтобы сохранить изменения и закрыть текущий экран.

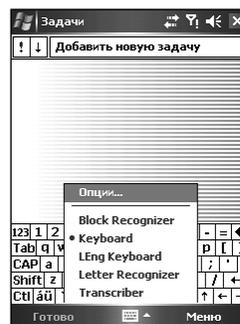
Панель навигации и меню Пуск показаны на рисунке справа.



Используйте панель команд для выполнения задач в программах.

Панель команд включает в себя левую и правую функциональные кнопки и кнопку панели ввода. Нажмите на стрелку возле панели ввода, чтобы выбрать метод ввода.

Панель команд показана на рисунке справа.



## 2.7 Значки состояния

Значки состояния отображаются на панели навигации и панели команд экрана Today screen. Нажмите на значок состояния, чтобы открыть соответствующую панель управления или увидеть больше информации об этом элементе.

Значок	Описание
	Динамик включен
	Динамик выключен
	Батарея заряжается
	Батарея разряжается
	Батарея почти полностью разряжена
	Батарея полностью заряжена
	Соединение активно
	Соединение неактивно
	Получено одно или несколько текстовых сообщений или сообщений электронной почты
	Есть еще значки, которых не видно, потому что недостаточно памяти для их отображения. Нажмите, чтобы увидеть все значки состояния.

## 2.8 Использование программ

Работая с устройством, вам не нужно закрывать одну программу, чтобы открыть другую, или чтобы освободить оперативную память. Управление памятью в системе происходит автоматически. Для переключения между программами:

- Нажмите  и выберите меню Пуск.
- Нажмите  > **Программы** для доступа к другим программам. Нажмите на значок программы для запуска.
- Используйте горячие клавиши программ на коммуникаторе для быстрого запуска программы.

В таблице ниже перечислены программы и показаны значки программ.

Значок	Программа	Описание
	ActiveSync	Синхронизация информации между коммуникатором и настольным ПК.
	Календарь	Создание встреч и контроль за расписанием событий, создание запросов о встречах.
	Контакты	Создание и отображение адресной книги.
	Сообщения	Отправка и прием электронной почты, текстовых и мультимедийных сообщений.
	Internet Explorer	Просмотр веб-страниц, загрузка программ и файлов из Интернета
	Windows Media	Воспроизведение цифровых аудио и видеофайлов.
	Заметки	Создание печатных и рукописных заметок, рисунков и записей.
	Задачи	Создание и отображение задач

Значок	Программа	Описание
	Excel Mobile	Создание новых рабочих книг Excel или просмотр и редактирование рабочих книг, созданных на настольном ПК
	Word Mobile	Создание новых документов или просмотр и редактирование документов Word, созданных на настольном ПК
	Мой Альбом	Просмотр изображений и видеороликов
	Звукозапись	Запись звуковых и голосовых сообщений
	VideoCam	Фото и видеосъемка
	Контакты SIM	Отображение информации о контактах, хранящейся на SIM-карте
	Калькулятор	Выполнение основных математических операций
	Pocket MSN	Регистрация в NSN Messenger
	Поиск	Быстрый поиск файлов и объектов на коммуникаторе
	Игры	Использование игр
	Телефон	Запуск программы Телефон для выполнения звонков, установки настроек.
	Картинки и видео	Просмотр и передача изображений и видеороликов на коммуникаторе
	Проводник	Обзор и управление файлами и папками на коммуникаторе
	Java	Установка Java-приложений и управление ими
	Автонастройка GPRS	Автоматическое конфигурирование GPRS соединений на коммуникаторе
	Агент загрузок	Загрузка файлов для обновления программ
	PowerPoint Mobile	Просмотр файлов презентаций, созданных на настольном ПК
	Модемная связь	Преобразование коммуникатора RoverPC W5 во внешний модем
	Профили	Выбор профиля устройства для уведомления о событиях
	Инструменты Sim	Доступ к дополнительным услугам, подключенным у оператора сотовой связи
	Клиент терминальных служб	Использование программ на удаленном настольном ПК
	TodayPlus	Быстрый доступ к другим функциям
	Диспетчер беспроводной связи	Выбор настроек телефона, Bluetooth, и Wi-Fi.
	SmartX	Выполняет функцию «умного» закрытия программ для быстрого выхода из программы.
	Поворот экрана	Поворот экрана на 90 градусов по часовой стрелке
	Память	Нажмите, чтобы открыть <b>Settings &gt; System &gt; Memory &gt; Running Programs</b> для остановки запущенной программы.

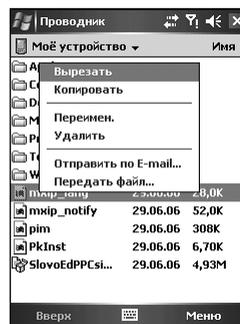
Значок	Программа	Описание
	Блокировка клавиш	Блокировка и разблокировка клавиш
	Сообщение SMS	Создание текстового сообщения
	Питание	Нажмите, чтобы увидеть состояние заряда батареи
	Яркость	Настройка яркости экрана
	Избранное IE	Быстрый доступ к стандартным ссылкам на веб-страницы

## 2.9 Контекстное меню

С помощью контекстного меню вы можете быстро выбрать действие, которое необходимо выполнить с объектом.

Например, в списке контактов контекстное меню можно использовать, чтобы быстро удалить контакт, создать копию контакта или отправить контакту сообщение электронной почты. Разные программы содержат разный набор действий, которые можно выбрать из контекстного меню. Чтобы открыть контекстное меню, нажмите и удержите перо на имени объекта, с которым вы хотите выполнить то или иное действие.

Когда меню появится на экране, отнимите перо от экрана и коснитесь строки с нужным действием. Или же коснитесь экрана в любом месте за пределами меню, чтобы закрыть меню, не выполнив никакого действия.

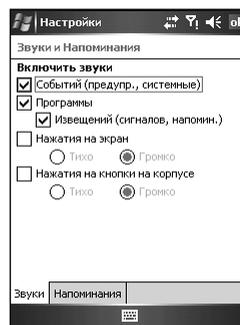


## 2.10 Уведомления

Если вы запланировали какие-то дела, коммуникатор напомнит вам о них тем или иным способом. Например, вы запланировали встречу в Календаре, задачу с указанием даты выполнения в приложении **Задачи**, или настроили сигнал в **Часах** - вас известят об этих событиях одним из следующих способов:

- На экране появится сообщение.
- Раздастся предупреждающий сигнал.
- Загорится индикатор GSM/уведомлений.

Эти типы уведомлений можно настроить. Для этого нажмите  > **Настройки** > **Личное** > **Звуки и уведомления**.



## 2.11 Ввод информации

Коммуникатор предлагает несколько способов ввода информации:

- Использовать панель ввода для ввода печатного текста
- Писать непосредственно на экране.
- Рисовать на экране.
- Говорить в микрофон для записи голосового сообщения.

## Использование панели ввода

Используйте панель ввода для ввода информации в любой программе на коммуникаторе. Вы можете печатать слова

- с помощью виртуальной клавиатуры; или
- писать от руки.

И в том и в другом случае символы появляются на экране в виде печатного текста.

Для того чтобы отобразить/скрыть панель ввода, нажмите на кнопку панели ввода. Нажмите на стрелку возле кнопки панели ввода, чтобы увидеть список опций.

Когда используется панель ввода, коммуникатор предугадывает слово, которое вы печатаете или пишете, и выводит его на экран над панелью ввода.

Если нажать на показанное слово, оно будет вставлено в текст в том месте, где находится курсор. Чем больше вы пользуетесь коммуникатором, тем больше слов он запоминает и способен предугадать.

### Block Recognizer

С помощью Block Recognizer вы можете пером вводить символы посредством специальных росчерков, подобно методу Palm™ Graffiti®.

Для того чтобы печатать в Block Recognizer:

1. Нажмите на стрелку возле кнопки панели ввода и выберите Block Recognizer.
2. Пишите буквы в рамке.

Когда вы пишете буквы, они преобразуются в печатный текст, который появляется на экране. Для получения справки по использованию Block Recognizer, откройте Block Recognizer и нажмите на знак вопроса рядом с областью письма.

### Letter Recognizer

С помощью Letter Recognizer вы можете пером писать буквы, как если бы вы писали ручкой на бумаге.

Для того чтобы печатать в Letter Recognizer:

1. Нажмите на стрелку возле кнопки панели ввода и выберите Letter Recognizer.
2. Пишите буквы в рамке.

Когда вы пишете буквы, они преобразуются в печатный текст, который появляется на экране. Для получения справки по использованию Letter Recognizer, откройте Letter Recognizer и нажмите на знак вопроса рядом с областью письма.

### Transcriber

С помощью Transcriber вы можете писать пером в любом месте экрана, как если бы вы писали на бумаге. В отличие от Letter Recognizer и Block Recognizer, вы можете написать целое предложение или больше, потом остановиться, чтобы дать Transcriber перевести написанные буквы в печатные символы.

Для того чтобы печатать в Transcriber:

1. Нажмите на стрелку рядом с кнопкой панели ввода и выберите Transcriber.
2. Пишите в любом месте экрана.

Для получения справки по использованию Transcriber, откройте Transcriber и нажмите на знак вопроса в правом нижнем углу экрана.



## Рукописный ввод на экране

В любой программе, где можно писать, — например, в программе **Заметки** и на вкладках **Заметки** в приложениях **Календарь**, **Контакты** и **Задачи** — вы можете писать прямо на экране. Пишите так же, как пишете на бумаге. Вы можете отредактировать и отформатировать то, что написали, и преобразовать информацию в текст позднее.

### Рукописный ввод

Для того чтобы писать на экране, нажмите **Меню > Рисовать**. При переключении в режим письма на экране появляются линии, облегчающие написание.

### Редактирование написанного

Если вы хотите отредактировать или отформатировать написанное, вы должны сначала выделить написанное, затем править.

1. Нажмите и удержите перо рядом с текстом, который вы хотите выделить, пока не появится курсор. Не отнимая пера, проведите пером поверх текста, который хотите выделить.
2. Текст также можно выбрать, нажав **Меню > Рисовать**, чтобы отменить рисование, затем провести пером по экрану.
3. Нажмите и удержите перо на выделенном тексте, затем выберите нужное действие в контекстном меню (вырезать, копировать или вставить) или выберите ту же команду в **Меню >** меню **Изменить**.

Если вы написали что-то на экране по ошибке, нажмите **Меню > Отменить** и напишите снова.

### Преобразование написанного в текст

1. Если вы хотите преобразовать в текст только отдельные слова, выделите слова, перед тем как перейти к следующему шагу.
2. Для преобразования написанного в текст нажмите **Меню > Сервис > Распознать** или нажмите или удержите перо на выделенных словах, затем выберите **Распознать** в контекстном меню. Написанное преобразуется в печатный текст. Если слово не распознано, оно остается таким, как было написано.

Если не все распознано верно, вы можете выбрать отдельные слова из списка вариантов или вернуться к исходному написанию.

1. Нажмите и удержите перо на неправильном слове (выбирайте слова по одному).
2. В контекстном меню нажмите **Варианты**. Появится меню со списком вариантов распознавания слова.
3. Нажмите на слово, которое вы хотите использовать, или нажмите writing вверху меню, чтобы вернуться к исходному написанию.

Чтобы распознавание было успешным, следуйте этим советам:

- Пишите аккуратно.
- Пишите по линиям, нижние выносные элементы букв пишите ниже строки. Пишите поперечную черту буквы “t” и апострофы под верхней линией, чтобы они не смешивались со словом, написанным строкой выше. Пишите точки и запятые над линией.
- Чтобы слова лучше распознавались, нажмите **Меню > Увеличение** и увеличьте масштаб до 300%.
- Пишите буквы в слове близко друг к другу и оставляйте большие пробелы между словами.
- Слова, которые пишутся через дефис, иностранные слова, содержащие специальные символы, такие как знаки ударения, некоторые знаки пунктуации не поддаются распознаванию.
- Если добавить написание к слову, чтобы изменить его (например, превратить “з” в “8”) после того, как вы попытались распознать слово, добавленное написание не

будет учтено, если вы снова попытаетесь распознать написанное.

## Рисование на экране

Вы можете рисовать на экране точно таким же образом, как писать на экране. Различаются написание и рисование только тем, как можно выделять и редактировать элементы. Например, выделенный рисунок можно увеличить или уменьшить, тогда как написанное нельзя.

### Создание рисунка

1. Чтобы создать рисунок, первым движением пера пересеките три линии. Появится рамка рисунка.
2. Следующие штрихи, если они находятся внутри рамки или касаются ее границ, станут частью рисунка. Рисунок, не пересекающий три линии, расценивается как написанный текст.

### Редактирование рисунка

Если вы хотите редактировать или форматировать рисунок, вы должны сначала выбрать его.

1. Нажмите и удержите перо на рисунке, пока не появится маркер выделения. Для выбора сразу нескольких рисунков, деактивируйте кнопку Ручка, затем растяните маркер выделения, чтобы выбрать нужные рисунки.
2. Нажмите и удержите перо на выделенном рисунке, затем выберите команду правки (вырезать, копировать, вставить) в контекстном меню или выберите ту же команду в меню **Изменить**.
3. Чтобы изменить размер рисунка, убедитесь, что кнопка Ручка неактивна, затем растяните маркер выделения.



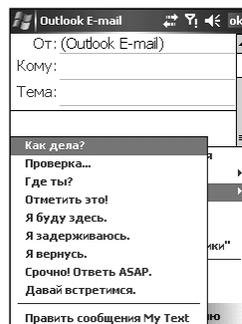
- Не все программы поддерживают режим написания.
- Возможно, вы захотите изменить масштаб, чтобы удобнее было рисовать или просматривать рисунок. Нажмите **Меню > Увеличение** и выберите нужный масштаб. Или нажмите  > **Настройки > Личное > Ввод > Опции** для установки масштаба по умолчанию.

## Использование “Моего текста”

Работая с программой Сообщения или MSN Messenger, используйте “Мой текст” для того, чтобы быстро вставить готовое или часто используемое сообщение в область для ввода текста. Для вставки сообщения нажмите **Меню > Мой текст** и выберите сообщение.

Для редактирования сообщения “Мой текст” message нажмите **Сервис > Редактировать стандартные сообщения**.

Выберите сообщение, которое вы хотите редактировать и сделайте нужные изменения.



# **Глава 3**

---

## **Использование функций телефона**

**3.1 Выполнение звонка**

**3.2 Ответ на звонок**

**3.3 Использование громкой связи и выключение микрофона**

**3.4 Создание заметок во время звонка**

**3.5 Создание записи быстрого набора**

**3.6 Журнал вызовов**

**3.7 Изменение настроек телефона**

**3.8 Контакты SIM**

**3.9 Включение и выключение телефона**

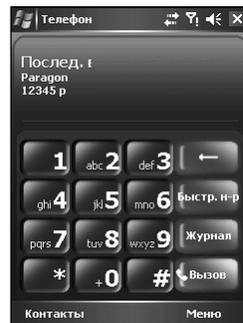
## 3.1 Выполнение звонка

Когда телефон используется, индикатор телефона горит зеленым.

### Использование наэкранный клавиатуры телефона

Существует несколько способов, как выполнить телефонный звонок. Самый прямой путь - использовать клавиатуру телефона.

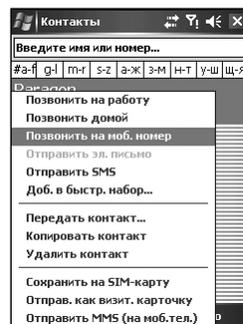
1. Нажмите  > **Телефон** или кнопку **Вызов**.
2. С наэкранный клавиатуры введите номер телефона для набора.
3. Нажмите **Talk**, чтобы начать набор номера.



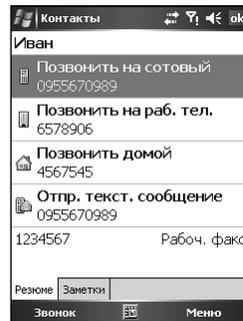
### Из приложения Контакты

Можно выполнить звонок из **Контакты**, для этого не понадобится искать номер или набирать его вручную.

1. Нажмите  > **Контакты** или функциональную кнопку **Контакты**.
2. На экране отобразится список контактов. Здесь возможны следующие действия:
  - 2.1 Нажмите и удержите перо на имени контакта, затем выберите **Позвонить на работу**, **позвонить домой** или **позвонить на мобильный**.



- 2.2 Нажмите, чтобы открыть контакт, затем выберите номер, который хотите набрать.



## Из истории вызовов

Используйте **Историю вызовов**, чтобы быстро набрать номер, по которому вы недавно звонили, или номер, с которого только что звонили вам.

1. Нажмите  > **Телефон** или кнопку **Вызов**.
2. Нажмите **История вызовов** на клавиатуре телефона.
3. Нажмите на значок  возле нужного номера.



## С помощью Speed Dial

Номера быстрого набора позволяют быстро выполнить звонок, не вводя номер телефона с клавиатуры. Для того чтобы выполнить звонок этим способом, необходимо сперва создать запись быстрого набора. (Более подробно о быстром наборе читайте в разделе 3.6.)

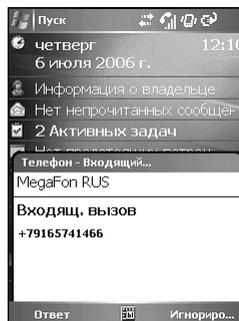
1. Нажмите  > **Телефон** или кнопку **Call**.
2. Нажмите **Speed Dial** на клавиатуре телефона.
3. Далее Вы можете:
  - Нажать на номер ячейки быстрого набора, соответствующей имени абонента, которого Вы хотите вызвать.
  - Нажать и удерживать перо на номере ячейки, закрепленной за абонентом, на самой клавиатуре.



## 3.2 Ответ на звонок

При входящем звонке на экране появляется сообщение, предлагающее выбрать, принять звонок или отклонить его.

Чтобы ответить на звонок, выберите **Ответ** или нажмите кнопку **Вызов**.



Во время разговора вы можете сделать следующее:

- Чтобы завершить звонок, нажмите **Отмена** или нажмите кнопку **Отбой**.
- Чтобы отложить звонок, нажмите **Удержание** или нажмите и удержите кнопку **Вызов**.

Чтобы отклонить вызов, выберите **Игнорировать** или нажмите кнопку **Отбой**.



### 3.3 Использование громкой связи и выключение микрофона

#### Громкая связь

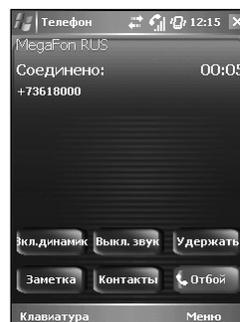
Во время звонка вы можете воспользоваться громкой связью, чтобы транслировать голос собеседника через динамик.

Чтобы включить громкую связь, нажмите **Вкл. динамик**. Чтобы выключить громкую связь, нажмите **Выкл. динамик**.

#### Выключение микрофона

Во время разговора вы можете выключить микрофон, чтобы человек, с которым вы разговариваете, не мог слышать вас, но вы могли бы слышать его. Это может быть полезно, например, если вы не хотите, чтобы другой человек слышал разговор или окружающий шум на вашем конце связи.

Для выключения микрофона нажмите **Выкл. звук**. Чтобы включить микрофон, нажмите **Вкл. звук**.



### 3.4 Создание заметок во время звонка

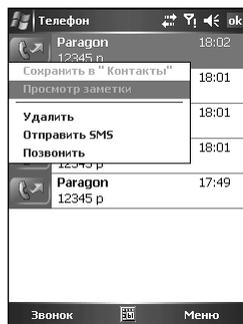
Вы можете создавать заметки на коммуникаторе во время телефонного разговора.

1. Во время разговора нажмите **Заметка**.
2. Наберите заметку в экране заметок или надиктуйте сообщение. Завершив ввод, нажмите **ОК**.
3. Заметка появится в списке ваших заметок.



Для просмотра заметки, созданной во время звонка:

1. Нажмите **☰** > **Телефон** или кнопку **Вызов**.
2. Нажмите **Журнал** на клавиатуре телефона.
3. В списке звонков нажмите и удержите перо на имени или номере в записи, содержащей заметку, затем выберите **Просмотр заметки**.

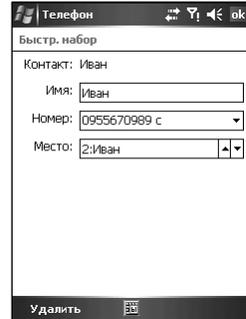


### 3.5 Создание записи быстрого набора

Вы можете создавать записи быстрого набора, для того чтобы звонить по часто набираемым номерам одним касанием пера. Создать запись быстрого набора можно, только если номер уже существует в приложении **Контакты**.

#### Из телефона

1. Нажмите  > **Телефон** или кнопку **Вызов**.
2. На клавиатуре телефона нажмите **Быстрый набор** > **Меню** > **Создать**.
3. Выберите нужное имя контакта и номер.
4. В поле **Место** нажимайте на стрелки вверх/вниз, чтобы выбрать свободную ячейку для назначения новой записи быстрого набора, затем нажмите **ОК**.



Использование функций телефона

5. Новая запись быстрого набора появится в списке быстрого набора.

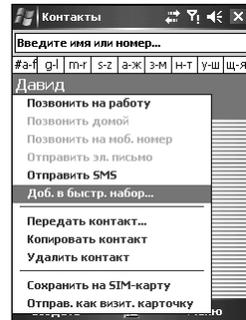


- Первая ячейка быстрого набора зарезервирована для голосовой почты.



#### Из приложения Контакты

1. Нажмите  > **Контакты** или функциональную кнопку **Контакты**.
2. Нажмите и удержите перо на имени контакта, затем выберите **Добавить в быстрый набор**.
3. В поле **Место** нажимайте на стрелки вверх/вниз, чтобы выбрать свободную ячейку для назначения новой записи быстрого набора, затем нажмите **ОК**.



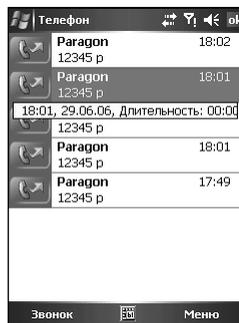
- Для удаления записи быстрого набора нажмите  > **Телефон** > **Быстрый набор**, затем нажмите и удержите перо на имени контакта в поле справа от назначенного ему номера быстрого набора и выберите **Удалить**.

## 3.6 Журнал вызовов

**Журнал** предоставляет информацию о времени и длительности всех входящих, исходящих и пропущенных звонков, а также общий итог по всем звонкам. Кроме того, Журнал вызовов дает быстрый доступ к заметкам, сделанным во время звонка (более подробно читайте в разделе 3.5).

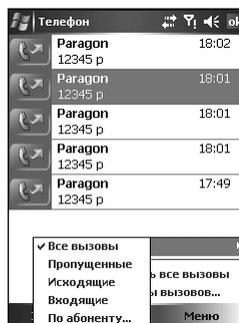
Для просмотра **Журнала**:

1. Нажмите  > **Телефон** или кнопку **Вызов**.
2. Нажмите **История вызовов** на клавиатуре телефона.
3. Чтобы быстро просмотреть дату, время и длительность звонка, нажмите на белую область записи звонка.



### Изменение режима просмотра Журнала вызовов

Для изменения режима просмотра Call History, нажмите **Меню** > **Фильтр**, затем выберите другой режим вида. Например, вы можете просматривать только пропущенные или только входящие звонки, или просматривать звонки по именам абонентов в алфавитном порядке.

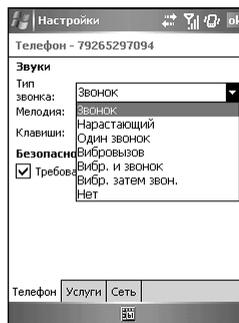


### Счетчики времени

Вы можете нажать **Меню** > **Таймеры вызовов** для просмотра длительности и количества всех звонков или недавних звонков.

Вы можете обнулить счетчик недавних звонков, нажав **Сброс**. Обнулить счетчик всех звонков нельзя.

Вы можете удалить из **Журнала** записи о звонках, имевших место неделю, месяц или иной период времени назад. Нажмите **Меню** > **Таймеры вызовов**, затем выберите период в выпадающем списке поля **Удалить вызовы старше, чем:**



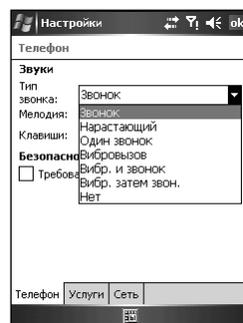
## 3.7 Изменение настроек телефона

Вы можете настроить телефон по своему вкусу, используя опции настройки типа звонка и мелодии звонка для входящего вызова, а также звука клавиатуры, сопровождающего набор номера. Кроме того, Вы можете установить защиту телефона от несанкционированного использования.

### Изменение типа звонка

Вы можете изменить способ, каким коммуникатор извещает вас о входящем звонке. Например, можно выбрать звонок, вибровывоз или то и другое одновременно.

1. Нажмите  > **Телефон** или кнопку **Вызов**.
2. Нажмите **Меню** > **Опции** > **Телефон** на клавиатуре телефона.
3. Нажмите в поле **Тип звонка** и выберите нужную опцию из списка, затем нажмите **ОК**.

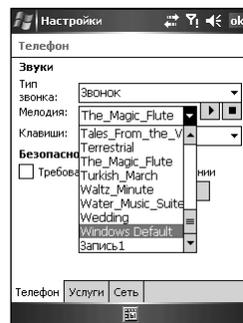


Использование функций телефона

### Изменение мелодии звонка

Вы можете выбрать другую мелодию для входящего звонка.

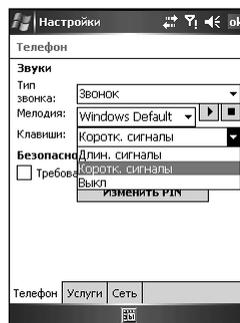
1. Нажмите  > **Телефон** или кнопку **Вызов**.
2. Нажмите **Меню** > **Опции** > **Телефон** на клавиатуре телефона.
3. Нажмите в поле **Мелодия** и выберите нужную опцию из списка, затем нажмите **ОК**.



- Для того чтобы установить в качестве мелодии звонка файлы mp3, .wav, .mid или .wma, сначала воспользуйтесь программой ActiveSync на настольном компьютере для копирования файлов в папку \Windows\Rings на коммуникаторе. О том, как копировать файлы на коммуникатор, читайте в справке программы ActiveSync на настольном компьютере.

## Изменение звука клавиатуры

1. Нажмите  > **Телефон** или кнопку **Вызов**.
2. Нажмите **Меню > Опции > Телефон** на клавиатуре телефона.
3. Нажмите в поле **Клавиши** и выберите нужную опцию из списка, затем нажмите **ОК**.

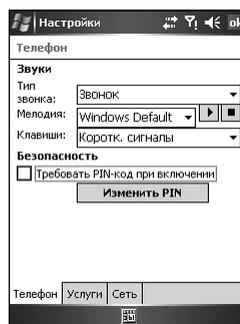


## Защита телефона

Вы можете защитить свой телефон от несанкционированного использования, установив пароль, называемый PIN-кодом (Personal Identification Number).

Ваш первый PIN-код предоставляется Вашим оператором сотовой связи..

1. Нажмите  > **Телефон** или кнопку **Вызов**.
2. Нажмите **Меню > Опции > Телефон** на клавиатуре телефона.
3. Выберите **Требовать PIN-код при включении**, затем нажмите **ОК**.

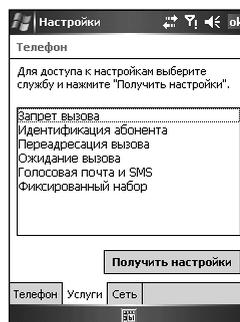


- Для того чтобы изменить PIN-код, нажмите **Изменить PIN-код**. Вам потребуется ввести старый PIN-код, новый PIN-код, затем еще раз ввести новый PIN-код для подтверждения.
- Номера служб экстренной помощи можно набрать в любое время, в этом случае PIN-код не запрашивается.

## Изменение настроек служб телефона

Вы можете проверять и изменять состояние настроек услуг, которые подключены Вами у вашего оператора сотовой связи. Например, вы можете заблокировать некоторые типы входящих и/или исходящих звонков, перенаправлять входящие звонки на другой номер в зависимости от личных обстоятельств, получать уведомления о входящих звонках, если вы уже находитесь в процессе разговора, разрешить определение вашего номера для тех, кому вы звоните.

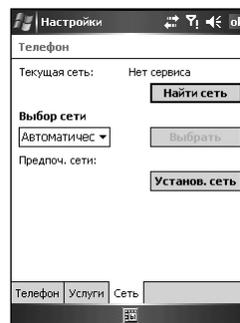
1. Нажмите  > **Телефон** или кнопку **Вызов**.
2. Нажмите **Меню > Опции > Услуги** на клавиатуре телефона.
3. Выберите службу, затем нажмите **Получить настройки**.
  - **Запрет вызова** блокирует определенные типы входящих и/или исходящих звонков.
  - **Идентификация абонента** позволяет другим людям видеть ваш идентификатор.
  - **Переадресация вызова** перенаправляет все входящие звонки на другой номер.
  - **Ожидание вызова** извещает о входящем звонке, когда вы разговариваете по телефону.
  - **Голосовая почта и sms** изменяет номер телефона голосовой почты и текстовых сообщений.



## Изменение сетевых настроек телефона

Вы можете увидеть список доступных сетей и изменить их настройки.

1. Нажмите  > **Телефон** или кнопку **Вызов**.
2. Нажмите **Меню** > **Оции** > **Сеть** на клавиатуре телефона.
3. Сеть, в которой в данный момент зарегистрирован ваш телефон, отображается вверху экрана. Вы можете выбрать режим для перехода в другую сеть – автоматически или вручную – и создать список предпочитаемых сетей, в которых ваш телефон будет пытаться зарегистрироваться, если текущая сеть станет недоступной.

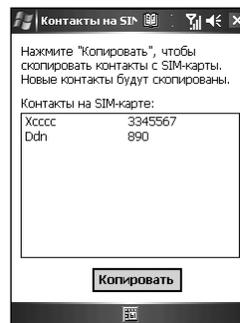


## 3.8 Контакты SIM

На вашем коммуникаторе могут существовать два независимых списка контактов. Один список хранится в памяти коммуникатора в программе **Контакты**; другой хранится на SIM-карте. По умолчанию вы можете использовать приложение **Контакты** для загрузки информации о контактах, хранящейся в памяти коммуникатора (более подробно о программе **Контакты** читайте в главе 4), и использовать SIM Contacts, чтобы загрузить информацию о контактах, хранящуюся на SIM-карте.

Нажмите  > **Программы** > **Контакты SIM**. Когда вы впервые после включения телефона запускаете **Контакты SIM**, загрузка контактной информации может занять несколько минут.

После окончания загрузки данных нажмите кнопку **Копировать**, чтобы скопировать ваши контакты в Contacts.



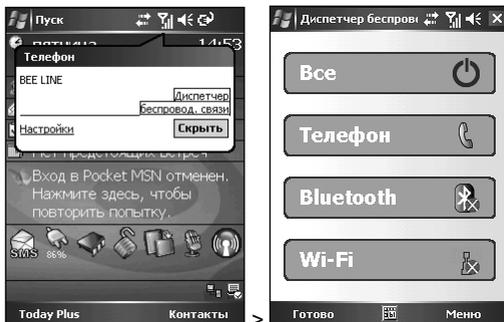
- Часть контактной информации на китайском языке, хранящаяся на SIM-карте, может отображаться неправильно в случае копирования на коммуникатор.

### 3.9 Включение и выключение телефона

Вы можете включать и выключать телефон, оставляя коммуникатор включенным. Телефон выключен, когда находится в режиме полета.

Выключение телефона:

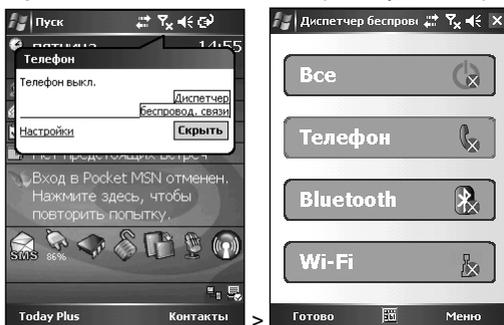
1. Нажмите на значок сигнала  на панели навигации, затем нажмите **Диспетчер беспроводной связи** в появившемся сообщении.
2. Выберите **Телефон**. Состояние сигнала телефона будет отображаться как **выкл.**



Использование функций телефона

Включение телефона:

1. Нажмите на значок сигнала  на панели навигации, затем нажмите **Диспетчер беспроводной связи** в появившемся сообщении.
2. Выберите **Телефон**. Состояние сигнала телефона будет отображаться как **Вкл.**



# **Глава 4**

---

## **Контакты**

**4.1 Создание контакта**

**4.2 Управление контактами**

**4.3 Режимы просмотра**

**4.4 Изменение настроек просмотра  
контактов**

## 4.1 Создание контакта

Приложение Контакты от Майкрософт поддерживает список Ваших друзей и коллег, таким образом, что Вы можете легко найти необходимую информацию, вне зависимости от Вашего местоположения. Вы можете указать как личную, так и рабочую информацию.

В Kontakтах Вы можете создать новый контакт для хранения в данном приложении либо на SIM-карте .

### В приложении Контакты от Microsoft

1. Нажмите  > **Контакты** либо функциональную клавишу **Контакты**.

2. По умолчанию экран отображает все контакты, хранящиеся в приложении.

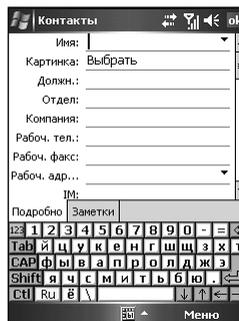
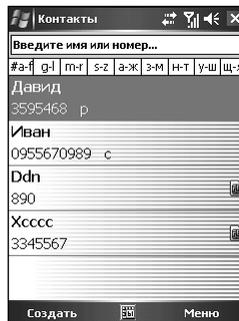
В нижней части экрана показывается текущая картинка выбранного контакта, отображающаяся при звонке, имя файла картинки и имя файла мелодии звонка (рингтона).

3. Чтобы добавить новый контакт, нажмите **Создать** либо **Меню > Новый контакт**.

4. Введите имя и другую контактную информацию. Для того, чтобы иметь возможность увидеть все доступные поля, необходимо скрыть панель Ввода.

5. Чтобы задать картинку, которая будет отображаться при звонке данного контакта, нажмите **Выбрать** в поле **Картинка** и укажите картинку, хранящуюся на устройстве либо карте памяти miniSD (если установлена).

Форматы картинок, поддерживаемые устройством: JPEG, PNG, BMP, GIF.



- Чтобы указать мелодию звонка для данного контакта, нажмите **Мелодия** и укажите звуковой файл, хранящийся на устройстве или карте памяти miniSD (если установлена).

Форматы звуковых файлов, поддерживаемые устройством: полифонические мелодии, монофонические мелодии, MIDI, AMR, WAV, MP3, WMA, AAC, и AAC+.

- Вы можете привязать контакт к категории, чтобы иметь возможность использовать эту классификацию при отображении необходимой информации.

Нажмите **Категории**. Выберите категорию, в которую хотите распределить данный контакт.

Для создания новой категории нажмите **Создать**, введите название категории, затем нажмите **Готово**.

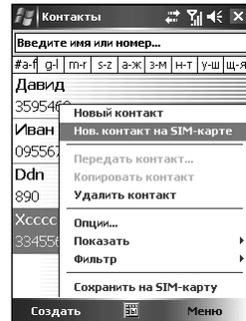
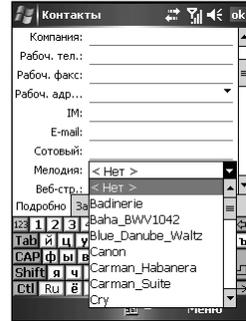
Для возврата на предыдущий экран нажмите **ОК**.

- Нажмите **Заметки**. Вы можете присвоить контакту написанную или напечатанную заметку, либо даже звукозапись. Для информации по приложению Заметки читайте раздел 10.3.
- Для возврата к списку контактов нажмите **ОК**. Новый контакт будет добавлен в список.

## На SIM-карте

- Нажмите **Контакты** или левую функциональную клавишу **Контакты**.
- Чтобы добавить новый контакт на SIM-карте, нажмите **Меню > Новый контакт на SIM-карте**.
- Введите имя и номер телефона контакта, затем нажмите **ОК**.

Контакты SIM-карты появляются внизу списка контактов в алфавитном порядке.



## 4.2 Управление контактами

### Изменение контакта

- Нажмите **Контакты** или левую функциональную клавишу **Контакты**.
- Выберите контакт, который собираетесь редактировать и затем нажмите **Меню > Изменить**.
- Внесите изменения и нажмите **ОК**.

### Удаление контакта

- Нажмите **Контакты** или левую функциональную клавишу **Контакты**.
- Выберите контакт, который собираетесь удалить и нажмите **Меню > Удалить**.
- Нажмите **Да** для подтверждения.

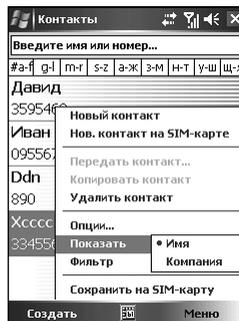
## 4.3 Режимы просмотра

Вы можете отображать список контактов в режиме просмотра по имени и режиме просмотра по компаниям.

1. Нажмите  > **Контакты** или левую функциональную клавишу **Контакты**.
2. Нажмите **Меню** > **Показать** > **Имя** или **Компания**.

В режиме просмотра по имени можно искать контакты по имени, по номеру, или используя алфавитный указатель.

В режиме просмотра по компаниям Вы можете увидеть список работников одной компании.



## 4.4 Изменение настроек просмотра контактов

1. Нажмите  > **Контакты** или левую функциональную клавишу **Контакты**.
2. Нажмите **Меню** > **Опции**.
3. Для отображения большего числа контактов выберите галочку **Показывать только имя контакта** и снимите галочку **Отображать алфавитный указатель**.

# **Глава 5**

---

## **Запись звуковых сообщений**

**5.1 Запись звуковых сообщений**

**5.2 Программа записи файлов AMR**

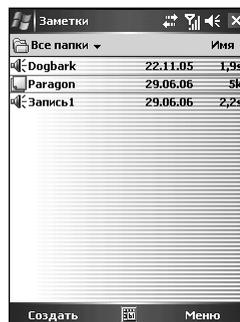
## 5.1 Запись звуковых сообщений

В любой программе, в которой есть возможность создавать печатный или рукописный текст, Вы также можете быстро записывать мысли, напоминания и телефонные номера с помощью звукозаписи сообщений. Записи будут сохранены на устройстве как .wav-файлы в папке \My Documents.

Вы можете записывать сообщение, когда кнопка Запись появляется на панели команд. В приложении Pocket Word функция звукозаписи находится в меню Вид.

### Создание звукозаписи

1. Держите микрофон устройства близко ко рту или другому источнику звука.
2. Удерживайте кнопку **Записи голоса**. Начинайте записывать после гудка.
3. Удерживайте кнопку **Записи голоса** в течение всей записи.
4. По окончании записи отпустите кнопку. Вы услышите два звуковых сигнала.
5. Если заметка не открыта, то новый звуковой файл сохранится как автономная запись. Для воспроизведения нажмите на имени файла звукозаписи.



- В процессе записи индикатор звукозаписи светится красным светом.
- Вы можете использовать панель инструментов Запись/Воспроизведение для создания и проигрывания звуковых файлов.
- Нажмите > **Настройки** > **Личное** > **Ввод** > **Опции** для выбора формата записи голоса.

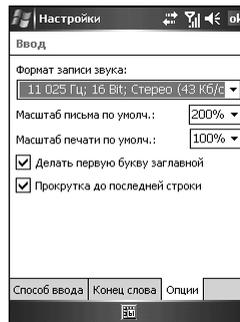
### Форматы звуковых файлов

Ваше устройство поддерживает несколько форматов голосовых заметок. Форматы могут различаться как качеством записи, так и размером создаваемых звуковых файлов. При выборе формата звукозаписи, Вам следует учитывать как требуемое качество, так и объем памяти, который займет созданный файл на Вашем устройстве.

Не все форматы звукозаписи совместимы с другим программным обеспечением или компьютерами. Если Вы собираетесь использовать звуковые файлы совместно с другими либо передавать на настольный компьютер, убедитесь, что используете формат звукозаписи, который поддерживается программным обеспечением, используемым для воспроизведения файлов на другом компьютере.

Для выбора формата звуковых файлов нажмите > **Настройки** > **Личное** > **Ввод** > **Опции**.

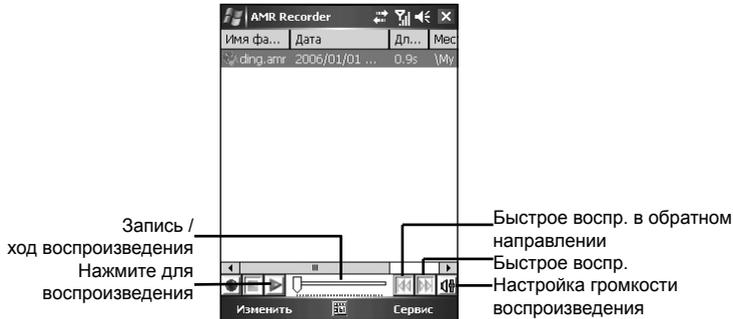
В списке форматов звукозаписи на Вашем устройстве отображается, является ли формат стерео либо моно, частота, и какой объем памяти коммуникатора в секунду необходим для записи. Возможно, для определения того, какой формат наиболее удовлетворяет Вашим требованиям, Вам придется экспериментировать с различными частотами и форматами звукозаписи.



## 5.2 Программа записи файлов AMR

Помимо встроенной программы звукозаписи, описанной в предыдущем разделе, для создания звуковых сообщений Вы можете также использовать программу записи файлов AMR. Эта программа сохраняет записи на Вашем устройстве как AMR-файлы в папке My Device\My Documents\Recording.

1. Нажмите  > **Программы > Диктофон**.
2. Держите микрофон устройства близко ко рту или другому источнику звука. Чтобы начать запись нажмите на иконку .



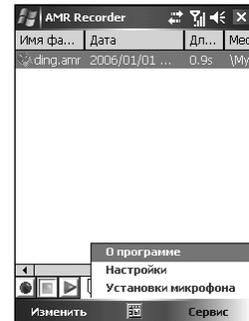
3. Для прекращения записи нажмите на иконку . Звуковое сообщение появится в списке. (Чтобы удалить файл, нажмите и удерживайте файл в списке, затем нажмите **Удалить**.)



- В процессе записи индикатор звукозаписи светится красным светом.
- Если к устройству уже подключен наушник, то сигнал будет поступать из динамика на наушнике.

Вы можете изменить следующие настройки:

- Для изменения расположения хранения записываемых файлов нажмите **Сервис > Настройки**.



- Для изменения качества записи нажмите **Сервис > Установки микрофона**. Для сохранения изменений нажмите **ОК**.

# **Глава 6**

---

## **Управление личными настройками**

**6.1 Кнопки**

**6.2 Метод ввода**

**6.3 Пароль**

**6.4 Меню**

**6.5 Настройки MSN**

**6.6 Информация о владельце**

**6.7 Телефон**

**6.8 Звуки и напоминания**

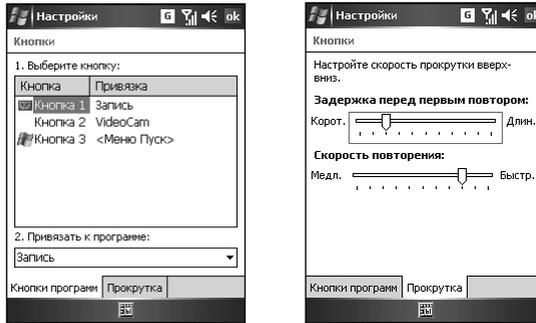
**6.9 Экран Сегодня**

**6.10 Today Plus**

## 6.1 Кнопки

Нажмите  > **Настройки** > **Личное** > **Кнопки**.

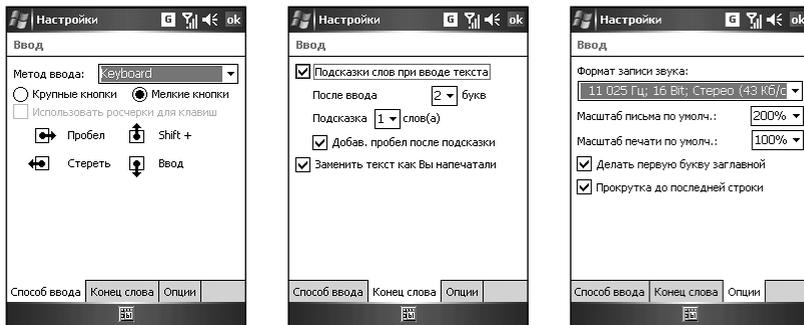
Используйте этот элемент меню для того, чтобы привязать программы к аппаратным кнопкам и установить скорость прокрутки кнопок навигации Вверх/Вниз.



## 6.2 Метод ввода

Нажмите  > **Настройки** > **Личное** > **Ввод**.

Этот элемент меню предназначен для выбора методов ввода, например, Block Recognizer, soft keyboard, Letter Recognize, Transcriber, а также для выбора формата записи голоса.

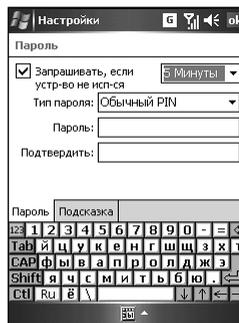


## 6.3 Пароль

Нажмите  > **Настройки** > **Личное** > **Блокировка**.

Этот инструмент позволяет Вам задать пароль безопасности.

1. Нажмите  > **Настройки** > **Личное** > **Блокировка**.
2. Выберите галочку **Запрашивать, если устройство не используется** и укажите интервал времени бездействия устройства, после которого для доступа к устройству будет необходим пароль.
3. Выберите тип пароля, который собираетесь использовать. Вы можете использовать четырехзначный цифровой пароль, либо более длинный пароль, содержащий комбинацию по крайней мере семи символов, цифр или знаков препинания.
4. Введите цифры или символы пароля.
5. Чтобы исключить возможность утери пароля, задайте подсказку нажатием на **Подсказку** и вводом текста подсказки для пароля.
6. Нажмите **ОК**.

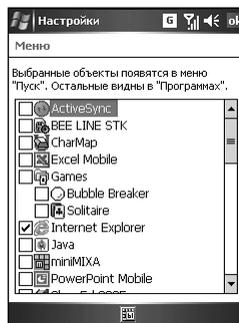


## 6.4 Меню

Нажмите  > **Настройки** > **Личное** > **Меню**.

Этот элемент меню позволяет настроить меню Пуск.

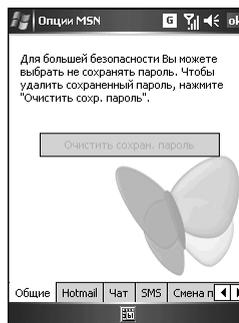
Выбранные в списке программ элементы появятся в меню Пуск, остальные появятся в Программах.



## 6.5 Настройки MSN

Нажмите  > **Настройки** > **Личное** > **Опции MSN**.

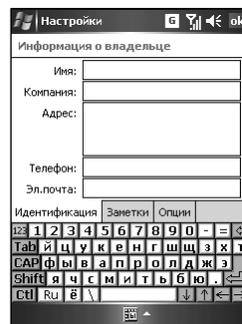
Используйте этот пункт меню для управления настройками приложения Pocket MSN.



## 6.6 Информация о владельце

Нажмите  > **Настройки** > **Личное** > **Информация о владельце**.

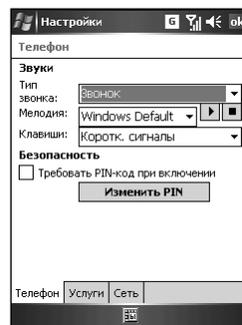
Используйте этот пункт меню для задания Вашей личной информации.



## 6.7 Телефон

Нажмите  > **Настройки** > **Личное** > **Телефон**.

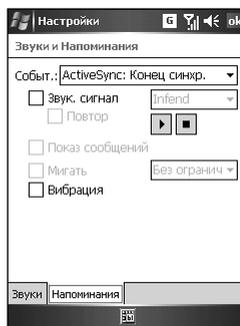
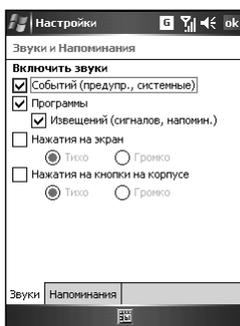
Этот элемент меню позволяет изменить все настройки, касающиеся телефона. Для более детальной информации смотрите раздел 3.8.



## 6.8 Звуки и напоминания

Нажмите  > **Настройки** > **Личное** > **Звуки и напоминания**.

Этот пункт меню предназначен для задания условий и типов звуков, громкости системы и порядок уведомлений.

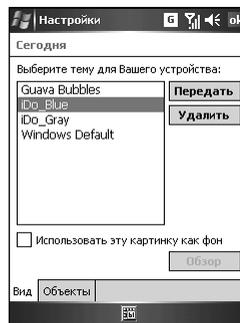


## 6.9 Экран Сегодня

Нажмите  > **Настройки** > **Личное** > **Сегодня**.

Нажмите **Вид** для выбора желаемой фоновой заставки. Вы можете также нажать "Передать" для обмена любимыми темами с Вашими друзьями.

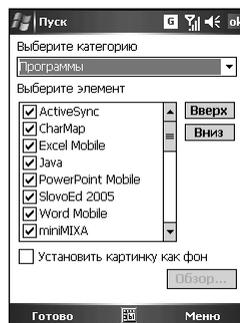
Для выбора информации, которую хотите отображать на экране Сегодня, нажмите **Объекты**. Вы можете также выбрать интервал времени (по умолчанию 4 часа), после которых устройство будет автоматически возвращаться на экран Сегодня.



## 6.10 Today Plus

Нажмите  > **Настройки** > **Система** > **Today Plus**.

Используйте данный элемент меню для конфигурации элементов, отображаемых на экране Today Plus. Для более детальной информации читайте Главу 12.



# **Глава 7**

---

## **Управление системными настройками**

**7.1 Справка**

**7.2 Подсветка**

**7.3 Сертификат**

**7.4 Часы и будильник**

**7.5 Сообщения об ошибке**

**7.6 Память**

**7.7 Микрофон**

**7.8 Заряд**

**7.9 Региональные настройки**

**7.10 Удаление программ**

**7.11 Экран**

**7.12 Системная информация**

**7.13 Экран выхода из спящего экрана**

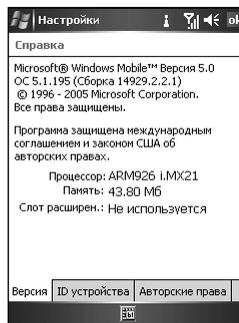
**7.14 SmartX**

**7.15 Мелодия звонка**

## 7.1 Справка

Нажмите  > **Настройки** > **Система** > **Справка**.

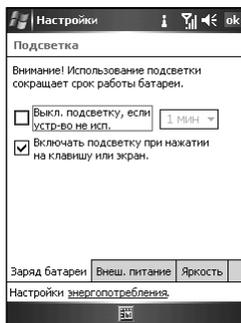
Этот элемент меню отображает аппаратную информацию устройства и задает имя, которое Ваш КПК будет использовать для идентификации себя для других компьютеров.



## 7.2 Подсветка

Нажмите  > **Настройка** > **Система** > **Подсветка**.

Этот пункт меню предназначен для изменения настроек яркости дисплея и автоматического выключения устройства в целях экономии заряда батареи.



## 7.3 Сертификаты

Нажмите  > **Настройка** > **Система** > **Сертификаты**.

Вы имеете возможность добавить/удалить сертификаты открытых ключей с/из устройства. Эти сертификаты помогают установить Вашу личность при входе в защищенную сеть, например, в корпоративную сеть. Сертификаты также помогают идентифицировать другие компьютеры, к которым Вы подключаетесь, например, серверы. Это поможет исключить возможность несанкционированного доступа к Вашему устройству и содержащейся на нем информации.

Вы можете хранить два типа информации на данном устройстве: Личные сертификаты, используемые для идентификации личности, и Корневые сертификаты, устанавливающие подлинность серверов, к которым Вы подключаетесь.

### Управление сертификатами

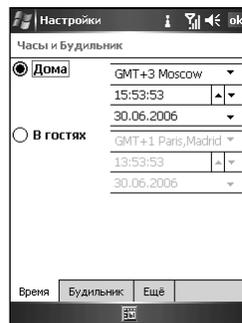
1. Нажмите  > **Настройка** > **Система** > **Сертификаты**.
2. Появляющийся список отображает имена издателей и сроки годности сертификатов.
3. Для просмотра более детальной информации о сертификате нажмите на его имени в списке.
4. Для удаления сертификата нажмите и удерживайте на нем в списке, затем нажмите Удалить.



## 7.4 Часы и будильник

Нажмите  > **Настройка** > **Система** > **Часы и будильник**.

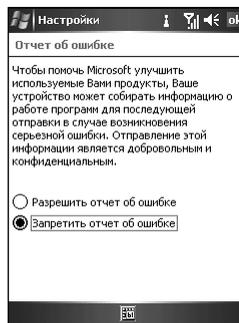
Этот пункт меню позволит Вам изменить дату и время, а также задать сигнал будильника.



## 7.5 Сообщения об ошибках

Нажмите  > **Настройки** > **Система** > **Отчет об ошибке**.

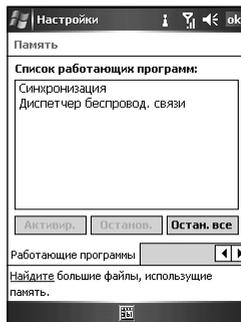
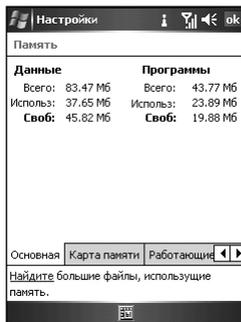
Используйте этот элемент для отправки информации, необходимой службе технической поддержки для обнаружения программных ошибок.



## 7.6 Память

Нажмите  > **Настройки** > **Система** > **Память**.

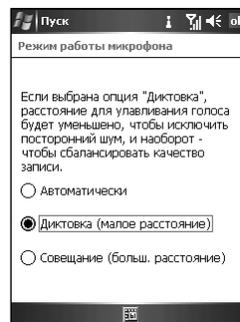
Этот элемент меню отображает количество памяти, предназначенной для хранения, количество программной памяти, а также размер карты памяти (если установлена). Вы можете также использовать этот пункт меню для прекращения работы программы в ручном порядке.



## 7.7 Микрофон

Нажмите  > **Настройки** > **Система** > **Режим работы микрофона**.

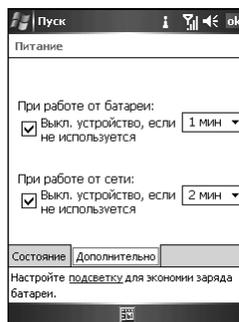
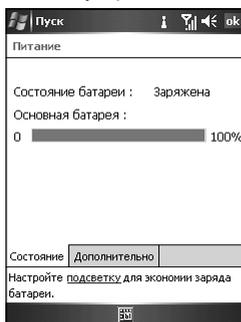
Этот элемент меню используется для задания окружающей обстановки микрофона для режима звукозаписи.



## 7.8 Заряд

Нажмите  > **Настройки** > **Система** > **Питание**.

Это меню отображает размер оставшегося заряда батареи и устанавливает время автоматического выключения устройства.



## 7.9 Региональные настройки

Нажмите  > **Настройки** > **Система** > **Региональные установки**.

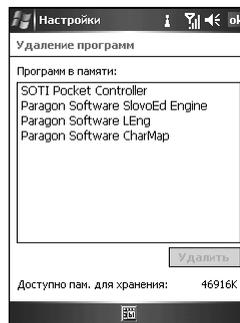
Этот пункт меню предназначен для задание региона Вашего расположения и форматов чисел, времени, валюты и времени.



## 7.10 Удаление программ

Нажмите  > **Настройки** > **Система** > **Удаление программ**.

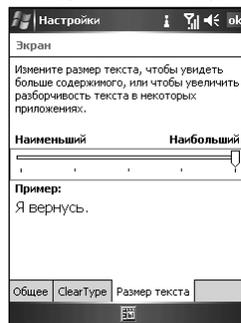
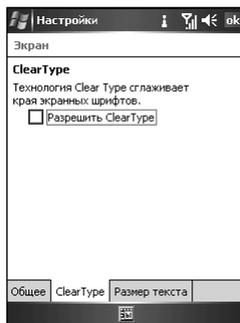
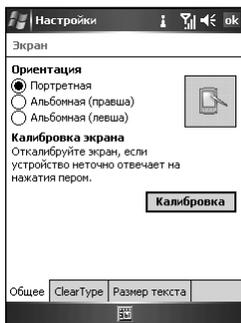
Этот элемент меню позволит Вам удалять программы, добавленные Вами в память устройства. Выберите желаемую программу и нажмите **Удалить**.



## 7.11 Экран

Нажмите  > **Настройки** > **Система** > **Экран**.

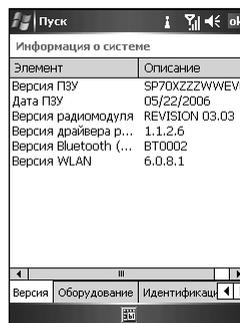
Этот пункт меню позволяет настроить сенсорный экран для более аккуратных и точных нажатий пером, а также предоставляет возможность включения функции ClearType для облегчения чтения текста в программах, которые поддерживают функцию ClearType.



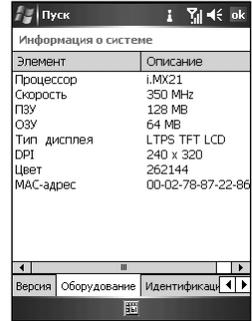
## 7.12 Системная информация

Нажмите  > **Настройки** > **Система** > **Информация о системе**.

- Нажмите **Версия** для просмотра версии программного обеспечения устройства.



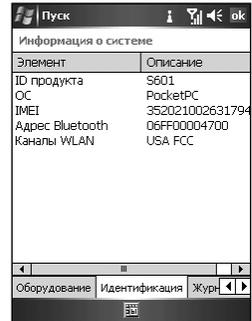
- Нажмите **Оборудование** для просмотра аппаратной информации устройства.



Информация о системе	
Элемент	Описание
Процессор	i.MX21
Скорость	350 MHz
ПЗУ	128 MB
ОЗУ	64 MB
Тип дисплея	LTPS TFT LCD
DPI	240 x 320
Цвет	262144
MAC-адрес	00-02-78-87-22-86

Версия | **Оборудование** | Идентификация

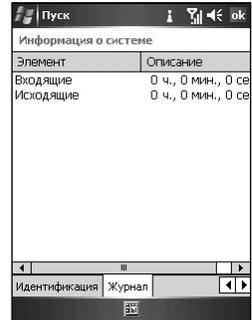
- Нажмите **Идентификация** для просмотра названия модели и версии операционной системы Вашего коммуникатора.



Информация о системе	
Элемент	Описание
ID продукта	S601
ОС	PocketPC
IMEI	352021002631794
Адрес Bluetooth	06FF0004700
Каналы WLAN	USA FCC

Оборудование | **Идентификация** | Журнал

- Нажмите **Журнал** для просмотра таймера входящих и исходящих вызовов.



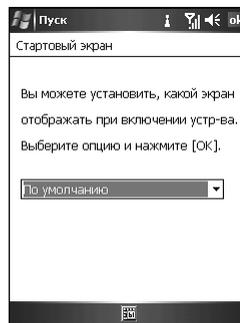
Информация о системе	
Элемент	Описание
Входящие	0 ч., 0 мин., 0 сек
Исходящие	0 ч., 0 мин., 0 сек

Идентификация | **Журнал**

## 7.13 Экран выхода из спящего режима

Нажмите  > **Настройки** > **Система** > **Стартовый экран**.

Используйте этот пункт меню для выбора экрана, отображаемого при пробуждении устройства из спящего режима.



## 7.14 SmartX

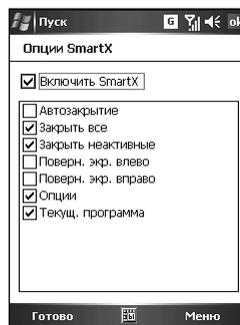
Нажмите  > **Настройки** > **Система** > **SmartX**.

Вы можете настроить элементы меню SmartX, отображаемые на экране.

У Вас есть возможность выбрать следующие элементы:

- **Автозаккрытие** закрывает текущую программу.
- **Закреть все** закрывает все запущенные программы.
- **Закреть неактивные** закрывает все неактивные программы.
- **Текущие программы** отображает запущенные программы.
- **Повернуть экран налево** (выключено по умолчанию) поворачивает экран на 90 градусов против часовой стрелки.
- **Повернуть экран направо** (выключено по умолчанию) поворачивает экран на 90 градусов по часовой стрелке.
- **Опции** отображает настройки SmartX.

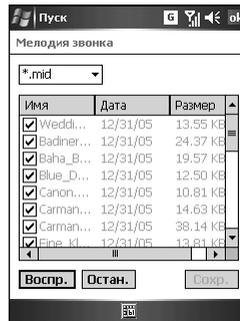
Для более детальной информации по SmartX смотрите Раздел 15.18.



## 7.15 Мелодия звонка

Нажмите  > **Настройки** > **Система** > **Мелодия звонка**.

Этот пункт меню дает возможность выбрать файл мелодии звонка. Экран отображает все звуковые файлы, сохраненные на устройстве и имеющие формат AMR (.awb), MIDI (.rmi, .mmf, .mid), MP3, WAV, WMA, AAC, и AAC+.



# **Глава 8**

---

## **Соединения**

**8.1 Автонастройка GPRS**

**8.2 Передача файла**

**8.3 Bluetooth**

**8.4 Соединения**

**8.5 Диспетчер беспроводной сети**

## 8.1 Автонастройка GPRS

GPRS – это технология высокоскоростной передачи данных посредством мобильной сети, которая дает возможность постоянного он-лайн соединения.

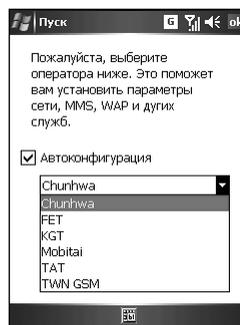
Когда Вы делаете запрос на использование услуги GPRS, Ваш сотовый оператор, возможно, уже установил для Вас GPRS-соединение. Вы можете также выполнить автонастройку GPRS на Вашем КПК.



- Если Вы подписались на услуги GPRS и MMS у Вашего оператора услуг сотовой сети мобильного телефона, то соединение GPRS активно, соединение MMS тоже.

Нажмите > **Настройки** > **Соединения** > **Автоконфигурация GPRS**.

Выберите **Автоконфигурация**, затем выберите оператор услуг мобильного телефона, затем нажмите **ОК**.



## 8.2 Передача файла

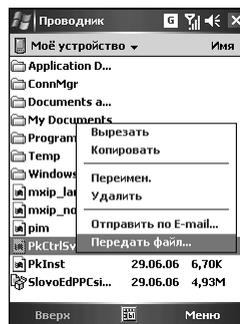
Для отправки и получения информации и файлов между мобильными устройствами, используйте программное и аппаратное обеспечение, например, инфракрасный порт (ИК-порт). Если ИК-порт установлен на Вашем настольном компьютере, Вы можете обмениваться информацией между КПК и настольным компьютером.

Если передача данных по каким-либо причинам недоступна, обратите внимание на то, что:

- Можно пересылать только один файл или не более 25 контактных карт одновременно.
- При использовании инфракрасного соединения необходимо убедиться, что между двумя ИК-портами ничего нет.
- Настройте комнатное освещение либо переместите ИК-порты в другое местоположение (некоторые типы излучения могут взаимодействовать с инфракрасным светом).

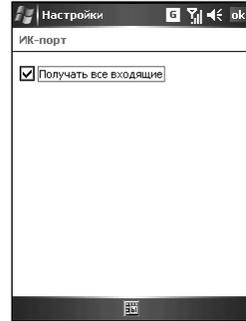
### Отправка информации

1. Переключитесь в программу, в которой Вы создали объект, который собираетесь отправить, и расположите объект в списке.
2. Нажмите и удерживайте имя объекта, затем нажмите **Передать файл** в контекстном меню.
  - В задачах нажмите **Передать задачу**.
  - В Kontakтах нажмите **Передать контакт**.
  - В приложении Календарь нажмите **Передать встречу**.
3. Расположите ИК-порты таким образом, чтобы в пределах необходимого радиуса действия ничто не препятствовало сигналу.



## Получение информации

1. Перед получением отправленной информации нажмите  > **Настройки** > **Соединения** > **ИК-порт**.
2. Выберите “Получать все входящие сигналы”, нажмите **ОК**.
3. Расположите ИК-порты таким образом, чтобы в пределах необходимого радиуса действия ничто не препятствовало сигналу.
4. КПК будет пытаться обнаружить другие устройства и получать информацию автоматически.



## 8.3 Bluetooth

Bluetooth – это технология беспроводной передачи данных с коротким радиусом действия. Устройства с поддержкой Bluetooth могут обмениваться информацией на расстоянии около 10 метров (30 футов) без необходимости физического контакта.

Вы можете использовать Bluetooth для следующих действий:

- Обмена информацией, например, файлами, встречами, задачами, контактной информацией, между устройствами, поддерживающими технологию Bluetooth.

### Включение и выключение Bluetooth

1. Нажмите  > **Настройки** > **Подключения** > **Bluetooth**.
2. Для включения Bluetooth выберите галочку **Вкл. Bluetooth**.

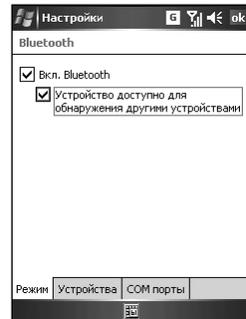
Чтобы сделать Ваше устройство доступным для обмена информацией, выберите галочку **Устройство доступно для обнаружения другими устройствами**.

Для выключения Bluetooth снимите галочку **Вкл. Bluetooth**.

3. Нажмите **ОК**.



- По умолчанию Bluetooth выключен. Если Вы включите его, а затем выключите устройство, Bluetooth автоматически выключится. Когда Вы снова включите устройство, Bluetooth включится автоматически.



## Обмен информацией через Bluetooth

### Передача информации с помощью Bluetooth

1. Включите Bluetooth, как описано выше в разделе “Включение и выключение Bluetooth”.
2. Нажмите и удерживайте имя объекта, который необходимо передать, например, встречу в Календаре, задачу, контактную карту или файл.
3. Нажмите **Передать [тип объекта]**.
4. Ваш КПК будет пытаться обнаружить устройства в радиусе около 10 метров (30 футов) и отобразит имена найденных устройств на экране. Нажмите на имя устройства, которому хотите отправить сигнал.

### Получение сигнала Bluetooth

1. Нажмите  **Настройка > Соединения > ИК-порт.**
2. Включите Bluetooth, как описано выше в разделе "Включение и выключение Bluetooth".
3. Убедитесь, что устройство включено, доступно для обнаружения, и находится в радиусе 10 метров (30 футов) от передающего устройства.
4. После получения сообщения о входящем сигнале нажмите **Yes**.

### Партнерство с другими устройствами

Партнерство – это тип взаимосвязи между двумя устройствами, поддерживающими Bluetooth, создаваемой для обмена информацией безопасным способом. Создание партнерства включает в себя введение одинакового PIN-кода на двух устройствах, которые хотите связать. Как только партнерство создано, устройствам для обмена информацией достаточно будет иметь включенными функции Bluetooth; им не обязательно находиться в режиме доступности для обнаружения.

#### Создание партнерства

1. Убедитесь, что оба устройства расположены в пределах 10 метров друг от друга и Bluetooth на обоих устройствах находится в режиме доступности для обнаружения.
2. Нажмите  **> Настройка > Соединения > Bluetooth > Устройства > Новое партнерство.**
3. Ваш коммуникатор совершит поиск других устройств, поддерживающих Bluetooth, и отобразит имена всех найденных устройств в списке.
4. Нажмите на имя второго устройства и затем нажмите **Далее**.
5. В поле **Ключ** введите ключ, содержащий от 1 до 16 символов, затем нажмите **Далее**.
6. Введите такой же ключ на другом устройстве
7. При желании, можете в поле **Имя устройства** отредактировать имя второго устройства. Вы можете использовать любое имя.
8. Нажмите **Готово**.

#### Принятие партнерства

1. Убедитесь, что оба устройства расположены в пределах 10 метров друг от друга и Bluetooth на обоих устройствах находится в режиме доступности для обнаружения.
2. После получения сообщения о входящем сигнале нажмите **Да**.
3. В поле **Ключ** введите ключ, содержащий от 1 до 16 символов, затем нажмите **Далее**. Вы должны ввести такой же ключ, как тот, что был набран на устройстве, сделавшем запрос на партнерство.
4. При желании можно в поле **Имя** отредактировать имя второго устройства. Можно использовать любое имя.
5. Нажмите **Готово**. Партнерство создано. Теперь Вы можете обмениваться информацией с другим устройством.

## 8.4 Соединения

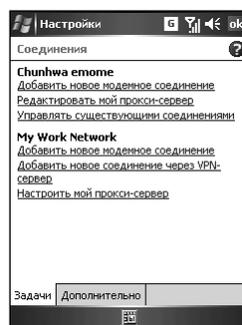
Устанавливая соединение с сетью Интернет или корпоративной сетью, Вы получаете возможность выполнять такие операции, как просмотр страниц Интернет или интрасети, отправка/получение электронной почты и мгновенных сообщений, синхронизация информации с помощью ActiveSync.

Ваше устройство имеет две группы настроек соединения:

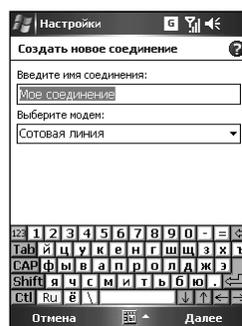
- **My ISP settings** используются для соединения с Интернетом.
- **My Work Network settings** могут быть использованы для подключения к любой частной сети, например, корпоративной сети, которой Вы пользуетесь на работе.

## Подключение к Интернету

1. Получите следующую информацию от Вашего поставщика услуги: телефонный номер сервера Вашего провайдера доступа в Интернет, имя пользователя и пароль.
2. Нажмите  > **Настройки** > **Соединения** > **Соединения**.
3. В **My ISP** выберите **Добавить новое модемное соединение**.

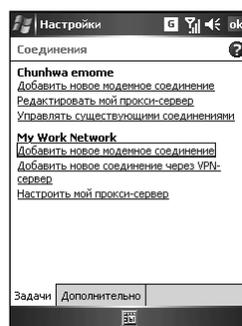


4. Введите имя соединения, например, название компании. В списке **Выберите модем** укажите тип Вашего модема. Нажмите **Далее**.
5. Введите номер телефона поставщика услуги. Нажмите **Далее**.
6. Введите Ваше имя пользователя, пароль, имя домена, предоставляемого Вашим провайдером доступа в Интернет. Если имя домена предоставлено не было, попытайтесь установить соединение без ввода имени домена. Не следует изменять какие-либо дополнительные настройки. Нажмите **Завершить**.

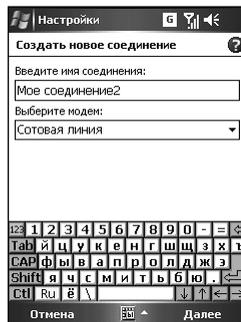


## Подключение к рабочей сети

1. Получите у администратора сети следующую информацию: телефонный номер сервера, имя пользователя и пароль.
2. Нажмите  > **Настройка** > **Соединения** > **Соединения**.
3. В **My Work Network** нажмите **Добавить новое модемное соединение**.



4. Введите имя соединения, например, название компании.  
В списке **Выберите модем** укажите тип Вашего модема.  
Нажмите **Далее**.
5. Введите номер телефона. Нажмите **Далее**.
6. Введите имя пользователя, пароль и имя домена, предоставляемого Вашим администратором сети. Если имя домена не было предоставлено, попытайтесь установить соединение без ввода имени домена. Не следует изменять какие-либо дополнительные настройки. Нажмите **Завершить**.



## Настройка соединений виртуальной частной сети (VPN)

Соединение VPN предназначено для безопасного подключения к серверам, например, корпоративной сети, посредством сети Интернет.

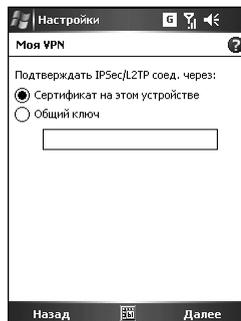
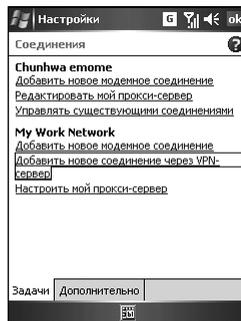
Узнайте у Вашего администратора сети Ваше имя пользователя, пароль, имя домена, настройки TCP/IP, имя хоста либо IP-адрес VPN-сервера.

1. Нажмите **Настройки > Соединения > Соединения**.
2. В **My Work Network** нажмите **Добавить новое соединение через VPN-сервер**.
3. В поле **Имя** введите имя соединения, например, имя компании.

В **Хост/IP** введите имя и IP-адрес VPN-сервера.

После **VPN type** укажите тип аутентификации, которая должна использоваться на Вашем устройстве: **IPSec/L2TP** или **PPTP**. Если Вы не уверены, какую опцию следует выбрать, уточните у Вашего администратора сети. Нажмите **Далее**.

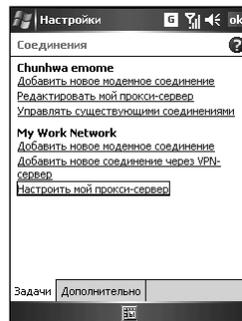
4. Выберите тип аутентификации. Если Вы выбрали **Общий ключ**, введите ключ, предоставляемый администратором сети.  
Нажмите **Далее**.
5. Введите имя пользователя, пароль и имя домена, предоставляемого Вашим администратором сети. Если имя домена не было предоставлено, попытайтесь установить соединение без ввода имени домена.  
Вам не следует изменять какие-либо дополнительные настройки. Нажмите **Завершить**.



## Задание настроек прокси-сервера

Если при синхронизации Вы подключены к провайдеру доступа в Интернет либо к частной сети, Ваше мобильное устройство должно загрузить правильные настройки прокси при синхронизации с настольным компьютером. Если эти настройки на Вашем настольном компьютере не установлены либо требуют внесения изменений, запросите у Вашего провайдера доступа в Интернет или администратора сети имя прокси-сервера, порт, тип используемого протокола Socks, а также Ваше имя пользователя и пароль.

1. Нажмите  > **Настройки** > **Соединения** > **Соединения**.
2. В **My Work Network** нажмите **Добавить новый прокси-сервер**.
3. Выберите **Эта сеть соединена с Интернетом** и **Эта сеть использует прокси-сервер для соединения с Интернетом**. В поле **Proxy server** введите имя прокси-сервера.
4. Для изменения таких настроек, как номер порта или тип прокси-сервера, нажмите **Дополнительно** и измените желаемые настройки.
5. После окончания нажмите **ОК**.



## 8.5 Диспетчер беспроводной сети

Диспетчер беспроводной связи обеспечивает контроль над Bluetooth, телефоном и настройками беспроводной сети (WLAN).

1. На экране **Сегодня** нажмите  **Диспетчер Wireless**.
2. Вы имеете возможность делать следующие операции:
  - Для включения или выключения Bluetooth нажмите **Bluetooth**.
  - Для изменения настроек Bluetooth нажмите **Меню** > **Bluetooth настройки**.
  - Для включения или выключения телефона нажмите **Телефон**.
  - Для изменения настроек телефона нажмите **Меню** > **Телефон настройки**.
  - Для включения или выключения Wi-Fi нажмите **Wi-Fi**.
  - Для изменения настроек Wi-Fi нажмите **Меню** > **Wi-fi настройки**.



### Подключение к беспроводной сети (WLAN)

1. Для запуска консоли Диспетчера Wireless нажмите **Пуск** > **Настройки** > **Соединения** > **Диспетчер беспроводной сети**, либо нажмите на значок Диспетчера Wireless на экране **Today** .
2. Для включения/выключения функции беспроводной сети нажмите на кнопку **Wi-Fi**. Значок Wi-Fi будет отображать текущий статус беспроводной сети
  -  : Wi-Fi включен
  -  : Wi-Fi выключен
3. Для изменения соответствующих настроек нажмите на экране Диспетчера Wireless **Меню** > **Wi-Fi настройки**. После завершения настройки Вы можете подключиться на Вашем мобильном телефоне к беспроводной сети (WLAN).



- Для доступа к экрану настроек беспроводной сети нажмите **Пуск** > **Настройки** > **Соединения** > **Сетевые карты**

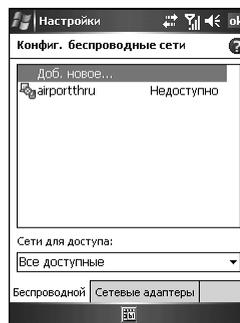
### Детектирование статуса беспроводной сети

Вы можете следить за статусом беспроводной сети на следующих экранах мобильного телефона

- Экран диспетчера беспроводной сети. На экране приложения диспетчера беспроводной сети будут отображаться статус текущего соединения и мощность каждого канала беспроводной сети.



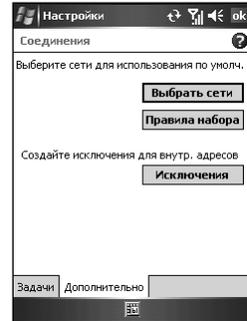
- Экран настроек беспроводной сети. Нажмите **Пуск > Настройки > Соединения > Сетевые карты**. На экране будут отображаться все доступные беспроводные сети. Вы можете также добавить новое соединение.
- Для выбора статуса Вашей сетевой карты укажите тип Сетевого адаптера, например, Интернет или Работа.



## Задание настроек прокси-сервера

Если при синхронизации Вы подключены к провайдеру доступа в Интернет или к частной сети, Ваше мобильное устройство должно загрузить правильные настройки прокси при синхронизации с настольным компьютером. Если эти настройки на настольном компьютере не установлены либо требуют внесения изменений, запросите у Вашего провайдера доступа в Интернет или администратора сети имя прокси-сервера, порт, тип используемого протокола Socks, а также Ваше имя пользователя и пароль.Get

1. Нажмите  > **Настройка > Соединения > Соединения.**
2. В **My Work Network** нажмите **Добавить новый прокси-сервер.**
3. Выберите **Эта сеть соединена с Интернетом** и **Эта сеть использует прокси-сервер для соединения с Интернетом.** В поле **Proxy server** введите имя прокси-сервера.
4. Для изменения таких настроек, как номер порта или тип прокси-сервера, нажмите **Advanced** и измените желаемые настройки.
5. После окончания нажмите **OK.**



# **Глава 9**

---

## **Internet Explorer**

**9.1 Использование Internet Explorer**

**9.2 Просмотр Mobile Favorites**

**9.3 Изменение настроек**

## 9.1 Использование Internet Explorer

Вы можете использовать Internet Explorer Mobile для просмотра Интернет-страниц на Вашем устройстве двумя способами:

- загружая страницы через синхронизацию (См. Главу 11.)
- подключаясь к Интернету (см. Главу 8)

Для переключения к программе нажмите  > **Internet Explorer Mobile**. Появится домашняя страница Internet Explorer Mobile.



### Отправка ссылки по электронной почте

1. Нажмите  > **Internet Explorer Mobile**.
2. Перейдите к странице, которую хотите отправить.
3. Нажмите **Меню** > **Сервис** > **Отправить ссылку по E-mail**. Создается новое сообщение со вставленным в тело письма адресом страницы.

## 9.2 Просмотр избранных страниц

Для удобства использования Ваш КПК по умолчанию включает в себя несколько полезных ссылок. Чтобы открыть список избранных страниц, нажмите на экране Internet Explorer Избранное.

Если Вы используете на настольном компьютере Microsoft Internet Explorer 4 или выше, то Вы имеете возможность синхронизировать избранные ссылки. Если Вы на настольном компьютере используете Microsoft Internet Explorer 5 или более позднюю версию, то Вы также имеете возможность синхронизировать избранное mobile favorites. Синхронизация избранных ссылок позволит Вам иметь под рукой URL-адреса любимых Web-сайтов. Синхронизация mobile favorite позволит Вам просматривать содержимое Интернета на устройстве даже когда Вы отключены от услуги Интернет на настольном компьютере.

Избранное сохраняется в подпапке Mobile Favorites папки Избранное в Internet Explorer на настольном компьютере. Эта папка будет создана, если Вы среди типов информации, предназначенной для синхронизации с помощью ActiveSync на настольном компьютере, выберете синхронизовать Избранное. Избранное должно быть сохранено в папке, предназначенной для синхронизации.

### Синхронизация избранных ссылок

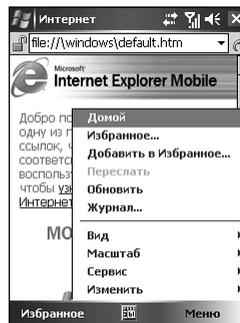
1. В программе ActiveSync на настольном компьютере нажмите **Tools** > **Options** и выберите **Favorite**. Для более подробной информации по использованию программы ActiveSync смотрите страницу помощи ActiveSync.
2. Сохраните или переместите избранные ссылки в папку Mobile Favorites в списке Избранное в Internet Explorer на Вашем настольном компьютере. Для более детальной информации по использованию Internet Explorer, смотрите справку Internet Explorer на настольном компьютере.
3. Подключите Ваше мобильное устройство к настольному компьютеру. Если синхронизация не запускается автоматически, нажмите на настольном компьютере в программе ActiveSync Sync.

## Синхронизация Избранное Mobile

1. В ActiveSync на настольном компьютере нажмите **Tools > Options** и выберите **Favorite**. Для более подробной информации по использованию программы ActiveSync смотрите страницу помощи ActiveSync.
2. В Internet Explorer 5 или более поздних версиях программы на настольном компьютере, перейдите к странице, которую хотите иметь возможность смотреть в автономном режиме.
3. Нажмите **Tools > Create Mobile Favorite**.
4. Для изменения названия ссылки введите новое имя в поле **Name**.
5. Для постоянного обновления папки Mobile Favorites выберите в поле **Update** желаемое расписание обновления списка избранных страниц. Вы можете также обновить содержание папки нажатием **Tools > Synchronize** в программе Internet Explorer.
6. Для сохранения ссылки в подпапке Mobile Favorites, нажмите **Create In** и выберите подпапку.
7. Нажмите **OK**. Internet Explorer загрузит последнюю версию страницы.
8. Чтобы загрузить страницы, ссылки к которым Вы только что создали в mobile favorite, нажмите в Internet Explorer на настольном компьютере правой кнопкой мыши на mobile favorite, затем нажмите **Properties**. В закладке **Download** укажите уровень загрузки внешних ссылок. Для экономии памяти устройства задайте первый уровень глубины загрузки.
9. Подключите Ваше мобильное устройство к настольному компьютеру. Если синхронизация между мобильным устройством и настольным компьютером не запускается автоматически, нажмите на настольном компьютере в программе ActiveSync **Sync**.

## 9.3 Изменение настроек

Для изменения настроек отображения страниц нажмите **Меню > Вид** на главной странице Internet Explorer.



Для изменения других настроек нажмите **Меню > Сервис > Опции** на главной странице Internet Explorer Mobile.

Элемент	Описание
<b>Общее</b>	Позволяет Вам изменить домашнюю страницу или язык интерфейса.
<b>Память</b>	Позволяет Вам задать интервал времени, после которого очищается история посещения сайта и удаляется временная информация.
<b>Безопасность</b>	Позволяет Вам принять или отклонить файлы cookies, либо отправлять предупреждение при попытке посещения небезопасных страниц.

# **Глава 10**

---

## **Microsoft Pocket Outlook**

**10.1 Календарь**

**10.2 Задачи**

**10.3 Заметки**

**10.4 Сообщения (Outlook, SMS, MMS)**

**10.5 MMS Сообщения**

## 10.1 Календарь

Используйте Календарь, чтобы планировать встречи, включая собрания и другие события. Вы можете просмотреть свои встречи, используя один из следующих видов: Расписание, события на День, на Неделю, на Месяц и на Год, и настроить Календарь для напоминания вам о встречах при помощи звукового сигнала или другого способа. Встречи на день могут быть отображены на экране Сегодня.

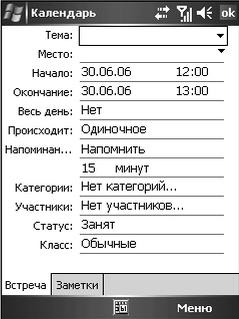
### Создание Встречи

1. Нажмите  > **Календарь**.
2. Нажмите **Меню > Новая встреча**.
3. Чтобы выбрать новую дату из всплывающего календаря, нажмите отобразить дату. Чтобы ввести или выбрать новое время, нажмите отобразить время. Введите другие детали встречи. Вам нужно будет скрыть панель Ввода, чтобы увидеть все доступные поля.
4. Вы можете отнести встречу к определенной категории для того, чтобы использовать эти группы для быстрого отображения только необходимой вам информации.

Нажмите **Категории**. Выберите категорию, к которой вы хотели бы отнести встречу. Для создания новой категории нажмите **Создать**, введите название категории и нажмите **Готово**.

Нажмите **ОК**, чтобы вернуться к предыдущему экрану.

5. Нажмите **Заметки**. Вы можете добавить написанные или напечатанные заметки и даже звуковые записи во встречу. Дополнительную информацию по разделу **Заметки** смотрите в разделе 10.3.
6. Нажмите **ОК** для сохранения изменений.



Тема:	
Место:	
Начало:	30.06.06 12:00
Окончание:	30.06.06 13:00
Весь день или:	НЕТ
Происходит:	ОДИНОЧНОЕ
Напоминан...:	Напоминать
	15 минут
Категории:	Нет категорий...
Участники:	Нет участников...
Статус:	Занят
Класс:	Обычные

Встреча    Заметки    Меню



- Вы можете просмотреть свои встречи, используя один из нескольких видов. Чтобы изменить режим просмотра, нажмите надлежащие иконки вида на панели команд.
- Нажмите стрелку Вниз в полях **Тема** и **Место**, чтобы быстро выбрать из имеющихся или ранее набранных значений.
- Если вы установите напоминание для встречи, Pocket PC Phone напомнит вам в соответствии с настройками в разделе **Звуки и Напоминания**.
- Чтобы создать повтор встречи, нажмите на выпадающее меню **Происходит** и выберите шаблон из списка. Или, чтобы создать новый шаблон, нажмите **Правка шаблона**, и следуйте указаниям на экране.

### Режимы Вида

Вы можете просмотреть встречи в одном из следующих видов: Расписание, День, Неделя, Месяц, Год

#### Вид Расписание

В виде «Расписание» предстоящие встречи отображаются полужирным шрифтом.

#### Вид День

В виде «День», тема встречи отображается справа от времени встречи.

#### Вид Неделя

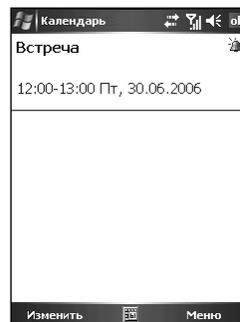
Вид «Неделя» содержит голубые квадраты, которые обозначают дату и время встречи.

## Вид Месяц

Вид «Месяц» отображает символы, которые обозначают типы встреч, назначенных на день. Треугольник вверх обозначает утреннюю встречу; треугольник вниз – встреча после обеда. Если у вас встречи и утром и после обеда, то высвечивается закрашенный квадратик. Если у вас есть событие на весь день, неотмеченное Free (Свободен), высвечивается пустой квадратик.

## Использование Экрана «Сводка Календаря»

Когда вы нажмете на встречу в Calendar, появится экран сводки. Для редактирования встречи нажмите **Изменить**.

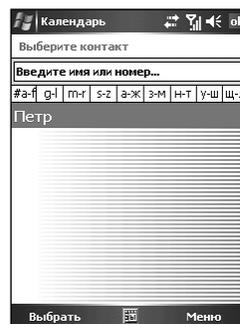


## Отправка Приглашения на Собрание

Используйте Calendar для планирования собраний с теми, кто использует Outlook или Pocket Outlook. Когда приглашенные получат приглашение на собрание, они могут принять или отказаться от участия в собрании. Если они принимают, собрание автоматически добавляется в их расписание. Кроме того, их ответ отправляется к вам, и ваш календарь будет обновлен.

Прежде чем вы сможете отправить приглашение на собрание, вы должны ввести email адрес в Contacts и настроить Messaging, чтобы отправлять и получать сообщения.

1. Нажмите **Календарь**.
2. Нажмите **Меню > Новая встреча**.
3. Введите информацию о собрании.
4. Нажмите **Участники** (вам нужно будет скрыть панель ввода, чтобы увидеть эту секцию).
5. Выберите контакты тех, кого вы хотите пригласить. Будут высвечены только контакты с адресами электронной почты.
6. Нажмите **ОК**. Messaging автоматически создает приглашение на собрание и отправляет его участникам во время синхронизации с настольным компьютером. Любые текстовые заметки, введенные в закладку **Заметки**, (исключая написанные от руки или записанные с микрофона), будут также отправлены.



- Если вы отправляете приглашения на собрания через соединение с Интернет провайдером или сеть, вместо того, чтобы выполнить синхронизацию со своим настольным компьютером, нажмите **Меню->Опции->Встречи**. В поле **Отправлять запрос о встрече через:** выберите сервис, который вы хотели бы использовать для отправки приглашения на собрание.

## 10.2 Задачи

Используйте **Задачи** для контроля за делами, которые вам необходимо сделать. Различная информация о задаче может быть отображена на экране **Сегодня**.



- Чтобы увидеть дату начала и срок для задачи в списке задач нажмите **Меню > Опции**.

### Создание Задачи

1. Нажмите > **Программы > Задачи**.
2. Нажмите **Меню > Новая задача**.
3. Введите подробную информацию, такую как дату начала и срок. Вам нужно будет скрыть панель Ввода, чтобы увидеть все доступные поля.
4. Вы можете отнести задачу к определенной категории для того, чтобы использовать эти группы для быстрого отображения только необходимой вам информации.

Нажмите **Категории**. Выберите категорию, к которой вы хотели бы отнести задачу. Для создания новой категории нажмите **Создать**, введите название категории и нажмите **Готово**. Нажмите **ОК**, чтобы вернуться к предыдущему экрану.

5. Нажмите **Заметки**. Вы можете добавить написанные или напечатанные заметки и даже звуковые записи в задачу. Дополнительную информацию по Заметкам смотрите в разделе 10.3.
6. Нажмите **ОК** для сохранения изменений.



- Если вы установите напоминание для задачи, Pocket PC Phone напомнит вам в соответствии с настройками в в разделе **Звуки и Напоминания**.
- Для быстрого создания задачи, введите текст в поле «Нажмите здесь, чтобы добавить новую задачу» в верхней части экрана. Если вы не видите эту секцию, нажмите **Меню > Опции > Показывать строку ввода задач**.

### Использование Экрана Сводки Задач

Список задач отображает список ваших задач. Просроченные задачи высвечиваются полужирным и красным шрифтом.

Если у вас длинный список задач, нажмите **Меню > Сортировать по** и выберите способ сортировки.

Чтобы увидеть подробную информацию по задаче, нажмите задачу. Чтобы изменить задачу, выделите её в списке задач и нажмите **Изменить**.

Задачи

Тема:

Приоритет: Обычный

Статус: Не завершено

Начало: Нет

Окончание: Нет

Происходит: Единичное

Напомянан...: Нет

Категории: Нет категорий...

Класс: Обычные

Задача Заметки Меню

Задачи

Отчет

Начало: 30.06.2006

Окончание: 30.06.2006

Использование нового формата

Изменить Меню

## 10.3 Заметки

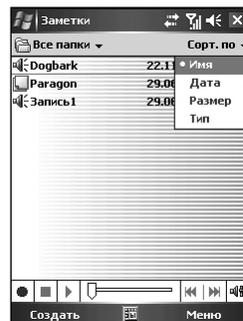
Заметки могут помочь вам быстро зафиксировать ваши идеи, заметки и мысли. Вы можете создать заметку, используя написанный или напечатанный текст, рисунки или звукозаписи. Вы можете также поделиться своими заметками с другими посредством электронной почты, ИК-порта, и синхронизации с вашим настольным компьютером.

### Создание Заметки

1. Нажмите  > **Программы > Заметки.**
2. Нажмите **Создать.**
3. Введите вашу информацию. Дополнительные сведения по вводу информации смотрите в Разделе 2.11.

### Просмотр Заметок

Список заметок отображает список ваших заметок и звуковых записей. Если у вас длинный список, нажмите **Сортировать по** и выберите способ сортировки. Чтобы открыть заметку или воспроизвести звуковую запись, нажмите её.



## 10.4 Сообщения (Outlook, SMS, MMS)

Вы можете получать сообщения электронной почты Интернет, текстовые сообщения (SMS) и мультимедиа сообщения (MMS) в программе Сообщения. Сообщения электронной почты Интернет отправляются, используя адрес, который вы получаете от Интернет провайдера или от вашей компании. SMS и MMS сообщения отправляются и принимаются через вашего оператора сотовой связи, используя номер телефона в качестве адреса.

Вы можете отправлять и получать электронную почту, используя синхронизацию с вашим настольным компьютером, или посредством соединения с Post Office Protocol 3 (POP3) или Internet Message Access Protocol 4 (IMAP4) почтовым сервером. Вам нужно настроить учетную запись электронной почты для каждого из методов, который вы используете, за исключением учетной записи электронной почты Outlook, которая настраивается по умолчанию. Учетная запись электронной почты Outlook вашего устройства используется для хранения сообщений, которые вы отправляете и получаете посредством синхронизации с настольным компьютером. Названия учетных записей появляются, когда вы откроете список (расположенный слева, под навигационной панелью) в окне списка сообщений.

Во время синхронизации, сообщения синхронизируются между папкой Входящие учетной записи электронной почты Outlook устройства и папкой Входящие настольного компьютера, используя ActiveSync и Microsoft Exchange или Microsoft Outlook. За дополнительной информацией обращайтесь в раздел «Синхронизация сообщений электронной почты Outlook», далее в этой главе.

Для подключения к POP3 или IMAP4 серверу, используйте модем для соединения с вашим Интернет провайдером, или модем или сетевую карту для соединения с локальной сетью, к которой подключен ваш почтовый сервер. Вы также можете использовать для соединения ваш телефон, используя сотовую линию связи. Дополнительную информацию смотрите в Главе 8.

## Синхронизация Сообщений Электронной почты Outlook

После того, как вы отметите папку Входящие для синхронизации в ActiveSync, сообщения электронной почты Outlook будут синхронизироваться как часть всего процесса синхронизации.

В ходе синхронизации:

- Сообщения копируются из папки Входящие на вашем настольном компьютере или Microsoft Exchange сервере в папку Inbox учетной записи электронной почты Outlook вашего устройства. (Обратите внимание на то, что вы можете синхронизировать информацию напрямую с Exchange Server только в том случае, если ваша компания использует Microsoft Mobile Information Server 2003 или более позднюю версию). По умолчанию, вы получите сообщения только за последние три дня (по 100 первых строчек в каждом сообщении) и присоединенные файлы, размер которых менее 100КБ.
- Сообщения в папке Outbox на вашем устройстве передаются в Exchange или Outlook и затем отправляются из этих программ.
- Сообщения на двух компьютерах связаны. Когда вы удаляете сообщение на вашем устройстве, оно удаляется и из вашего настольного компьютера во время следующей синхронизации.
- Сообщения в подпапках в других папках электронной почты Outlook синхронизируются только в том случае, если они были отмечены для синхронизации в ActiveSync.

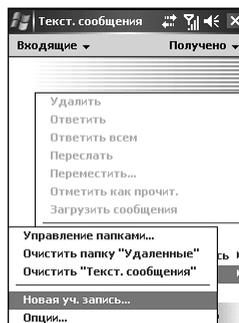


- За дополнительной информацией по запуску синхронизации электронной почты Outlook или изменению настроек синхронизации, обращайтесь к Помощи ActiveSync на настольном компьютере.
- Текстовые сообщения не принимаются посредством синхронизации. Вместо этого, они отправляются на ваше устройство через вашего оператора сотовой связи.

## Подключение к Почтовому Серверу

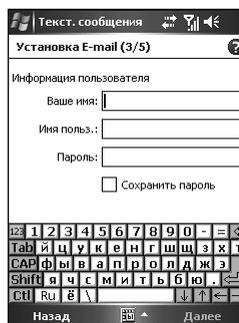
Настройка POP3 или IMAP4 учетной записи электронной почты.

1. Нажмите > **Сообщения**.
2. Нажмите **Меню > Сервис > Новая учетная запись**.
3. Введите адрес электронной почты и затем нажмите **Далее**.
4. Pocket PC Phone запустит авто конфигурирование. Авто конфигурирование попытается соединиться с вашим почтовым сервером и загрузит необходимые настройки, так чтобы вам не нужно было их вводить вручную. Если авто конфигурирование завершилось успешно, вы можете начать загрузку сообщений с сервера.



5. Если автоконфигурирование завершилось неудачно, нажмите **Далее** для конфигурирования вручную. Введите выводимое имя, имя пользователя и пароль, назначенный вашим Интернет провайдером или сетевым администратором. Вы можете выбрать **Сохранить пароль** для того, чтобы не вводить его повторно в будущем.
6. В Account type (Тип Учетной записи) списке выберите POP3 или IMAP4 (POP3 наиболее распространенный почтовый протокол у Интернет провайдеров).

В поле **Ваше имя** введите ваше уникальное имя учетной записи, такое как **Рабочая запис** или **домашняя запис**. Это имя не может быть изменено в будущем. Затем нажмите **Далее**.

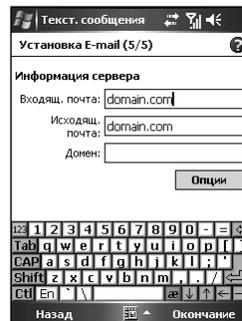


7. В поле ввода **Входящая почта** введите имя вашего почтового сервера.

В поле ввода **Исходящая почта** введите имя вашего Simple Mail transfer Protocol (SMTP) сервера.

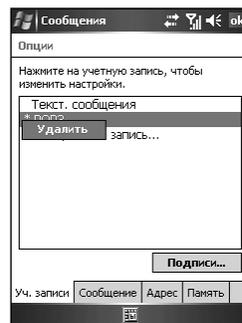
Если вы используете сетевое соединение в **Домене**, введите имя вашего домена.

8. Отметьте, если вы хотите загрузить сообщения этой учетной записи немедленно.



### Удаление Учетной записи

1. Нажмите **Меню > Сообщения**.
2. Нажмите **Меню > Сервис > Опции**.
3. Нажмите и удерживайте имя учетной записи, и затем нажмите **Удалить**.



- Вы можете настроить несколько учетных записей, включая вашу учетную запись электронной почты Outlook, но учетная запись текстовых сообщений может быть только одна.
- Вы не можете удалить вашу учетную запись текстовых сообщений.

### Загрузка Сообщений с Сервера

1. В программе **Сообщения** нажмите **Меню > Отправить/Получить** чтобы выполнить соединение с Интернетом или вашей корпоративной сетью, в зависимости от типа вашей учетной записи. Дополнительную информацию по соединениям смотрите в Главе 8.
2. Сообщения на вашем устройстве и почтовом сервере синхронизируются: новые сообщения загружаются в папку Inbox устройства, сообщения в папке Outbox устройства отправляются, и сообщения, которые были удалены с сервера, удаляются из Inbox устройства.
3. Нажмите сообщение в списке сообщений, чтобы открыть его.
4. Если вы прочтете сообщение и решите что оно вам нужно целиком:
  - Нажмите **Изменить > Загрузить сообщение** в окне сообщений.
  - Если вы в списке сообщений, нажмите и удерживайте сообщение, а затем нажмите **Загрузить сообщение**.



- Если вы отметили соответствующие пункты при настройке учетной записи электронной почты, то могут быть загружены вложения или сообщения целиком.
- Получение полных сообщений уменьшает объем свободной памяти.
- Колонка размер в списке сообщений показывает размер сообщения на устройстве и на сервере. Даже в том случае, когда сообщение загружено полностью, его размеры на сервере и на устройстве могут различаться.

## Чтение и Ответ на Сообщения

### Загрузка Сообщений

Способ загрузки копий сообщений зависит от того, каким образом вы их получаете:

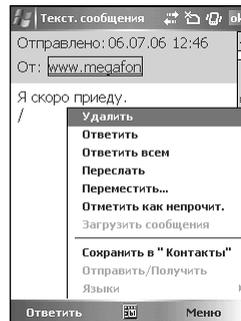
- Если вы получаете электронные письма через ActiveSync, необходимо запускать синхронизацию.
- Если вы получаете электронные письма через удаленный почтовый сервер, смотрите «Загрузка Сообщений с Сервера» в разделе выше в этой главе.
- Текстовые сообщения будут автоматически получены, когда ваш телефон включен. Иначе, сообщения будут находиться у оператора сотовой связи до тех пор, пока ваш телефон не будет вновь подключен.

### Ответить или Переслать Сообщение

1. Нажмите > **Сообщения**.
2. Нажмите, чтобы открыть сообщение.
3. Нажмите **Меню**, и затем нажмите **Ответить**, **Ответить всем**, **Переслать**.
4. Наберите ваш ответ. Чтобы быстро вставить заготовленные фразы, нажмите **Мой текст** и выберите нужное.
5. Нажмите **Отправить**.



- Настройки в **Меню > Сервис > Опции > Сообщение** определяют, будет ли включен в ответ оригинальный текст.



### Получение Вложений

Вложение, отправленное с электронным письмом или загруженное с сервера, появляется как иконка в верхней части сообщения в отдельной панели окна. Нажатие на иконку вложения открывает вложение, если оно было полностью загружено. Вы можете пометить вложение для загрузки (только учетная запись IMAP4) в следующий раз, когда телефон будет подключен. Если вы получаете сообщение посредством синхронизации:

1. Запустите ActiveSync на вашем настольном компьютере.
2. Щелкните **File > Mobile Device**, и затем выберите ваш Pocket PC Phone.
3. Щелкните **Tools > Options**.
4. Выберите учетную запись, и затем щелкните на **Settings > Include File Attachments**.

Если вы получаете сообщения посредством удаленного почтового сервера и у вас IMAP4 учетная запись:

1. Нажмите  > **Сообщения**.
2. Нажмите **Меню > Переключить учетную запись > IMAP4**.
3. Нажимайте **Далее** пока не доберетесь до **Информация о сервере**, и затем нажмите **Опции**.
4. Нажмите **Далее** дважды, и затем выберите **Получить сообщения и При получении сообщений загружать вложения**.



- Вставленные картинки и объекты не могут быть приняты как вложения.
- Вставленное сообщение может быть просмотрено как вложение в том случае, если вы используете IMAP4, для приема электронной почты. Однако, эта возможность не доступна, если включен режим TNEF, благодаря которому вы можете принимать приглашения на собрания.

### Получение Приглашений на Собрания

Если вы получаете вашу электронную почту через ActiveSync, вы автоматически будете получать приглашения на собрания. Если вы подключаетесь к почтовому серверу напрямую, для того чтобы получать приглашения на собрания сервер должен быть на платформе Microsoft Exchange Server 5.5 или 2000. Если у вас Microsoft Exchange Server 2000, приглашения на собрания вы получите автоматически, прямо в папку Входящие.

Для того, чтобы получать приглашения на собрание с Microsoft Exchange Server 5.5:

- Обратитесь к вашему системному администратору, чтобы он включил поддержку Rich Text Format и TNEF для вашей учетной записи. Если TNEF включено, вы не получите сообщений, которые включены в другие сообщения как вложения, и вы не сможете узнать имеет ли сообщение вложение, пока не загрузите его целиком. Кроме того, время загрузки сообщений может возрасти.
- Во время настройки вашей почтовой учетной записи включите **Загружать вложения**.

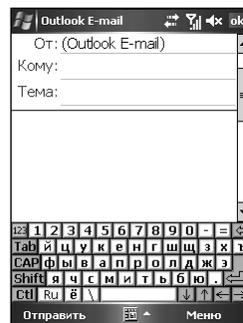
После этого вы готовы для приема приглашений на собрания:

1. Если вы подключены напрямую к почтовому серверу и получаете только заголовки сообщений и/или ограниченное количество строчек в сообщении, нажмите и удерживайте сообщение, которое, по вашему является приглашением на собрание, и выберите **Отметить для загрузки**.
2. Откройте приглашение на собрание.
3. Нажмите **Меню > Принять, Отложить** или **Отклонить**. Если вы хотите, вы можете включить свое сообщение в ответ на приглашение. Ответ будет отправлен в следующий раз, когда вы будете синхронизироваться или подключитесь к вашему почтовому серверу, Календарь на вашем устройстве также будет обновлен.

## Составление и Редактирование Сообщения

### Составление и Отправка Сообщения

1. Нажмите  > **Сообщения**.
2. В списке сообщений, нажмите **Меню > Переключение учетных записей**, и выберите нужную учетную запись электронной почты.
3. Нажмите **Создать**.
4. Введите адрес электронной почты или адрес для текстовых сообщений одного или нескольких получателей, разделяя их точкой с запятой. Для доступа к адресам и номерам телефонов в Kontakтах, нажмите **Кому**.
5. Введите ваше сообщение. Чтобы быстро добавить заготовленные фразы, нажмите **Мой текст** и выберите нужное.
6. Нажмите **Отправить**. Если вы в данный момент не подключены, сообщение будет перемещено в папку Outbox и будет отправлено во время вашего следующего соединения.

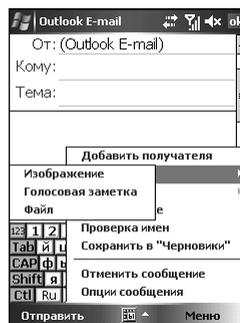




- Если вы отправляете текстовое сообщение и хотите знать, было ли оно получено, прежде чем отправлять сообщение, нажмите **Меню > Сервис > Опции > Текстовые сообщения** и выберите **Запрашивать отчет о доставке**.

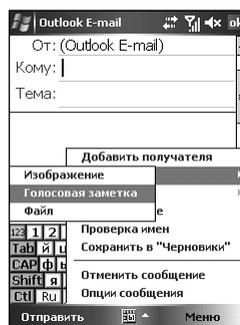
### Прикрепление файла к сообщению

1. Нажмите **Windows** > **Сообщения**.
2. В списке сообщений нажмите **Меню > Переключить учетную запись** и выберите необходимую учетную запись электронной почты.
3. Нажмите **Создать**.
4. Введите адрес электронной почты или адрес текстового сообщения одного или более получателей, разделите их точкой с запятой. Чтобы получить адреса и номера телефонов из контактов, нажмите **Кому**.
5. Введите своё сообщение. Чтобы быстро добавить заготовленные фразы, нажмите **Мой текст** и выберите нужное.
6. Нажмите **Меню > Вставка > Файл**.
7. Выберите файл, который вы хотите прикрепить. OLE объекты не могут быть прикреплены к отправляемым сообщениям. Программа Сообщения автоматически преобразует файлы Pocket Word, которые вы прикрепляете к сообщениям, в .doc формат и файлы Pocket Excel в .xls формат.
8. Нажмите **Отправка**. Если вы не подключены к сети в момент работы, то сообщение будет перемещено в папку «Исходящие» и будет отправлено во время вашего следующего соединения.



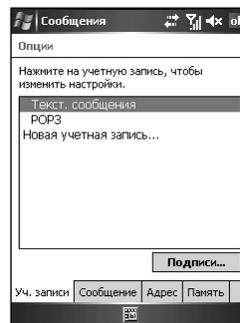
### Вложение звукозаписи

1. Нажмите **Windows** > **Сообщения**.
2. В списке сообщений нажмите **Меню > Переключить учетную запись** и выберите необходимую учетную запись электронной почты.
3. Нажмите **Создать**.
4. Введите адрес электронной почты или адрес текстового сообщения одного или более получателей, разделите их точкой с запятой. Чтобы получить адреса и номера телефонов из Контакты, нажмите **Кому**.
5. Введите своё сообщение. Чтобы быстро добавить заготовленные фразы, нажмите **Мой текст** и выберите нужное.
6. Нажмите **Меню > Вставка > Голосовая заметка**.
7. Нажмите кнопку **Запись**, чтобы начать записывать, и кнопку **Стоп**, чтобы остановить запись. Запись получится в виде вложения.
8. Нажмите **Отправить**. Если вы не подключены к сети в момент работы, то сообщение будет перемещено в папку «Исходящие» и будет отправлено во время вашего следующего соединения.



## Создание Подписи

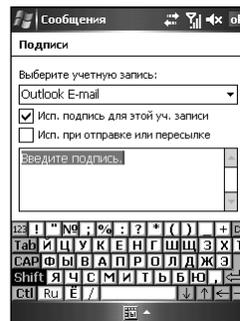
1. Нажмите **☰** > **Сообщения**.
2. Нажмите **Меню** > **Сервис** > **Опции**.
3. Нажмите **Подписи**.
4. Выберите учетную запись, для которой вы хотите создать или изменить подпись.



5. Установите флажок **Использовать подпись для этой учетной записи** если он не установлен.
6. Щелкните, если необходимо **Использовать при отправке или пересылке**.
7. Введите текст подписи в поле.
8. Нажмите **ОК** дважды, чтобы вернуться к списку сообщений.



- Чтобы отключить использование подписи, сбросьте флажок **Использовать подпись для этой учетной записи**.
- У вас может быть своя подпись для каждой учетной записи.



## Папки Сообщений

Каждая учетная запись электронной почты и учетная запись текстовых сообщений имеет свою структуру папок с пятью папками по умолчанию: Входящие, Исходящие, Удаленные, Черновики, and Отправленные. Сообщения, которые вы принимаете и отправляете посредством почтовой учетной записи, сохраняются в этих папках. Вы можете также создать дополнительные подпапки внутри каждой папки. Папка Удаленные содержит сообщения, которые были удалены с устройства. Поведение папок Удаленные и Отправленные зависит от того, какие параметры вы выбрали в Сообщения.

Поведение создаваемых вами папок зависит от того, какую учетную запись вы используете: электронная почта Outlook, текстовые сообщения, POP3 или IMAP4.

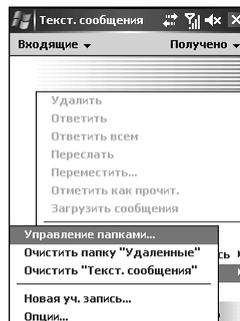
- Если вы используете учетную запись электронной почты Outlook, сообщения электронной почты в папке Входящие в Outlook будут автоматически синхронизированы с вашим устройством. Вы можете включить синхронизацию дополнительных папок, отмечая их в ActiveSync. Ваши действия по созданию папок и перемещению сообщений будут зеркально отражены на сервере. К примеру, если вы перемещаете два сообщения из папки Входящие в папку, названную Семья, и вы отметили папку Семья для синхронизации, сервер создаст копию папки Семья и скопирует туда сообщения. Таким образом, вы можете читать сообщения, будучи неподключенным к своему настольному компьютеру.
- Если вы используете учетную запись текстовых сообщений, сообщения будут сохранены в папке Входящие.
- Если вы используете учетную запись POP3 и вы переместите сообщения электронной почты в другую, созданную вами папку, то связь между сообщениями на устройстве и их копиями на почтовом сервере будут

- Если вы используете учетную запись IMAP4, папки, которые вы создаете и сообщения электронной почты, которые вы перемещаете, будут зеркально отражены на сервере. Таким образом, сообщения будут доступны всегда, когда вы подключены к вашему почтовому серверу, без разницы происходит ли это с устройства или с настольного компьютера. Синхронизация папок будет происходить всякий раз, когда вы подключаетесь к вашему почтовому серверу, создаете новые папки, или переименовываете/удаляете папки, когда вы уже подключены.

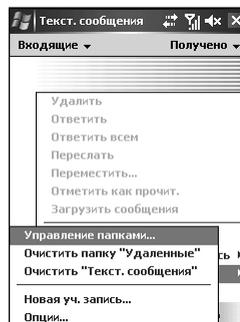
## Управление Папками

Для всех учетных записей, исключая электронную почту Outlook, вы можете вызвать параметры папки, нажимая **Меню > Сервис > Управление папками**.

1. Нажмите  > **Сообщения**.
2. Нажмите **Меню > Переключить учетную запись**, и затем выберите нужную учетную запись.
3. Нажмите **Меню > Сервис > Управление Папками**.



4. Нажмите и удерживайте нужную папку, после чего:
  - Нажмите **Новая папка**, чтобы создать новую папку под той папкой, которая в данный момент выделена.
  - Щелкните на текущей папке и затем нажмите **Переименовать**, чтобы изменить имя папки. Папки по умолчанию, такие как **Входящие** не могут быть переименованы.
  - Нажмите **Удалить**, чтобы удалить папку и её содержимое.
  - Нажмите **Параметры папки**, чтобы установить параметры синхронизации применительно к папкам, установите флажки напротив тех папок, которые вы хотите синхронизировать.



- Вы должны быть подключены, чтобы удалить или переименовать папку IMAP4.

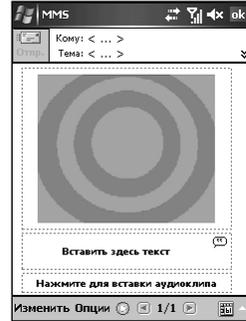
## 10.5 MMS Сообщения

MMS программа включена в состав приложения Messaging вашего Pocket PC Phone.

Нажмите  > **Сообщения** > **Переключить учетную запись** > **MMS** чтобы получить доступ к папкам MMS.

Чтобы составить MMS сообщение:

1. Нажмите **Создать** > **Custom**.
2. Введите адрес электронной почты или номер мобильного телефона одного или нескольких получателей.
3. Введите тему сообщения.
4. Нажмите на область вставки фотографии, чтобы выбрать картинку или видеозапись.
5. Нажмите на область вставки текста, чтобы ввести текстовую информацию.
6. Нажмите на область вставки аудиозаписи, чтобы создать аудио файл.
7. По завершении, нажмите **Отправить**



- Вы должны подписаться на GPRS и MMS услуги у вашего оператора сотовой связи, а также правильно настроить ваш Pocket PC Phone, прежде чем сможете отправлять и принимать MMS сообщения.

# **Глава 11**

---

## **Microsoft ActiveSync**

**11.1 Установка Microsoft ActiveSync**

**11.2 Подключение к компьютеру**

**11.3 Синхронизация с компьютером**

**11.4 Синхронизация непосредственно  
с Exchange Server**

**11.5 Изменение режима  
синхронизации**

**11.6 Резервное копирование и  
восстановление**

**11.7 Настройки ПК**

## 11.1 Установка Microsoft ActiveSync

С помощью программы Microsoft ActiveSync, установленной как на Вашем компьютере, так и на коммуникаторе, Вы можете обмениваться информацией между ними. Чтобы синхронизировать коммуникатор с компьютером, Вы должны установить ActiveSync на компьютер.

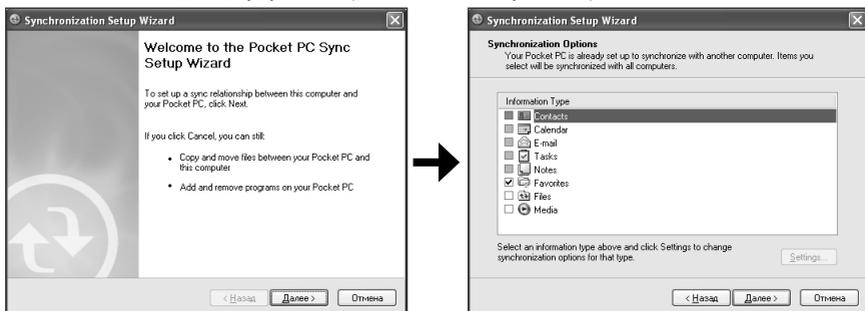
С помощью ActiveSync Вы можете:

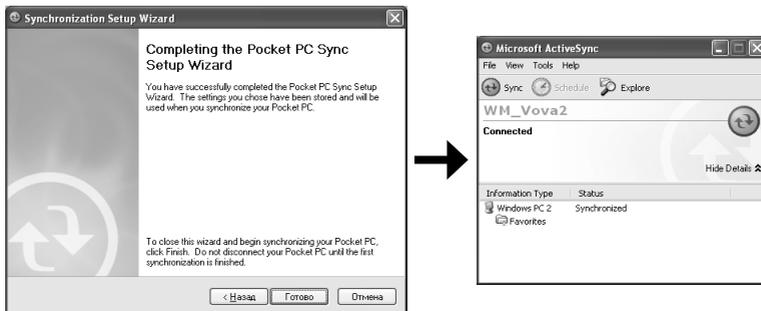
- Синхронизировать информацию между коммуникатором и ПК или сервером, чтобы иметь доступ к новейшей информации в любом месте.
- Изменять настройки и режим синхронизации.
- Обмениваться файлами между коммуникатором и компьютером.
- Добавлять или удалять программы с коммуникатора.

Microsoft Companion CD поставляется с коммуникатором. Используйте этот CD, чтобы установить ActiveSync на компьютер перед синхронизацией.

Выполните следующее:

1. Включите компьютер.
2. Вставьте Companion CD в CD-ROM привод компьютера.
3. На первом экране нажмите стрелку, чтобы перейти к основному экрану, и нажмите **Start Here**.
4. На следующем экране нажмите **Next**, чтобы открылся экран Get Ready to Synchronize.
5. Появится мастер установки Microsoft® ActiveSync®. Нажмите **Next**.
6. Появится License Agreement, выберите «I accept the terms in the license agreement» и нажмите **Next**.
7. Появится экран Customer Information, пожалуйста, введите имя пользователя и организацию и нажмите **Next**.
8. Появится экран Destination Folder. Нажмите **Next**.
9. Появится экран Ready to Install the Program, нажмите **Install**.
10. После завершения передачи файлов инсталляция завершена. Нажмите **Finish**.
11. Нажмите **Close back**, чтобы Windows запустила ActiveSync.
12. Когда появится подсказка, подключите один конец кабеля USB к преобразователю, а затем подключите преобразователь к порту USB, расположенному в нижней части коммуникатора.
13. Подключите другой конец кабеля USB к порту USB компьютера.
14. Следуйте инструкциям на экране, чтобы установить партнерство между коммуникатором и компьютером. Выберите типы информации для синхронизации. После первой синхронизации данные, хранимые на Вашем компьютере, такие как Календарь, Контакты и Задачи, будут скопированы на коммуникатор.





- Если Вы не установите партнерство с компьютером, Вы не сможете выполнить синхронизацию между двумя устройствами, а также нужно будет выбирать желаемое партнерство каждый раз при подключении к компьютеру.

## 11.2 Подключение к компьютеру

Вы можете подключить коммуникатор к компьютеру несколькими способами:

- Используя кабель USB или поставляемый по заказу крэдл.
- Используя ИК-порт вместо кабеля. (Для получения полных инструкций по подключению компьютера с использованием ИК-порта, см. помощь ActiveSync на компьютере.)
- Используя сетевое или dial-up соединение.

## 11.3 Синхронизация с компьютером

1. Подключите свое устройство к компьютеру.
2. На коммуникаторе нажмите > **Программы** > **ActiveSync**.
3. Нажмите , чтобы запустить синхронизацию.



## 11.4 Синхронизация непосредственно с Exchange Server

1. Убедитесь, что коммуникатор не включен.
2. Подключитесь к Интернету. (см. )
3. В ActiveSync на устройстве выберите **Меню > Добавить сервер-источник**.
4. В поле **Адрес сервера** введите имя сервера, на котором запущен Exchange Server, и нажмите **Далее**.
5. Введите свое имя (name), пароль (password) и домен (domain), а затем нажмите **Далее**.
6. Отметьте «галочками» типы информации, которые хотите синхронизировать с Exchange Server.
7. Чтобы изменить доступные настройки синхронизации, выберите типы информации и коснитесь **Настройки**.
8. Нажмите **Готово**.
9. Убедитесь, что сервер включен.
10. Подключите коммуникатор к Интернету. (см.)

## 11.5 Изменение режима синхронизации

1. В ActiveSync на устройстве выберите **Меню > Расписание**.
2. Выполните один или несколько из следующих пунктов:
  - Когда Вы работаете, или ведете активную переписку, выберите самый короткий интервал в списке **Интервалы**.
  - Когда вы не ведете активную переписку, выберите больший интервал или пункт **При получении элемента** в списке **Интервалов**.
  - При пользовании роумингом коснитесь **Использовать эти настройки в роуминге**.
  - Когда на устройстве выбрано **Отправка сообщений**, выберите **Немедленно отправлять исходящие элементы**.

## 11.6 Резервное копирование и восстановление

1. Используйте кабель USB, чтобы подключить RoverPC W5 к своему ПК.
2. Появится значок на панели задач. Нажмите guest partnership (гостевое партнерство) и затем Next.
3. Используйте функцию резервирование/копирование Active Sync\Tools.
4. Обновите свои данные для резервного копирования и затем выполните соответствующую процедуру.
5. Когда процедура резервного копирования завершится, нажмите ОК. Если нужно восстановить данные, нажмите Restore.
6. Нажмите guest partnership (гостевое партнерство) и затем ОК.
7. Выберите для запуска программу восстановления.
8. Когда процедура восстановления завершится, нажмите ОК для перезагрузки устройства.
9. Запустите файловое меню устройства и выйдите.

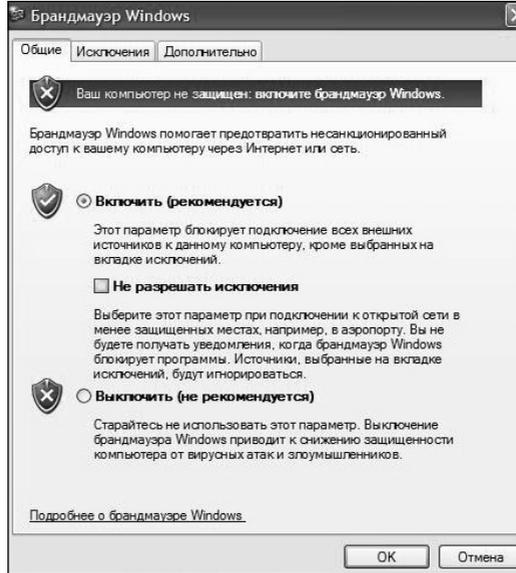
## 11.7 Настройки ПК

**Примечание:** Некоторые настройки рекомендованы, как изложено ниже, для корректного соединения между Active Sync 4.0 и компьютером.

- Отключите Брандмауэр Windows: перейдите к **Пуск > Панель управления** и выберите «Network Connections», если используете Windows XP Service Pack в качестве операционной системы своего компьютера.

Коснитесь «Брандмауэр Windows».

Затем выберите «Отключен», чтобы временно отключить Брандмауэр Windows.



# **Глава 12**

---

## **Today Plus**

**12.1 Программы**

**12.2 Мультимедиа**

**12.3 Игры**

**12.4 Телефонные записи**

**12.5 Настройки**

## 12.1 Программы

Коснитесь **Today Plus** на экране **Сегодня**, а затем значка Программы.

Программы, такие как Word Mobile, Excel Mobile, PowerPoint Mobile, Проводник, Задачи. Заметки и другие, снабжены ярлыками в **Пуск > Программы**



## 12.2 Мультимедиа

Коснитесь **Today Plus** на экране **Сегодня**, а затем значка Мультимедиа.

Такие элементы как, Музыка, Альбом, Проигрыватель Windows Media, Java, Фоновые картинки, снабжены ярлыками в папке Мультимедиа.



## 12.3 Игры

Коснитесь **Today Plus** на экране **Сегодня**, а затем значка Игры.

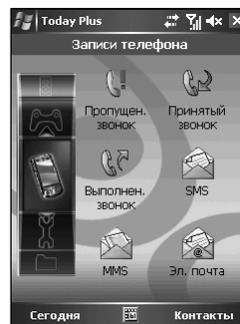
Вы можете получить быстрый доступ к игре из папки **Пуск > Программы > Игры**.



## 12.4 Телефонные записи

Коснитесь **Today Plus** на экране **Сегодня**, а затем значка Записи телефона.

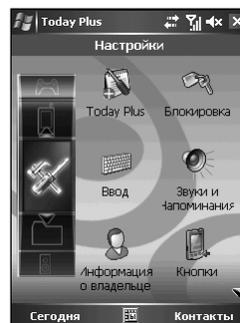
Записи телефона снабжены ярлыками для выбора Пропущенных, Принятых, Набранных вызовов, SMS, MMS, E-mail.



## 12.5 Настройки

Коснитесь **Today Plus** на экране **Сегодня**, а затем значка Настройки.

Настройки снабжены ярлыками в **Пуск > Настройки**.



# **Глава 13**

---

## **Камера**

**13.1 Использование камеры**

**13.2 Съёмка цифрового видеоролика**

**13.3 Изменение настроек программы  
Камера**

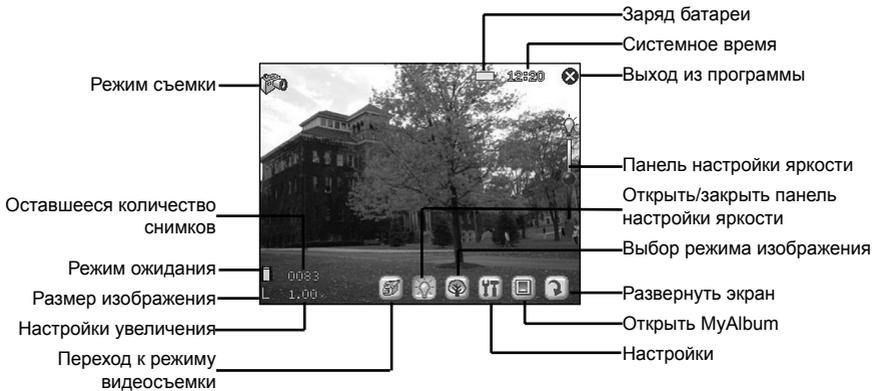
## 13.1 Использование камеры

На коммуникаторе установлено программное обеспечение Камера для того, чтобы Вы могли делать снимки.

### Фотосъемка

1. Нажмите кнопку захвата изображения, расположенную сбоку коммуникатора, или коснитесь  > **Программы** > **Камера**, чтобы войти в режим съемки.
2. По умолчанию экран показывает в ландшафтном (горизонтальном) режиме.

Вы можете использовать одну руку, удерживая коммуникатор снизу, для удобства. Будьте аккуратны, не позволяйте пальцам закрывать объектив. Вы можете нажать кнопку регулировки громкости/масштабирования, чтобы отрегулировать размер изображения.



3. Кадр фотографируемого объекта отображается на экране. Когда все готово, нажмите кнопку захвата изображения, расположенную сбоку коммуникатора, чтобы сделать снимок.

Изображение будет показано на устройстве в течение короткого времени. Вы можете:

- Нажать , чтобы сохранить изображение и продолжить съемку.
- Нажать , чтобы отправить изображение по электронной почте.
- Нажать , чтобы удалить изображение.
- Нажать , чтобы перейти к альбому.

(Вы можете также использовать кнопку Влево/Вправо для переключения между этими четырьмя значками.)

По умолчанию, новое изображение сохраняется в папку My Device\My Document\My Album коммуникатора через 5 секунд. Изображение сохраняется в формате JPEG, а имя файла имеет вид DSC00001 и увеличивает порядок до тех пор, пока не закончится место для хранения на коммуникаторе.

4. Для просмотра сделанного снимка, коснитесь  для перехода к Моему Альбому (см. «Использование Моего Альбома»)

## Фотосъемка в быстром режиме

Приложение Камера позволяет делать снимки в режиме быстрой съемки. По умолчанию Камера делает единственный снимок. Следовательно, сначала необходимо изменить настройки.

1. После запуска Камера коснитесь значка  на экране.
  2. Коснитесь **Камера**.
  3. В режиме **Число кадров** выберите **Девять кадров**, а затем **ОК**.
  4. Сделайте снимки, как описано в предыдущем разделе «Фотосъемка».
- После того, как снимки сделаны, на экране отображаются их уменьшенные копии. Временной интервал режима быстрой съемки – 0.7 секунд.



- Использование кнопки Запись невозможно в режиме фотокамеры.
- Невозможно одновременное использование режимов фото- и видеосъемки.

## 13.2 Съемка цифрового видеоролика

Программа Камера позволяет также записывать видеоролики.

1. Нажмите кнопку захвата изображения, расположенную сбоку коммуникатора, или коснитесь  > **Программы** > **Камера**, чтобы войти в режим съемки.
2. По умолчанию экран показывает в ландшафтном (горизонтальном) режиме. Коснитесь значка , чтобы перейти в режим видеосъемки. Вы можете использовать одну руку, удерживая коммуникатор снизу, для удобства. Будьте аккуратны, не позволяйте пальцам закрывать объектив.

Режим видеосъемки



Переход к режиму фотосъемки

3. Кадр снимаемого объекта отображается на экране. Когда все готово, нажмите кнопку захвата изображения, расположенную сбоку коммуникатора, чтобы начать запись. Нажмите кнопку захвата изображения снова, чтобы остановить запись. Первый кадр видеоролика будет показан на устройстве в течение короткого времени. Вы можете:
  - Нажать , чтобы сохранить видеоролик и продолжить съемку.
  - Нажать , чтобы отправить видеоролик по электронной почте.
  - Нажать , чтобы удалить видеоролик.
  - Нажать , чтобы перейти к альбому.

(Вы можете также использовать кнопку Влево/Вправо для переключения между этими четырьмя значками.)

По умолчанию новое изображение сохраняется в папку My Device\My Document\My Album коммуникатора через 5 секунд. Изображение сохраняется в формате MPEG4/3GP, а имя файла имеет вид DV00001 и увеличивает порядок до тех пор, пока не закончится место для хранения на коммуникаторе.

4. Для просмотра сделанного видеоролика, коснитесь  для перехода к Моему Альбому (см. «Использование Моего Альбома»)
  - В режиме видеосъемки соответствующий индикатор становится оранжевым.
  - Если Вы ответите на звонок в режиме видеосъемки, видеоролик будет сохранен, а программа Камера закрыта. Если Вы отклоните звонок, программа останется открыта.

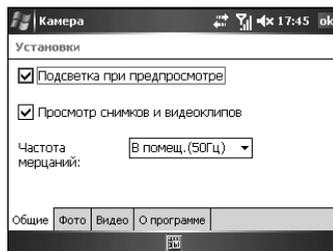


## 13.3 Изменение настроек программы Камера

В режиме съемки фото/видео Вы можете коснуться значка  на экране, чтобы получить доступ к элементам настройки.

### Стандартные настройки

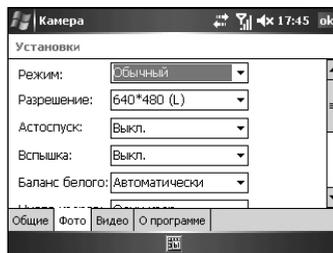
На экране Настроек коснитесь раздела **Общие**.



Элемент	Описание
<b>Подсветка при предпросмотре</b>	Поставьте «галочку», чтобы включить подсветку для предпросмотра фото/видео
<b>Просмотр снимков и видеоклипов</b>	Поставьте «галочку», чтобы включить 5-секундный предпросмотр перед следующей съемкой.
<b>Частота мерцания</b>	Установите частоту мерцания в соответствии с условиями для улучшения качества препросмотра при использовании VideoCam

### Настройки камеры

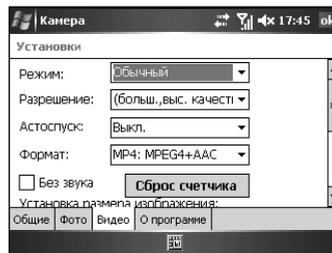
На экране Настройки коснитесь **Фото**.



Элемент	Описание
<b>Режим</b>	Выберите желаемый режим: обычный, ночной, портрет, черно-белый, сепия или документ.
<b>Разрешение</b>	Выберите желаемое разрешение: 1600*1200, 1280*1024, 640*480 (обычное), 320*240 (базовое) или 176*144 (сжатое).
<b>Автоспуск</b>	Установите время задержки между освобождением затвора и съемкой. Возможные значения: 5, 10 или 15 секунд.
<b>Вспышка</b>	Включите (on) или выключите (off) вспышку
<b>Баланс белого</b>	Измените настройки баланса белого
<b>Число кадров</b>	Выберите режим одного кадра или быстрой съемки
<b>Сброс счетчика кадров</b>	Сбросьте счетчик имени файла, нумерация начнется с DSC00001
<b>Папка</b>	Выберите папку, в которую будут сохраняться изображения

## Настройки цифрового видео

На экране Настроек коснитесь **Видео**.



Элемент	Описание
<b>Режим</b>	Выберите желаемый режим: обычный, ночной, черно-белый или сепия.
<b>Разрешение</b>	Выберите желаемое разрешение: Большое, Высокое качество; Большое, Долгое время; Маленькое, Высокое качество; Маленькое, Долгое время.
<b>Автоспуск</b>	Установите время задержки между освобождением затвора и съемкой. Возможные значения: 5, 10 или 15 секунд.
<b>Формат</b>	Выберите желаемый формат видео: MP4:MPEG4+ACC, MP4:MPEG4+AMR, 3GP:MPEG4+AMR или 3GP:H.263+AMR.
<b>Бесшумная съемка</b>	Поставьте «галочку», если хотите записать только изображение, без звука
<b>Сброс счетчика</b>	Сбросьте счетчик имени файла, нумерация начнется с DV00001
<b>Размер изображения</b>	Установите желаемый предел размера для записываемых видеороликов
<b>Папка</b>	Выберите папку, в которую будут сохраняться изображения

# **Глава 14**

---

## **Использование Моего Альбома**

- 14.1 Начало работы с Моим Альбомом**
- 14.2 Просмотр изображения или видео**
- 14.3 Редактирование изображений**
- 14.4 Использование особенностей Фотопортрета**
- 14.5 Использование эффектов**
- 14.6 Отправка файлов**
- 14.7 Режим просмотра**

## 14.1 Начало работы с Моим Альбомом

Программа Мой Альбом очень удобна для просмотра изображений и видеофайлов. Поддерживаемые форматы: .bmp, .png, .jpeg, .gif, .3gp и .mpeg4.

Для запуска программы Мой Альбом выполните одно из следующих действий:

- Коснитесь  > **Программы** > **Мой Альбом**
- Коснитесь значка  в режиме съемки фото/видео.
- **Today plus** > **Мультимедиа** > **Альбом**.

Начальный экран Моего Альбома отобразит список файлов.



Наверху экрана показано имя текущей папки (по умолчанию это My Device\My Document\My Album) и способ сортировки (по умолчанию – по имени). В средней части экрана показана информация об изображении: предпросмотр изображения - слева; имя файла, разрешение, время создания, формат и размер файла – справа.



- Можете коснуться **Изменить** и **Меню** в панели команд для настройки. Смотрите последний раздел текущей главы.

## 14.2 Просмотр изображения или видео

Для полного просмотра изображения или видеоролика, коснитесь уменьшенной копии в режиме просмотра списка файлов Моего Альбома.

Ниже приведен экран просмотра изображения:

Номер текущего файла —  — Общее количество файлов



В этом режиме Вы можете:

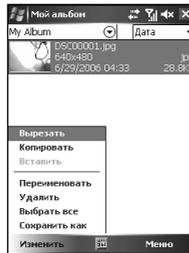
- Коснуться  /  или нажать кнопку Влево/Вправо для перехода к предыдущему/следующему файлу текущей папки.
- Коснуться  /  или нажать кнопку Вверх/Вниз для увеличения/уменьшения масштаба
- Коснуться  для оптимальной подгонки размера изображения.
- Коснуться  для поворота изображение на 90 градусов.
- Коснуться  для перехода в полноэкранный режим просмотра.
- Коснуться  для возврата в режим просмотра списка файлов.



- Можете коснуться **Изменить** и **Меню** в панели команд для настройки. Смотрите последний раздел текущей главы.

## 14.3 Редактирование изображений

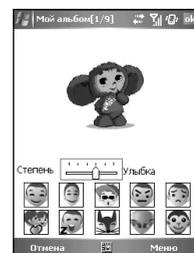
В режимах просмотра списка файлов или просмотра полного изображения, вы можете коснуться **Изменить** в панели команд, чтобы копировать, вставить, переименовать или удалить выбранный или открытый файл. Вы также можете выбрать все файлы или сохранить выбранные файлы как новые.



## 14.4 Использование особенностей Фотопортрета

Коснитесь **Меню** > **Фотопортрет** в панели команд для внесения специальных изменений в персональное выражение. На экране позиционирования коснитесь **Отмена** и следуйте всплывающим подсказкам для выполнения позиционирования лица.

После позиционирования коснитесь **Образцы** > **Маска** (например). На экране будут показаны варианты выражений и панель регулировки для настройки и создания специальных эффектов. Вы можете также коснуться **Образцы** > **Шарж** или **Аватара** для дополнительных вариантов.



## 14.5 Использование эффектов

Коснитесь **Эффект** в панели команд для применения специальных эффектов к выбранному или открытому изображению. Изображение с примененными эффектами будет сохранено как новый файл с именем с добавлением «-1».

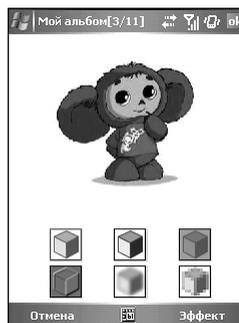
### Рисование

1. Коснитесь **Меню > Эффект > Картина**.
2. Вы можете рисовать поверх изображения.  
Или коснитесь **A** для добавления текста поверх изображения. Коснитесь экрана, и появится курсор. Вы можете начать ввод текста и изменить шрифт, его размер и цвет.
3. Нажмите кнопку **ОК** или коснитесь **ОК** для сохранения измененного изображения как новый файл.



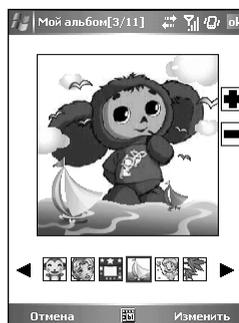
### Эффект

1. Коснитесь **Меню > Эффект > Эффект**.
2. Выберите желаемый эффект из представленных: нормальный (👉), черно-белый (👉), сепия (👉), «выдавливание» (👉), сглаживание (👉) или мозаика (👉).
3. Нажмите кнопку **ОК** или коснитесь **ОК** для сохранения измененного изображения как новый файл. Если был выбран эффект «нормальный», то изображение не будет сохранено как новый файл.



### Рамка

1. Коснитесь **Меню > Эффект > Рамка**.
2. Выберите рамку для изображения из представленных на панели опций, расположенной внизу экрана. На экране сразу будет отображен результат. Вы можете коснуться стрелок по сторонам панели опций для получения доступа к дополнительным рамкам.
3. Нажмите кнопку **ОК** или коснитесь **ОК** для сохранения измененного изображения как новый файл.



## Штамп

1. Коснитесь **Меню > Эффект > Наклейка**.
2. Выберите штамп для изображения из представленных на панели опций, расположенной внизу экрана. На экране сразу будет отображен результат. Вы можете коснуться стрелок по сторонам панели опций для получения доступа к дополнительным штампам.
3. Нажмите кнопку **ОК** или коснитесь **ОК** для сохранения измененного изображения как новый файл.



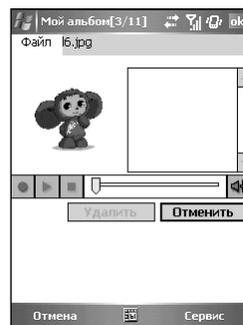
## Регулировка

1. Коснитесь **Меню > Эффект > Настроить**.
2. Коснитесь выпадающего списка для выбора элемента для регулировки: яркость, контраст, интенсивность цвета, «умный цвет», портрет, ландшафт и документ.
3. Отрегулируйте значение, перемещая ползунок панели регулировки.



## Заметки

1. Коснитесь **Меню > Эффект > Заметка**.
2. Вы можете ввести текст заметки в соответствующее поле или сделать голосовую заметку, нажав кнопку записи. Добавленный текст или запись будут сохранены отдельным файлом.
3. Коснитесь **ОК** для сохранения заметки.
4. Значок заметки (📌) в режиме списка показывает, что к изображению добавлена заметка.



## 14.6 Отправка файлов

Коснувшись **Меню > Отправить** в панели команд, Вы можете отправить файлы по:

- **по MMS** – отправка сообщения MMS с выбранным изображением.
- **по Эл. почте** – отправка письма с выбранным изображением по электронной почте.
- **Передать файл** – использование ИК или Bluetooth для передачи изображения.

## 14.7 Режим просмотра

MyAlbum обеспечивает четыре режима просмотра для изображений и видеофайлов:

- Большой
- Средний
- Маленький
- Режим просмотра списка (режим по умолчанию)

# **Глава 15**

---

## **Дополнительные программы**

**15.1 WordMobile**

**15.2 Excel Mobile**

**15.3 PowerPoint Mobile**

**15.4 Проигрыватель Windows Media**

**15.5 Изображения и видео**

**15.6 Java**

**15.7 Проводник**

**15.8 Калькулятор**

**15.9 Pocket MSN**

**15.10 Папка Избранное IE**

**15.11 Мультимедиа**

**15.12 Контакты SIM**

**15.13 Поиск**

**15.14 Игры**

**15.15 Профили**

**15.17 SmartX**

## 15.1 WordMobile

Вы можете создавать и редактировать документы и шаблоны в Microsoft Word Mobile так же, как делаете это в Microsoft Word на своем компьютере.

### Создание документа

1. Коснитесь  > **Программы** > **Word Mobile**
2. Коснитесь **Создать**. Вы увидите либо пустой документ, либо шаблон.
3. Вы можете ввести информацию в различных режимах, которые выбираются в меню **Посмотреть**.
4. Когда Вы закончите ввод информации и нажмете **ОК**, документ будет автоматически сохранен. Документы Word обычно сохраняются как .psw файлы, но Вы можете сохранить их также в других форматах, таких как .doc, .rtf или .txt.



### Открытие существующего документа

В списке документов коснитесь документа, который хотите открыть. Если Вы не видите документ в списке, убедитесь, что выбрали правильную папку в списке папок (по умолчанию помеченному **All Folders**).

Вы можете держать открытым только один документ. Когда Вы открываете второй, первый документ автоматически сохраняется и закрывается.



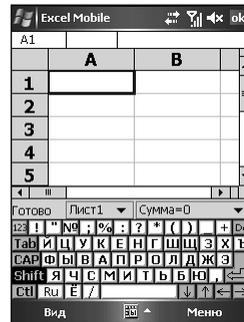
- Если Вы открыли документ, созданный на компьютере, можете выбрать **Посмотреть** > **По размерам окна**, чтобы увидеть его полностью.

## 15.2 Excel Mobile

Вы можете создавать и редактировать рабочие листы и шаблоны в Microsoft Excel Mobile точно так же, как делаете это в Microsoft Excel на своем компьютере.

### Создание рабочего листа

1. Коснитесь  > **Программы** > **Excel Mobile**
2. Коснитесь **Создать**. Вы увидите либо пустой рабочий лист, либо шаблон.
3. Вы можете вводить формулы и функции, а затем фильтровать данные, чтобы увидеть необходимое подмножество информации.
4. Когда Вы закончите ввод информации и нажмете **ОК**, документ будет автоматически сохранен. Документы Excel Mobile обычно сохраняются как .xsl файлы, но Вы можете сохранить их также в формат .xls.



## Открытие существующего рабочего листа

В списке документов коснитесь файла, который хотите открыть. Если Вы не видите рабочий лист в списке, убедитесь, что выбрали правильную папку в списке папок (по умолчанию помеченному **All Folders**).

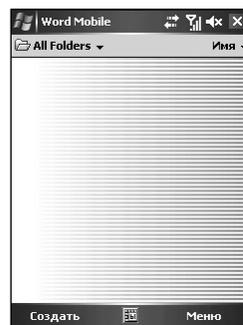


- Вы можете держать открытым только один рабочий лист одновременно; когда Вы открываете второй, Вам будет предложено сохранить первый.

## 15.3 PowerPoint Mobile

С PowerPoint Mobile Вы можете открывать и просматривать презентации, созданные на компьютере. Открываются ли они из электронного письма, совместно используемого файла или Интернета, копируются ли на коммуникатор с карты памяти или получаются путем синхронизации с компьютером, файлы презентаций форматов .ppt и .pps, созданные с помощью PowerPoint версии 97 и выше могут быть просмотрены на коммуникаторе. Заметьте, что PowerPoint Mobile работает только для показа.

Коснитесь  > **Программы** > **Word Mobile**. В списке презентаций коснитесь презентации, которую хотите открыть. Если Вы не видите презентацию в списке, убедитесь, что выбрали правильную папку с списке папок (по умолчанию помеченному **All Folders**)



## 15.4 Проигрыватель Windows Media

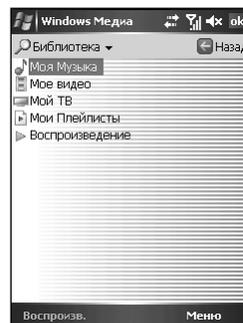
Используйте Проигрыватель Windows Media Player 10 Mobile для воспроизведения аудио- и видеофайлов, которые хранятся на Вашем устройстве или в сети.

По умолчанию Windows Media Player способен воспроизводить Windows Media или MP3 файлы (включая файлы с расширениями .asf, .wma, .wmv, .mp3).

### Запуск Проигрывателя Windows Media

Для запуска Проигрывателя Windows Media коснитесь  > **Программы** > **Windows Media**.

По умолчанию Проигрыватель Windows Media показывает экран библиотеки в качестве начального экрана после того, как коммуникатор включается.



## Экраны и меню

Проигрыватель Windows Media имеет три основных экрана:

- Экран воспроизведения. Это экран, на котором отображаются элементы управления воспроизведением (такие как Воспроизведение, Пауза, Следующий, Предыдущий и Громкость), окно с графической информацией об альбоме, окно видео. Вы можете изменить отображение этого экрана, выбрав различные оболочки.
- Экран текущего воспроизведения. Это экран, на котором отображается текущий список воспроизведения. Этот специальный список воспроизведения показывает файл, воспроизводимый в данный момент, а также файлы, которые стоят в очереди на воспроизведение.
- Экран библиотеки. Это экран, который позволяет быстро находить Ваши аудио-, видеофайлы и списки воспроизведения. Здесь содержатся такие категории, как Музыка, Видео, My TV и Списки воспроизведения.

В нижней части каждого экрана расположено меню. Набор команд меню различен, он зависит от того, какой экран Вы видите.

- Меню экрана воспроизведения

Элемент	Описание
<b>Воспроизведение/ Пауза</b>	Начинает или приостанавливает воспроизведение
<b>Повтор</b>	Воспроизводит элемент в списке текущего воспроизведения повторно.
<b>Остановка</b>	Останавливает воспроизведение
<b>Полноэкранный режим</b>	Показывает видео в полноэкранный режим при воспроизведении
<b>Библиотека</b>	Показывает экран библиотеки для выбора файла для воспроизведения
<b>Открытие адреса-URL</b>	Позволяет воспроизводить файлы по сети, такой как Интернет
<b>Опции</b>	Позволяет устанавливать различные опции Windows Media Player, включая опции сети, оболочек и технического оборудования. (см. раздел «Изменение настроек Windows Media Player» в текущей главе)
<b>Свойства</b>	Показывает информацию о воспроизводимом файле
<b>Справка</b>	Показывает информацию о Windows Media Player, такую как номер версии.

- Меню экрана текущего воспроизведения

Элемент	Описание
<b>Библиотека</b>	Показывает экран библиотеки для выбора файла для воспроизведения
<b>Вверх</b>	Перемещает выбранный элемент на позицию выше в списке воспроизведения
<b>Вниз</b>	Перемещает выбранный элемент на позицию ниже в списке воспроизведения
<b>Удалить из списка воспроизведения</b>	Удаляет выбранный элемент из списка воспроизведения
<b>Очистить текущий список воспроизведения</b>	Удаляет все элементы из текущего списка воспроизведения
<b>Детали ошибки</b>	Показывает информацию об ошибке в выбранном элементе (если имеются подробности об ошибке, перед названием элемента появится восклицательный знак)
<b>Свойства</b>	Показывает информацию о выбранном файле

- Меню экрана библиотеки

Элемент	Элемент
<b>Поставить в очередь</b>	Добавляет выбранный элемент в конец текущего списка воспроизведения
<b>Удалить из библиотеки</b>	Удаляет выбранный элемент из библиотеки
<b>Обновить библиотеку</b>	Добавляет новые элементы, найденные на Вашем устройстве или карте памяти, в библиотеку
<b>Открыть файл</b>	Позволяет находить и проигрывать файлы, которые хранятся на Вашем устройстве или карте памяти, но которые не находятся в библиотеке
<b>Свойства</b>	Показывает информацию о выбранном файле

## Библиотеки

Библиотека содержит ссылки на ваши аудио-, видеофайлы и списки воспроизведения. Точно так же, как на компьютере, Вы можете сортировать содержимое по таким критериям, как имя исполнителя, заголовок альбома, жанр.

В отличие от компьютерного Проигрывателя, Проигрыватель коммуникатора может иметь множество библиотек. Каждая библиотека отображает доступное место хранения. Например, если Вы храните какую-то информацию на внешнем запоминающем устройстве (RAM), библиотека Мое Устройство будет содержать ссылку на эти файлы. Если Вы также храните информацию на внешних картах памяти, у Вас будут дополнительные библиотеки для каждой из этих карт.

На экране библиотеки вы можете переключаться между библиотекой Мое Устройство и любыми другими доступными.

По умолчанию Проигрыватель Windows Media автоматически проводит поиск цифровых медиафайлов на доступных внешних запоминающих устройствах. Если такие файлы найдены, они будут добавлены в библиотеку Мое Устройство.

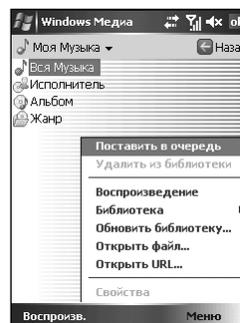
Когда Вы подключаете карту памяти к устройству, Проигрыватель Windows Media автоматически проводит поиск подходящего содержимого и добавляет его в библиотеку Карта памяти.

Если Проигрыватель не обнаружил новых файлов для копирования на Ваше устройство, Вы можете вручную обновить библиотеку, используя элемент управления Обновить библиотеку.

## Обновление библиотеки

В большинстве случаев Проигрыватель Windows Media автоматически обновляет библиотеки по мере необходимости. Однако Вы можете вручную сделать это, чтобы убедиться в присутствии ссылок на все новые файлы, которые могли быть недавно скопированы на коммуникатор или съемную карту памяти.

1. Коснитесь  > **Windows Media**
2. Если вы еще не на экране библиотеки, коснитесь **Меню** > **Библиотека**.
3. На экране библиотеки коснитесь стрелки (ближе к верхней части экрана), а затем коснитесь библиотеки, которую хотите обновить (например, Карта памяти)
4. Коснитесь **Меню** > **Обновить библиотеку**
5. Коснитесь **Поиск**, дождитесь появления добавляемых файлов, а затем коснитесь **Готово**.



## Воспроизведение

Используйте библиотеку для поиска и воспроизведения песен, видео и списков воспроизведения, которые хранятся на Вашем коммуникаторе или съемной карте памяти.

1. Коснитесь  > **Windows Media**
2. Если вы еще не на экране библиотеки, коснитесь **Меню > Библиотека**.
3. На экране библиотеки коснитесь стрелки (ближе к верхней части экрана), а затем коснитесь библиотеки, которую хотите обновить (например, Карта памяти)
4. Коснитесь категории (например, Моя музыка или Мои списки воспроизведения), коснитесь и удерживайте элемент, который хотите воспроизвести (такой как песня, альбом или исполнитель), а затем коснитесь **Воспроизведение** или **Постановка в очередь**.
5. Коснитесь кнопку **Воспроизведение** для начала воспроизведения выбранного файла.



- Чтобы воспроизвести файл, который хранится на Вашем устройстве, но которого нет в библиотеке, на экране библиотеки коснитесь **Меню > Открыть файл**. Коснитесь и удерживайте элемент, который хотите воспроизвести (файл или папку), а затем коснитесь **Воспроизведение** или **Постановка в очередь**.

## Элементы управления

Элемент	Описание
	Воспроизведение файла
	Пауза
	Переход к началу текущего файла или к предыдущему файлу
	Переход к следующему файлу
	Настройка хода воспроизведения выбранного файла
	Увеличение уровня громкости
	Уменьшение уровня громкости

Элемент	Описание
	Включение/выключение звука
	Переход к полноэкранному режиму просмотра
	Переход к веб-сайту, например, WindowsMedia.com, на котором можно найти музыку и видео.
	Перемotka файлов нажатием и удерживанием элементов управления влево/вправо, если устройство поддерживает ее.

## Воспроизведение элементов по сети

Используйте команду Open URL для воспроизведения песен и видео, которые хранятся в Интернете или на сервере.

1. Коснитесь  > **Программы > Windows Media**
2. Если вы еще не на экране воспроизведения, коснитесь **ОК**, чтобы закрыть текущий экран и отобразить экран воспроизведения.
3. Коснитесь **Меню > Открыть адрес URL**.
4. В поле URL введите сетевой адрес. Или в поле История коснитесь адреса URL, который использовался ранее.



- Для воспроизведения по сети телефон должен быть подключен к ней. Для получения более подробной информации по созданию удаленного соединения см.

## Списки воспроизведения

Список воспроизведения – это список медиафайлов, которые воспроизводятся в определенном порядке. С помощью списка воспроизведения, Вы можете группировать аудио- и видеофайлы для удобного воспроизведения.

Например, Вы можете создать на компьютере список воспроизведения из энергичных песен для прослушивания во время занятий или список из спокойных песен для приятного прослушивания во время долгого полета. Во время синхронизации с компьютером (на нем должен быть установлен Проигрыватель Windows Media версии 10) Ваши любимые списки воспроизведения автоматически копируются на коммуникатор.

Ваши списки воспроизведения доступны в библиотеке (в категории Мои списки воспроизведения). Временный список воспроизведения, называемый Воспроизведение, доступен из меню текущего воспроизведения. Эти списки воспроизводимых файлов так же, как и любые другие файлы, могут стоять в очереди на воспроизведение.

## Синхронизация

Используйте синхронизацию с компьютером, на котором установлен Проигрыватель Windows Media версии 10, для автоматического копирования своих любимых аудио-, видеофайлов и списков воспроизведения из библиотеки плеера компьютера в библиотеку плеера коммуникатора каждый раз, когда соединяете коммуникатор с компьютером.

Для получения более подробной информации о синхронизации, см. справку Проигрывателя Windows Media на компьютере.

## Копирование файлов на коммуникатор

Используйте Проигрыватель Windows Media версии 10 на компьютере для синхронизации цифровых медиафайлов (вместо перетаскивания файлов из папки компьютера в папку своего коммуникатора, например). При использовании Player убедитесь, что лицензии копируются вместе с защищенными файлами.

Для получения более подробной информации о синхронизации, см. справку Проигрывателя Windows Media на компьютере.

## Лицензии и защищенные файлы

Защищенные файлы – это цифровые медиафайлы, которые защищены лицензией для защиты от несанкционированного распространения или воспроизведения.

Лицензия определяет способы использования файлов. Например, лицензией может быть определено, сколько раз Вы можете воспроизвести файл. Лицензией может также быть определено, можете ли Вы записывать файл на CD или портативное устройство.

Срок действия лицензии назначается лицом или компанией, которая предоставила файл.

При копировании защищенного файла с компьютера на коммуникатор всегда используйте Проигрыватель Windows Media версии 10. Например, не используйте Проводник для перетаскивания файлов с компьютера на коммуникатор.

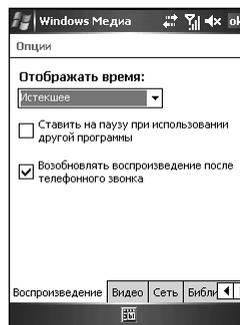
Для получения более подробной информации о копировании файлов обратитесь к справке Проигрыватель Windows Media на компьютере.



- Вы можете увидеть статус защиты для файлов перейдя к просмотру свойств файла (**Меню > Свойства**)

## Изменение настроек Windows Media Player

1. Коснитесь > **Программы > Windows Media**
2. Если вы еще не на экране воспроизведения, коснитесь **ОК**, чтобы закрыть текущий экран и отобразить экран воспроизведения.
3. Коснитесь **Меню > Опции** для изменения настроек Проигрыватель Windows Media.



Элемент	Описание
<b>Изменение вида плеера</b>	Коснитесь <b>Оболочки</b> . Коснитесь <b>Назад</b> или <b>Далее</b> до тех пор, пока не найдете нужную оболочку.
<b>Сжатие видео с повышенными размерами</b>	Коснитесь <b>Аудио/Видео</b> . Поставьте «галочку» для <b>Воспроизведение во весь экран</b> .
<b>Воспроизведение в полноэкранном режиме</b>	Коснитесь <b>Аудио/Видео</b> . Выберите желаемую опцию в поле <b>Play video in full screen</b> .
<b>Изменение фона</b>	Коснитесь <b>Воспроизведение</b> . Поставьте или уберите «галочку» для <b>Ставить на паузу при использовании другой программы</b>
<b>Изменение отображения времени</b>	Коснитесь <b>Воспроизведение</b> . В <b>Отображать время</b> выберите желаемое
<b>Изменение воспроизведения после телефонного звонка</b>	Коснитесь <b>Воспроизведение</b> . Поставьте или уберите «галочку» для <b>Возобновлять воспроизведение после телефонного звонка</b>
<b>Изменение скорости сетевого соединения</b>	Коснитесь <b>Сеть</b> . Выберите желаемую скорость соединения в поле <b>Скорость Интернет-соединения</b>

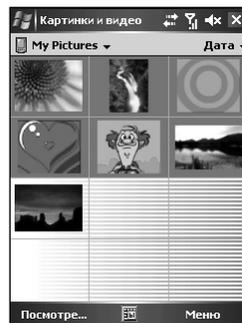
Элемент	Описание
<b>Изменение опций сетевого протокола</b>	Коснитесь <b>Сеть</b> . Отметьте «галочкой» все протоколы, которые хотите разрешить в <b>Протокол</b>
<b>Изменение начального экрана</b>	Коснитесь <b>Библиотека</b> . Отметьте «галочкой» <b>Запуск проигрывателя в экране библиотеки</b> , чтобы при запуске Windows Media Player отображался экран библиотеки. Уберите «галочку» <b>Запуск проигрывателя в экране библиотеки</b> , чтобы при запуске Windows Media Player отображался экран воспроизведения.

## 15.5 Изображения и видео

Используйте Картинки и Видео для просмотра изображений или видео, хранимых на устройстве или карте памяти, посылайте видео, просматривайте слайд-шоу из своих изображений или устанавливайте изображение в качестве фона на экране Today.

### Просмотр изображений и видео

1. Вы можете копировать изображения или видео со своего компьютера в папку My Pictures, расположенную в папке My documents коммуникатора. Для получения более подробной информации о копировании файлов с компьютера на коммуникатор обратитесь к справке ActiveSync на своем компьютере.
2. Чтобы увидеть изображения или видео с карты памяти, вставьте ее.
3. Коснитесь **Программы > Картинки и Видео**
4. По умолчанию программа покажет уменьшенные копии изображений и видео в папке My Pictures, расположенной в папке My documents коммуникатора. Для просмотра изображений или видео с карты памяти коснитесь значка . Для просмотра изображений или видео со своего коммуникатора коснитесь значка .
5. Уменьшенные копии изображений или видео появятся на экране. Вы можете коснуться одной из них, чтобы просмотреть изображение в полноэкранном режиме.



### Передача изображений и видео

Вы можете отослать изображение .jpg прикрепленным файлом электронного письма. Изображение будет ужато примерно до 30 Кб, что облегчит передачу с помощью беспроводного соединения.

1. Щелкните **Программы > Картинки и Видео**.
2. Щелкните картинку для отправки по электронной почте.
3. Щелкните **Посмотреть > Отправить** по электронной почте.

### Слайдшоу

На Вашем устройстве возможен просмотр изображений в режиме слайдшоу. Приложение Картинки и Видео отобразит все ваши рисунки с пятисекундными паузами между ними.

1. Коснитесь **Программы > Картинки и Видео**
2. Коснитесь значка  для просмотра изображений как слайд-шоу.
3. Коснитесь экрана в любом месте для отображения панели инструментов Slideshow, которую Вы можете использовать для приостановки слайд-шоу, разворачивания изображения и т.д.

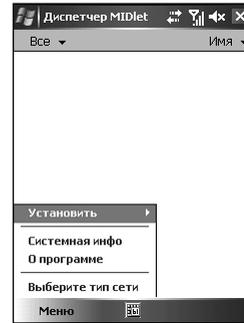
## Установка изображения в качестве фонового

1. Коснитесь  > **Программы** > **Картинки и Видео**
2. Коснитесь изображения, которое хотите установить в качестве фона
3. Коснитесь **Меню** > **Установить как заставку**

## 15.6 Java

Java – это среда программирования, предназначенная для запуска различных приложений на мобильных устройствах, например, игр и полезных апплетов. Загружаемые приложения Java могут быть платными или бесплатными. Для получения приложений Java бесплатно, скачайте их с Интернет- или WAP сайта. Для приобретения платных приложений Java обращайтесь к своему оператору мобильной связи. Для того, чтобы использовать Java, необходимо подключить сервис GPRS у своего мобильного оператора и загрузить Java из Интернета через WLAN или GPRS. Убедитесь, то соединение WLAN или GPRS установлено на коммуникаторе.

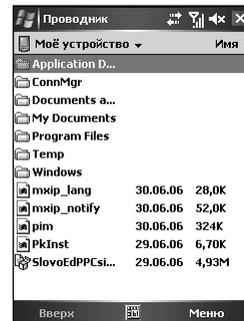
Вы можете использовать программу Java для загрузки Java-игр или приложений. Коснитесь  > **Программы** > **Java**.



## 15.7 Проводник

File Explorer позволяет исследовать и управлять папками и файлами, которые хранятся на устройстве или карте памяти.

1. Коснитесь  > **Программы** > **Проводник**
2. Коснитесь списка папок (по умолчанию - **My Documents**) и затем папки, которую хотите просмотреть.
3. Чтобы открыть элемент, коснитесь его.
4. Для того, чтобы быстро удалить, переименовать, копировать или удалить элемент, коснитесь и удерживайте. Затем, во всплывающем меню, коснитесь **Копировать**, **Удалить** или **Переименовать**.

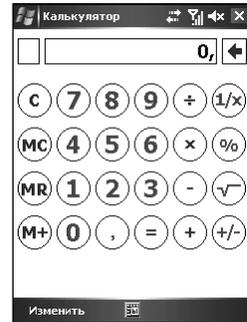


- Для выбора нескольких элементов коснитесь и тяните

## 15.8 Калькулятор

Вы можете использовать калькулятор устройства для выполнения любых операций, для которых используете обычный калькулятор.

1. Коснитесь  > **Программы** > **Калькулятор**
2. Используйте кнопки калькулятора или панель ввода для ввода чисел и выполнения вычислений.
  - Для сброса текущего вычисления или числа коснитесь **C**.
  - Для сброса последней введенной цифры коснитесь стрелки, расположенной справа от поля ввода.
  - Для очистки памяти коснитесь **MC**.



## 15.9 Pocket MSN

Pocket MSN на коммуникаторе обеспечивает практически мгновенный доступ к Вашему почтовому ящику MSN Hotmail, списку контактов MSN Messenger и опциям для настройки Pocket MSN.

Необходимо подключить коммуникатор к Интернету для доступа к веб-сайту Pocket MSN (см.).

### Подписка на Pocket MSN

Процедура подписки помогает поддерживать безопасный доступ для учетных записей MSN Hotmail и MSN Messenges.

1. Чтобы подписаться к Pocket MSN, перейдите к экрану Сегодня и коснитесь **Нажмите, чтобы войти**.
2. Введите адрес электронной почты и пароль, чтобы подписаться к MSN Mobile.
3. Коснитесь **Войти**.

### MSN Messenger

MSN Messenger на вашем мобильном устройстве обеспечивает такую же среду общения, как и MSN Messenger на компьютере, позволяя:

- Видеть, кто находится онлайн.
- Посылать и получать мгновенные сообщения.
- Мгновенно рассылать сообщения группе контактов.
- Сообщать контактам о том, что Вы недоступны.
- Запрещать контактам видеть свой статус или посылать Вам сообщения.

### Настройка учетной записи

Перед тем, как начать использовать MSN Messenger, Вы должны настроить учетную запись. Для MSN Messenger Service вы должны иметь Microsoft passport или учетную запись Hotmail. Для Exchange Instant Messaging Вы должны иметь учетную запись Exchange.

Для настройки учетной записи Microsoft Passport пройдите по ссылке <http://www.passport.com>. Для настройки учетной записи Hotmail пройдите по ссылке <http://www.hotmail.com>. Для настройки учетной записи Exchange обратитесь к своему системному администратору.

1. Создайте соединение для коммуникатора (См.)
2. В MSN Messenger коснитесь **Меню > Опции > Messenger**.
3. Выберите **Включить службу MSN Messenger**. Ваши имя и пароль будут установлены впервые при подписке к Pocket MSN
4. Выберите **Включить службу MSN Messenger** и/или **Включить Exchange Instant Messaging**.
5. При необходимости выберите, какую учетную запись настроить первой под **Войти**, используя эту учетную запись.



#### Подписаться и отписаться

1. Коснитесь > **Программы > MSN Messenger**
2. Чтобы подписаться, коснитесь экрана в любом месте. Следуйте указаниям на экране.
3. Чтобы отписаться, коснитесь **Меню > Выход**.

## 15.10 Папка Избранное IE

Коснитесь **Пуск > Программы > Избранное** для доступа к главной странице IE Favorites. IE Favorites обеспечивает несколько категорий ссылок для быстрого доступа.

- Интернет
- Веб-сайты
- Финансы
- Новости/Кино
- Оператор
- Загрузить
- Музыка
- Новости КПК



## 15.11 Мультимедиа

Для доступа к Мультимедиа коснитесь Today Plus на экране Сегодня, а затем коснитесь значка Мультимедиа. Мультимедиа включает в себя элементы Музыка, Альбом, Java и Фоновая картинка.

Главная страница Мультимедиа показана справа.



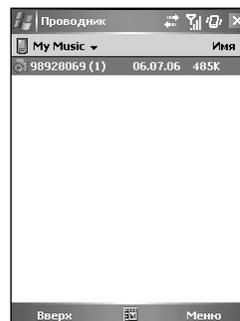
## Элементы Мультимедиа

### Музыка

На главной странице Мультимедиа коснитесь **Музыка** для быстрого доступа к содержимому папки My Device\My Documents\My Music.

Коснитесь элемента для воспроизведения. Коммуникатор использует Проигрыватель Windows Media для воспроизведения выбранного элемента.

Для получения более подробной информации см. раздел «Изображения и видео»



### Альбом

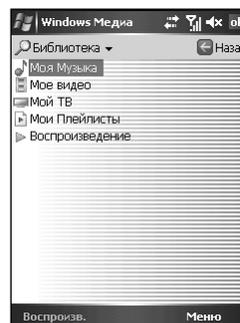
На главной странице Мультимедиа коснитесь **Альбом** для быстрого запуска Приложения Мой Альбом.

Для получения более подробной информации см. раздел «Изображения и видео»

### Проигрыватель Windows Media

На главной странице Мультимедиа коснитесь **Проигрыватель Windows Media** для быстрого запуска Проигрывателя Windows Media.

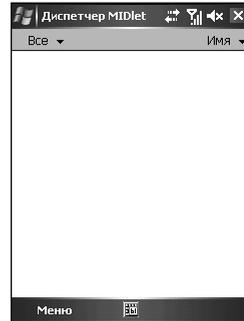
Для получения более подробной информации см. раздел «Изображения и видео»



## Java

На главной странице Мультимедиа коснитесь **Java** для быстрого запуска Java программы.

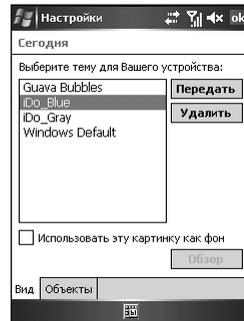
Для получения более подробной информации см. раздел «Java»



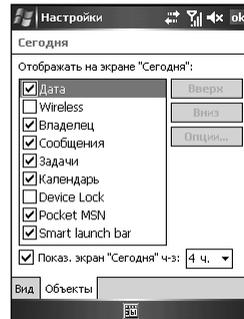
## Фоновая картинка

На главной странице Мультимедиа коснитесь **Фоновая картинка** для быстрого доступа к элементам настроек на экране Сегодня.

- Коснитесь **Вид** для изменения изображения экрана Сегодня.



- Коснитесь **Объекты**, чтобы установить элементы для отображения на экране Сегодня. Вы также можете установить время, когда коммуникатор автоматически вернется к экрану Сегодня после интервала бездействия (4 часа по умолчанию)



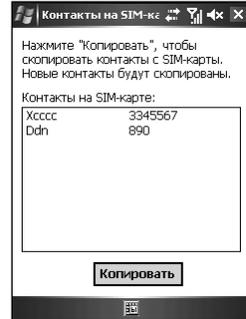
Для получения более подробной информации см.

## 15.12 Контакты SIM

На коммуникаторе существует два независимых списка контактов. Один хранится в памяти коммуникатора при помощи программы Контакты, другой хранится в SIM карте. По умолчанию Вы можете использовать Contacts для загрузки контактной информации, хранимой в памяти коммуникатора (см.), и использовать Контакты SIM для загрузки контактной информации, хранимой в SIM карте.

Коснитесь  > **Программы** > **Контакты SIM**. При запуске SIM Contacts в первый раз может потребоваться несколько минут для загрузки контактной информации.

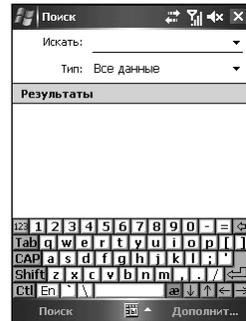
После того, как загрузка завершится, можно коснуться **Копия** для того, чтобы скопировать контакты в Contacts.



## 15.13 Поиск

Функция поиска на Коммуникаторе поможет быстро находить информацию.

1. Коснитесь  > **Программы** > **Поиск**.
2. Введите текст, который хотите найти, и выберите тип данных.
3. Коснитесь **Поиск** для запуска поиска.
4. Коснитесь нужного элемента в списке результатов для его открытия.

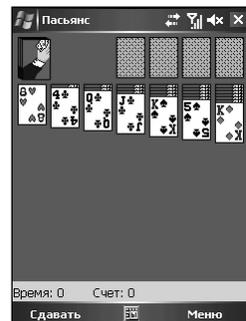


## 15.14 Игры

### Solitaire

Цель Solitaire – использовать карты из колоды для постройки четырех наборов мастей в возрастающем порядке, начиная с туза.

1. Для запуска Solitaire коснитесь  > **Программы** > **Games** > **Solitaire**.
2. Запустится новая игра. Можно так же коснуться **Меню** > **Новая игра** на линейке команд для начала новой игры.

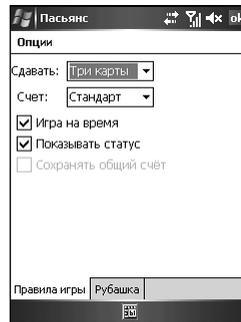


### 3. Вы можете:

- Для помещения карты в один из наборов, перетащите ее. Постройте вертикальный набор в убывающем порядке от короля до двойки, чередуя красные и черные карты.
- Чтобы открыть карты из верхнего левого набора, коснитесь его.
- Чтобы повернуть карту изображением вверх, коснитесь ее. Короля можно перемещать на освободившееся место в линии.
- Для отмены хода коснитесь **Меню > Отменить**.

### Установка настроек Solitaire

Для изменения настроек, коснитесь **Меню > Опции**.



### • Правила игры

- **Сдавать** – выбирать одну или три карты.
- **Счет** – система подсчета очков: стандартная, система Вега, без подсчета очков.
- **Игра на время** – активировать функцию времени.
- **Показывать статус** – отображать прошедшее время и очки.
- **Сохранять общий счет** – хранить суммарный счет, при использовании системы Вега.

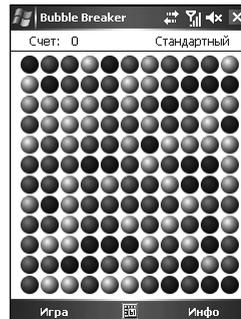
### • Рубашка

Вы можете выбрать оборотную сторону («рубашку») карт.

## Bubble Breaker

При игре в Bubble Breaker необходимо выстраивать пузырьки в ряд для формирования большого блока прежде, чем они взорвутся. Чем больше пузырьков в блоке перед их взрывом, тем больше очков Вы получаете.

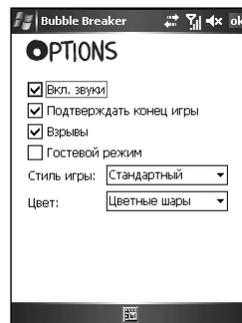
1. Для запуска Bubble Breaker коснитесь **Программы > Games > Bubble Breaker**.
2. Коснитесь пузырька, который касается другого такого же. Эти соприкасающиеся пузырьки (минимум два) подсвечиваются и появляется новый пузырек, отображающий возможные очки этого блока пузырьков.
3. Коснитесь выделенного блока, чтобы взорвать пузырьки. Все пузырьки, находящиеся выше блока, упадут вниз. Для отмены последнего хода коснитесь значка .
4. Для начала новой игры коснитесь **Игра > Новая игра**.
5. Для просмотра статистики коснитесь **Инфо > Статистика**.



### Установка настроек Bubble Breaker

Для изменения настроек Bubble Breaker коснитесь **Игра > Опции**.

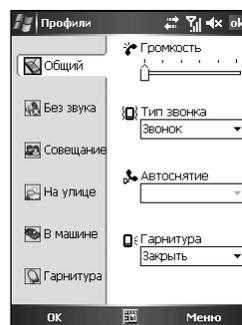
- **Включить звуки** – воспроизводить звук или нет.
- **Подтверждать конец игры** – выводить диалог подтверждения, когда в меню выбран элемент «End Game», или нет.
- **Взрывы** – отображать взрыв пузырьков или нет.
- **Гостевой режим** – игра не влияет на статистику.
- **Стиль игры** – выбор одного из следующих стилей игры.
  - **Стандартный** – режим по умолчанию, когда набор пузырьков не увеличивается.
  - **Нерпрерывный** – Когда вертикальный ряд пузырьков взорван и оставшиеся пузырьки сдвигаются направо, появляется новая колонка случайно выбранных пузырьков, позволяя тем самым играть более продолжительное время.
  - **Сдвиг** – когда набор пузырьков взорван, оставшиеся сверху и слева сдвигаются вниз и направо.
  - **МегаСдвиг** – комбинация стилей Shifter и Continuous. Пузырьки сдвигаются вниз и направо, а пустые колонки заполняются слева.
- **Цвет** – изменить цвет пузырьков.



## 15.15 Профили

Профили позволяют выбрать мелодию звонка, которая Вам подходит.

Доступные опции Профилей включают: Основной, Тихий, Встреча, На улице, Машина и Гарнитура.



## 15.16 SmartX

Коммуникатор снабжен функцией SmartX для быстрого закрытия запущенных программ.

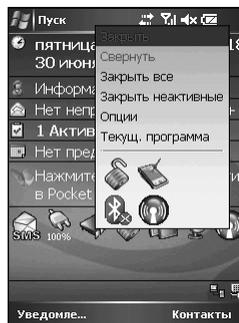
Коснитесь и задержите перо в верхнем правом углу экрана для отображения меню SmartX.

По умолчанию в меню SmartX отображаются следующие элементы:

- **Закрыть** – закрывает текущую программы.
- **Свернуть** – сворачивает текущую программу.
- **Закрыть Все** – закрывает все запущенные программы.
- **Закрыть неактивные** – закрывает неактивные программы.
- **Текущая программа** – отображает запущенную(ые) программу(ы).
- **Опции** – отображает настройки SmartX. По умолчанию функция SmartX включена. Вы можете очистить элемент **Включить SmartX** для отключения SmartX.

Можно настроить отображаемые в меню SmartX элементы. Элементы включают в себя:

- **Автоматическое закрытие**
- **Закрыть все**
- **Закрыть неактивные**
- **Запущенная программа**
- **Развернуть экран налево** (по умолчанию отключена).
- **Развернуть экран направо** (по умолчанию отключена).
- **Настройки**



# **Глава 16**

---

## **Дополнительное программное обеспечение**

**16.1 Установка русификации при первом запуске**

**16.2 Система русификации LEng**

**16.3 PenReader 2005**

**16.4 Многоязычный словарь  
“СловоЕд”**

**16.5 Служба поддержки  
пользователей**

## 16.1 Система русификации LEng

### О программе

**LEng** - система русификации для карманных персональных компьютеров (КПК). Пакет **LEng** включает в себя драйвер русской экранной клавиатуры, драйвер русской портативной клавиатуры, русские региональные установки, а также файлы, обеспечивающие перевод интерфейса операционной системы на русский язык. Используя **LEng**, Вы можете обрабатывать информацию на русском языке в любом приложении на КПК. Кроме того, Вы можете получать письма в кодировках KOI-8 и Windows 1251, просматривать Интернет страницы в русской кодировке (Windows 1251, KOI-8, DOS) и пользоваться привычными для Вас форматами дат, времени, чисел т.п.



- В отличие от приложений система русификации **LEng** при "жесткой" перезагрузке КПК (разряде батарей и т.п.) русификатор будет утерян. Рекомендуем сохранять диск с русификатором.

В комплект поставки **LEng** входит утилита **PenReader** (см. далее). **PenReader** - это система оперативного распознавания рукописного текста, не требующая обучения. **PenReader** поддерживает ввод текста на 28 европейских языках, включая русский, а также содержит калькулятор с рукописным вводом. Используя **PenReader**, Вы можете отказаться от экранной клавиатуры и вводить текст в любом приложении, просто записывая его своим обычным почерком в любом месте экрана.

### LEng имеет две модификации:

**LEng Lite** - обеспечивает полноценную работу с русским языком на карманном компьютере без перевода интерфейса на русский язык.

**LEng Full** - обеспечивает полную локализацию операционной системы Windows CE/ Pocket PC. Интерфейс карманного компьютера полностью переводится на русский язык.

Модификации **LEng Lite** и **LEng Full** поставляются в одном инсталляторе. При установке системы русификации **LEng** следует выбрать, какая из двух модификаций будет установлена.

### Ограничения Демо-версии

Демо-версия русификатора полностью прекращает свою работу через 14 дней.

### Установка русификатора

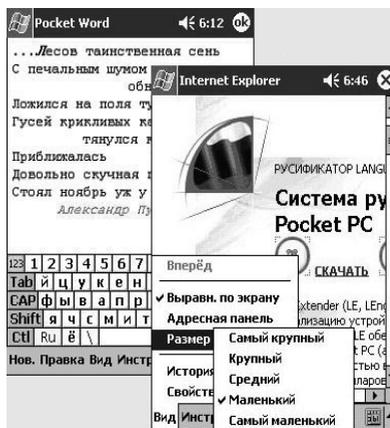
Установка русификатора **LEng** производится с настольного компьютера. Для связи настольного компьютера и КПК убедитесь, что на настольном ПК установлена программа **Microsoft ActiveSync**.



- Перед установкой системы русификации **LEng** необходимо удалить другие версии этой программы, уже установленные на КПК. Не устанавливайте **LEng** на карту памяти.

### Порядок установки

- Соедините кабелем КПК с настольным компьютером. Запустите программу **ActiveSync**, обеспечивающую связь КПК с настольным компьютером
- На настольном компьютере запустите установочный файл **LEng**.



3. Следуйте инструкциям программы установки. Если Вы не введете регистрационный код при установке, программа будет работать в демонстрационном режиме. Вы можете зарегистрировать ее позже на устройстве.

**В процессе установки будет предложено выбрать, какую модификацию русификатора установить.**

- Максимальная модификация с переводом интерфейса. Будут установлены русские региональные установки, русская клавиатура и перевод элементов интерфейса (кнопок, меню, диалогов, сообщений, ярлыков) на русский язык. Также будет установлена дополнительная утилита **CharMap**.
  - Минимальная модификация без перевода интерфейса. Будут установлены только русские региональные установки и русская клавиатура, а все элементы интерфейса останутся на английском языке.
  - Для установки отдельных компонент, воспользуйтесь пунктом Выборочная установка.
4. В появившемся на экране КПК диалоге нажмите кнопку ОК. Произойдет перезагрузка устройства, после которой русификатор **LEng** будет установлен. Если автоматической перезагрузки не произошло, а после ручной перезагрузки русификатор оказывается не активированным, перезагрузите КПК еще раз. Такое поведение системы **LEng** запланировано специально на случай нестандартных ситуаций.



- Так как русификатор является системной утилитой, то он может конфликтовать с некорректно работающими с памятью программами третьих фирм, установленными на КПК до его инсталляции. Если русификатор устанавливается некорректно, то рекомендуется сделать полную перезагрузку КПК и установить **LEng** заново, а уже затем устанавливать другие программы.

### Настройка русификатора

Вы можете настроить **LEng** для более удобного использования. Нажмите **Start/Пуск - Control Panel/Панель управления - закладка System/Система - LEng options**.

**В настройках русификатора есть несколько закладок:**

- **LEng**. На этой закладке Вы можете отключить (включить) перевод интерфейса или русификатор **LEng** в целом, а также зарегистрировать программу.
- **External Keyboard/ Внеш. клавиатура**. Если Вы используете внешнюю карманную клавиатуру с устройством, то на этой закладке Вы можете выбрать необходимые раскладки клавиатуры.
- **Transliteration/Транслитерация**. Русификатор позволяет вводить русские буквы с помощью **Letter Recognizer** по правилам транслитерации. Эту закладку нужно выбрать, для использования стандартной таблицы транслитерации (**LEng**), или ее редактирования (**LEng User defined**). О том, как использовать **Letter Recognizer** для ввода русских букв, читайте в секции "Использование Letter Recognizer для ввода русских букв".
- **On-screen Keyboard/Экранная клавиатура**. Русификатор предлагает несколько раскладок экранной клавиатуры. Вы можете выбрать необходимую раскладку и настроить индикатор языка. По умолчанию индикатор показывает язык текущей раскладки. Если включить опцию "**Показывать название следующей раскладки/ Show next layout name on the switch key**", то индикатор будет показывать язык раскладки, которая появится следующей (после нажатия на индикатор).
- Опция "**Не использовать росчерки**" позволяет отключить стандартную функцию "**Gestures**".
- **Visual Options/Вид клавиатуры**. На этой закладке можно настроить вид экранной клавиатуры: цвет клавиш и стиль букв. Некоторые измененные настройки русификатора вступят в силу после перезагрузки устройства.

- **Подсказка слов.** Эта функция позволяет быстро вводить часто употребляемые слова. Для включения/отключения данной функции используйте пункт “Подсказывать слова при вводе текста”. Вы можете указать количество введенных букв, после ввода которых будет предлагаться список слов. Отметьте галочкой пункт “Доб. пробел после подсказ. слова” и после ввода подсказанного слова автоматически будет добавляться пробел.

## Языковые режимы работы клавиатуры LEng

После установки LEng на КПК Вы получаете возможность использовать русскую экранную клавиатуру для ввода и редактирования информации на русском языке.

Для включения экранной клавиатуры LEng, запустите приложение, в котором Вы предполагаете воспользоваться экранной клавиатурой, а затем, нажав на треугольник в правом нижнем углу экрана и открыв меню способов ввода, выберите из списка пункт LEng Keyboard:

Индикатор внизу экрана покажет клавиатуру со значком “ы” - это значит, что клавиатура LEng активна и будет появляться на экране при простом нажатии на этот индикатор или по умолчанию, когда Вам будет предложено ввести информацию (например, при запуске Pocket Word). Чтобы убрать клавиатуру с экрана, нажмите на индикатор клавиатуры.

Для переключения языка клавиатуры с русского на английский и обратно нажмите индикатор языка экранной клавиатуры **En**.

**Использование Letter Recognizer для ввода русских букв**

**LEng** позволяет писать по-русски, используя **Letter Recognizer**. Программа работает в режиме транслитерации. На специальном поле ввода Вы пишете английские буквы, которые по правилам транслитерации преобразуются в русские буквы. Если написать “**Kompanija Paragon**” эта надпись будет преобразована в “**Компания Паратон**”. Для ввода информации таким способом, в настройках русификатора на закладке **Transliteration** выберите таблицу транслитерации (**LEng** или **LEng User defined**).

Для переключения из режима ввода русских букв в режим ввода английских и наоборот:

- нажмите на секцию ,
- нажмите символ в появившейся раскладке.

Ниже приведена таблица способов написания русских букв по правилам транслитерации.

Когда Вы вводите буквы, обозначаемые двумя символами, **Letter Recognizer** сначала распознаёт первый символ как букву, но как только Вы введёте второй символ, **Letter Recognizer** исправляет последнюю букву.

Например, если Вы вводите букву “Ш” (“sh”), то после введения символа “s” **Letter Recognizer** распознает его как “с”, как только Вы введёте “h”, **Letter Recognizer** исправит букву “с” на букву “ш”.

Для ввода заглавных букв пишите в той части поля ввода, которая обозначена “**ABC**”, для ввода строчных букв, пишите в секции “**abc**”, для ввода цифр, пишите в секции “**123**”.

### Ввод пароля

Большинство карманных компьютеров Pocket PC поддерживают ввод пароля буквами кириллицы.

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й	К	Л	М						
a	b	v	g	g	d	e	y	o	j	z	h	i	i	y	j	k	k	l	m
Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы					
n	o	p	r	s	t	u	f	h	h	c	h	s	h	w	q	/	/		
Ь	Э	Ю	Я																
/	e	y	u	j	y	a	a												



- Если Вы удалите русификатор **LEng**, то не сможете вводить русские символы с помощью клавиатуры **LEng Keyboard**, и Вам придется использовать альтернативные способы ввода, например, PenReader, входящий в комплект поставки.

## Работа с кодировками в браузерах и программах для работы с почтой

Русификатор **LEng** поддерживает работу с электронной почтой и просмотр web-страниц в русских кодировках.

### Просмотр web-страниц

Загрузите в программе-браузере (например, **Internet Explorer**) web-страницу в русской кодировке. Если на экране Вы видите нечитаемые символы, то следует изменить настройки браузера. Для этого вызовите меню **Сервис/Tools** и выберите пункт **Настройки/Options**.

Для изменения кодировки используйте **Дополнительно/Язык (Advanced/Language)**.

### Работа с электронной почтой в русских кодировках

Письма в кодировке **Windows 1251** сразу корректно отображаются на экране Вашего КПК, а письма с **KOI-8** при получении на КПК сначала автоматически перекодируются в **Windows 1251** и затем корректно отображаются на экране. Вы можете читать почту, приходящую в кодировках **Windows 1251** и **KOI-8**.

При отправке писем всегда используется кодировка **Windows 1251**. Наберите текст письма на русском языке (например, с помощью **LEng Keyboard**) и нажмите кнопку **Send/Отправить**.

## Региональные установки (Язык и стандарты)

При установке системы русификации **LEng** список региональных установок заменяется на новый, в котором есть всего 2 модификации: Русская и Английская (США). После удаления русификатора **LEng** или после полной перезагрузки КПК файлы региональных установок восстанавливаются в том же виде, в каком они были до установки **LEng**.

## Дополнительные утилиты

Утилита **CharMap** даёт возможность при использовании русификатора вводить буквы любого другого алфавита, например, греческого или французского (ξ, Ω, ζ, ё), а также любые специальные символы (¢, £, α, ¥). Для установки этой утилиты на устройство достаточно указать ее при выборочной установке русификатора.



- Утилита **CharMap** работает только в случае, если установлен русификатор.

## Удаление русификатора

Перед тем, как установить новую версию программы **LEng** (или демо-версию) необходимо удалить уже установленную версию **LEng**. Чтобы удалить русификатор:

1. Вызовите меню **Пуск/Start** и выберите пункт **Настройки/Settings**, откройте закладку **Система/System** и нажмите пером на значок **Удаление программ/Remove programs**.
2. Выберите строку **Paragon Software LEng**. Нажмите кнопку **Удалить/Remove**.
3. Подтвердите удаление, нажав кнопку **Да/Yes**. Если на КПК была установлена модификация **LEng ful**, то появится предупреждение о необходимости перезагрузки КПК. Нажмите ОК. Произойдет автоматическая перезагрузка системы, после чего **LEng** будет полностью удален. Если автоматическая перезагрузка не происходит в течение минуты, то перезагрузите КПК вручную.



- Не пытайтесь удалить какие-либо отдельные файлы русификатора. Это может привести к фатальным ошибкам в системе. Удалять русификатор нужно в установленном порядке, как описано выше. Если, например, Вы установили full версию, а затем решили от неё отказаться, но сохранить возможность ввода русских символов с клавиатуры, то следует полностью удалить full версию и установить lite версию русификатора.

Аналогичным образом удаляются и дополнительные утилиты, поставляемые в пакете с русификатором.

## 16.2 PenReader 2005

### Общая информация

**PenReader 2005** - это система распознавания рукописного ввода текста. С использованием системы **PenReader** Вы можете вводить информацию на нескольких различных языках из списка поддерживаемых в полноэкранном режиме (возможность писать текст в любом месте экрана).

### Ограничения демонстрационной версии

Демонстрационная версия системы **PenReader** работает 30 дней без каких-либо ограничений по функциональности. Если во время установки Вы не ввели регистрационный код, система будет установлена в демонстрационном режиме, при этом Вы сможете зарегистрировать программу позже.



- Каждая редакция (Русская, Многоязычная и т.д.) системы **PenReader 2005** имеет свой формат регистрационного кода и устанавливается независимо от любой другой.

### Использование системы PenReader 2005

Система **PenReader 2005** распознаёт рукописный текст в любом приложении, где возможен ввод текстовой информации.

### Использование полноэкранного режима ввода

Стандартные средства операционной системы **Microsoft® Windows Mobile™** позволяют распознавать только английский рукописный текст. Система **PenReader 2005** расширяет возможности ввода рукописного текста на устройствах Pocket PC. Используя систему **PenReader**, Вы можете вводить рукописный текст на родном языке и на любом другом из списка поддерживаемых.

Чтобы увидеть **PenReader** в действии, Вам необходимо открыть любое приложение, поместите курсор в необходимое место ввода и пишите текст в любом месте экрана.

Таким образом, система **PenReader 2005** распознаёт рукописный текст, который Вы вводите, при использовании полноэкранного режима ввода в любом приложении. Распознанные буквы выводятся в место текущего положения курсора.

Для повышения эффективности работы с системой существуют специальные рекомендации к написанию текста:

- PenReader** - это система побуквенного распознавания рукописного текста. Если Вы хотите написать, например, слово "образец", то все буквы должны быть написаны раздельно - "о" "б" "р" "а" "з" "е" "ц".  
Вы можете писать буквы достаточно близко друг к другу, но после каждого символа следует отрывать перо от экрана.
- Все буквы должны быть написаны разборчиво и ясно. Необходимо писать буквы так, чтобы каждая из них имела единственно возможный вариант распознавания. Следует писать схожие буквы "е" и "с", "т", "ш" и "м", "д", "у" и "з", "у" и "ц", "г" и "ч", "н", "и", "п" и "к" (русский алфавит) "e" и "c", "s" и "l", "d" и "a", "u" и "n", или "n" и "h" (английский алфавит) чётко, чтобы можно было понять, что это за буква. Для улучшения качества распознавания схожих букв в системе **PenReader 2005** реализована возможность указать используемые Вами начертания для каждого из символов. Подробнее об этой возможности читайте в секции "**Настройки PenReader**".

образец

- Не делайте случайных разрывов при вводе букв, как на рисунке справа.
- Пишите все строчные буквы одной фразы (или фрагмента текста) одинакового размера и все прописные буквы одной фразы также одинакового размера.
- Пишите слова и фразы по прямой линии горизонтально. Возможность ошибки возрастает, если писать текст по кривой линии, под углом к горизонтальному уровню.



## Многоязычность, переключение между языками

Система распознавания **PenReader** основана на базе из более чем 500 начертаний различных символов.



- Русская редакция PenReader 2005 поддерживает только английский и русский языки, цифры, вспомогательные символы и макросы.

Система **PenReader** может распознавать текст на нескольких языках одновременно. Вы можете переключать активный язык для ввода текста на разных языках, а можете просто ввести часть текста на одном языке, а потом сразу часть текста на другом языке без каких-либо дополнительных переключений. Подробнее о вводе текста на разных языках смотрите в секции **“Выбранные контексты”**.

При использовании системы PenReader в полноэкранном режиме появится значок текущего языкового контекста.



Переключаться между **переключаемыми** контекстами системы **PenReader** можно следующим образом: внизу экрана несколько раз нажимайте пером на значок текущего контекста, пока не появится необходимый контекст. Доступные контексты будут перебираться в порядке, в каком они идут в списке в окне **Выбранные контексты**. Чтобы изменить этот порядок используйте кнопки **Вверх/Вниз**. Переключиться в любой контекст из списка выбранных можно следующим образом: внизу экрана нужно нажать и удерживать перо на значке текущего контекста, после этого всплывёт меню со списком выбранных контекстов. Ещё один способ переключения контекста - ввод специального макроса в отдельном таймауте:  (жирная точка указывает начало рисования).

## Функциональные росчерки (макросы)

**PenReader** распознаёт текст непрерывно по истечении определённого временного интервала (тайм-аута). Вы можете использовать следующие макросы:

-  - Макрос пробела, который необходимо вводить в нижней части строки ввода. Этот макрос представляет собой горизонтальную черту, которая рисуется слева направо. Используйте данный макрос для явного разделения соседних слов, если неактивна опция **Автоматическое распознавание пробелов** в разделе **“Распознавание”** настроек системы. После установки **PenReader 2005** данная опция активна по умолчанию.
-  - Макрос символа “-” (“тире”), который необходимо рисовать посередине строки ввода.
-  - Макрос перехода на другую строку. Аналогичен функции клавиши **Enter/Ввод** на клавиатуре.
-  - Макрос удаления. Функция этого макроса совпадает с функцией клавиши **Backspace/Возврат**.
-  - Макрос табуляции. Его функция совпадает с функцией клавиши **Tab/**

### Табуляция.

-  – Макрос капитализации. Его функция аналогична клавише **Shift/Сдвиг**. Этот макрос нужно вводить перед той буквой, которую надо сделать заглавной. Используйте данный макрос, если неактивна опция **Анализ прописных-строчных букв** в разделе **“Распознавание” настроек системы**.
-  – Макрос **“CapsLock”**. Используется для перехода в режим заглавных букв. Это аналог клавиши **CapsLock** на клавиатуре. Повторный ввод макроса возвращает **PenReader** в режим строчных букв.

Примечание: Макрос “CapsLock” необходимо писать в отдельном тайм-ауте.

-  – Макрос для переключения контекста. Этот макрос необходимо писать в отдельном тайм-ауте.

## Настройки PenReader

Чтобы открыть диалог настроек, необходимо нажать пером на треугольный значок в правом нижнем углу экрана, выбрать пункт **Options/Опции** и в диалоге нажать на кнопку **Options/Опции**.

В настройках программы есть пять закладок: **Опции**, **Распознавание**, **Выбранные контексты**, **Прописи** и **Регистрация**.

### Опции

На этой закладке доступны следующие опции и информация:

- Название системы, ее сборка **“BUILD”** и версия ядра **“CORE”**, используемого системой.
- Задержка **Drag&Drop**. Значение этого параметра используется программой **PenReader** для того, чтобы отличить операцию **drag&drop** (перемещение объектов в **OC Windows Mobile**) от ввода рукописного текста. Если перо остаётся неподвижным при нажатии в одной и той же точке экрана дольше времени, установленного в этой опции, **PenReader** не пытается распознать как текст следующее за этим перемещение курсора. Это позволяет выполнять операции **drag&drop** (например, выделение текста) без отключения программы **PenReader**.
- Управление свойствами пера: **Толщина** определяет толщину траектории в пикселях, **Цвет** определяет цвет электронных “чернил”.
- Опция **Включить звук Drag&Drop**. Позволяет включать и выключать звук, оповещающий о переходе в **drag&drop** режим.

### Распознавание

На этой закладке доступны следующие опции:

- **Задержка распознавания**. Позволяет установить величину паузы для распознавания (тайм-аута) в диапазоне от 0 до 3 секунд. **PenReader** распознаёт написанные Вами символы одновременно с их вводом, но написанное удаляется с экрана по истечении временного интервала (тайм-аута). То есть пока Вы пишете, символы остаются на экране. Поэтому Вы можете писать не только отдельные буквы, но и целые слова и фразы.
- **Всплывающая подсказка**. Вы можете указать использовать или нет (если да, то как часто) всплывающую подсказку с вариантами распознавания написанного символа. Если Вы выберете пункт По умолчанию, то система сама установит значение данного символа, которое совпадает со значением, указанным первым в списке. В процессе использования данной опции ядро системы подстраивается под Ваш почерк, тем самым улучшается качество распознавания практически любого почерка.

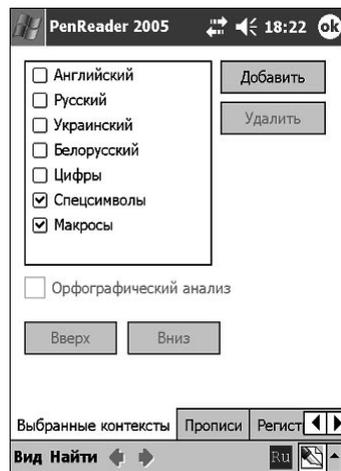
- **Автоматическое распознавание пробелов.** Если эта опция включена, то **PenReader** распознаёт пробелы между словами автоматически.
- **Добавлять завершающий пробел.** Если эта опция включена, то **PenReader** в конце каждого тайм-аута автоматически добавляет пробел.
- **Анализ прописных-строчных букв.** Если эта опция включена, то **PenReader** распознаёт буквы верхнего регистра и большие символы как заглавные буквы в соответствии с их вертикальными размерами.

## Выбранные контексты

На этой закладке Вы можете указать несколько контекстов для ввода информации:

Чтобы добавить любой контекст в список выбранных или удалить из него, используйте кнопки **Добавить** и **Удалить** соответственно.

Языковые контексты в программе **PenReader** могут быть переключаемыми и непереключаемыми. В окне выбранных языков непереключаемые контексты обозначены галочками. На данной картинке непереключаемыми являются контексты **“Макросы”** и **“Спецсимволы”**. Таким образом, в процессе ввода рукописного текста в полноэкранном режиме Вы можете одновременно использовать и макросы, и спецсимволы без переключения между ними. Если Вы вводите текст преимущественно только на одном языке, то рекомендуется использовать режим переключаемых контекстов. Подробную информацию о переключении между контекстами Вы можете найти в секции **“Многоязычность, переключение между языками”**.



Для каждого из контекстов по умолчанию используется орфографический анализ при распознавании рукописного текста. Для его отключения снимите галочку в пункте **Орфографический анализ**.

## Прописи

Если система **PenReader** в полноэкранном режиме распознает недостаточно качественно какой-то отдельный символ, с помощью настроек на закладке **Прописи** Вы можете повысить качество распознавания этого символа, за счет сужения набора его начертаний. Выберите контекст, к которому относится данный символ, и укажите, какой из вариантов написания Вы используете часто, редко или не используете вообще:

Вы можете сохранить настройки в отдельный файл для дальнейшего использования. Нажмите кнопку **Экспорт** и укажите путь, куда именно сохранить данный файл.

Чтобы активировать свои настройки, сохраненные в отдельный файл, нажмите кнопку **Импорт** и укажите данный файл для загрузки.

Для восстановления настроек используйте кнопку **Восстановить**.

Описанная возможность позволяет использовать систему **PenReader** нескольким пользователям.

## Регистрация

На этой закладке Вы можете зарегистрировать свою копию программы **PenReader**.

Для успешной регистрации нажмите кнопку **Зарегистрировать** и в открывшемся окне ввести регистрационный код, который Вы получили при покупке программы.

Будьте внимательны при вводе регистрационного кода, не делайте лишних пробелов, не путайте заглавную букву “O” с цифрой “0”, для ввода используйте только заглавные буквы.

## Установка и удаление

### Установка системы PenReader 2005

Для установки проделайте следующее:

1. Соедините Ваш карманный компьютер с настольным компьютером с помощью программы **ActiveSync**.
2. Запустите на настольном компьютере установочный файл системы **PenReader (\*.exe)**.
3. Следуйте инструкциям программы установки. Если Вы не введете регистрационный код при установке программы, то программа будет работать в демо-режиме.
4. Нажмите **OK** в появившемся окошке на Вашем КПК и дождитесь перезагрузки устройства. Только после этого отсоединяйте КПК от настольного компьютера.

### Удаление системы PenReader 2005

Чтобы удалить **PenReader** с Вашего КПК:

1. Нажмите **Start/Пуск - Settings/Настройки - System/Система - Add/Remove Programs / Удаление программ**.
2. Затем выберите строку **Paragon Software PenReader 2005** и нажмите кнопку **Remove/Удалить**.

## 16.3 Многоязычный словарь “СловоЕд”

### Общая информация

**СловоЕд** - многоязычный словарь для карманных компьютеров под управлением операционных систем **Pocket PC 2002, Windows Mobile 2003/2003 SE, Windows Mobile 5.0**

Достоинства словаря **СловоЕд**:

- рекордно малое потребление памяти;
- несколько цветовых схем интерфейса;
- цветная разметка словарных статей;
- история с возможностью быстрого возврата к любому из слов;
- возможность создания своей словарной базы;
- поддержка транскрипции;
- резидентный модуль, позволяющий получать перевод, не выходя из других программ;
- возможность записывать отдельные словарные статьи на карточки (специальная методика для заучивания новых слов) и проходить тест по новым словам;
- возможность поиска слов по заданному шаблону
- функция “**Слово Дня**”: появление случайного слова раз в день или при каждом запуске.

Интерфейс программы доступен на нескольких языках, включая английский, немецкий, французский, итальянский, испанский, голландский.

Словарь для конкретной языковой пары имеет несколько редакций: компактная, полная, расширенная.

**Русско-английские словари****Русско-англо-русский Gold**

Словарная база предоставлена компанией МедиаЛингва, составитель словаря Ю.Д. Апресян.

Размер словаря Gold: 11,1 МБ.

- Русско-английский словарь: 53591 статей.
- Англо-русский словарь: 129728 статей

Рекомендуемая цена: 1200 рублей

**Русско-англо-русский расширенный**

Словарная база предоставлена компанией МедиаЛингва, составитель словаря В.К. Мюллер.

Размер расширенного словаря: 4,6 МБ.

- Русско-английский словарь: 53591 статей.
- Англо-русский словарь: 50197 статей.

Рекомендуемая цена: 650 рублей

**Русско-французские словари****Русско-французско-русский Gold**

Словарная база предоставлена компанией МедиаЛингва.

Размер словаря: 4,8 МБ.

- Русско-французский словарь: 14482 статей.
- Франко-русский словарь: 67660 статей.

Рекомендуемая цена: 1200 рублей

**Русско-немецкие словари****Русско-немецко-русский расширенный**

Словарная база предоставлена компанией МедиаЛингва, составитель словаря К. Лейн.

Размер расширенной версии: 4,4 МБ.

- Русско-немецкий словарь: 32622 статей.
- Немецко-русский словарь: 95184 статей.

Рекомендуемая цена: 960 рублей

**Русско-немецко-русский полный**

Словарная база предоставлена компанией МедиаЛингва, составитель словаря Е. Рымашевская.

Размер полной версии: 1,4 МБ.

- Русско-немецкий словарь: 18695 статей.
- Немецко-русский словарь: 22540 статей.

Рекомендуемая цена: 450 рублей

**Русско-испанские словари****Испано-русский**

Словарная база предоставлена компанией МедиаЛингва.

Размер словаря: 1,7 МБ.

- Словарь содержит 19869 статей

Рекомендуемая цена: 450 рублей

**Русско-итальянские словари****Итальянско-русский**

Словарная база предоставлена компанией МедиаЛингва.

Размер словаря: 2,9 МБ.

- Словарь содержит 66248 статей.

Рекомендуемая цена: 450 рублей

**Русско-французско-русский**

Словарная база предоставлена компанией МедиаЛингва.

Размер словаря: 900 КБ.

- Русско-французский словарь: 14482 статей.
- Франко-русский словарь: 11323 статей.

Рекомендуемая цена: 650 рублей

На нашем сайте Вы всегда сможете найти полные списки предлагаемых словарей, а также подписаться на наши новости, чтобы всегда быть в курсе последних обновлений:

<http://www.penreader.com/ru/PocketPC/SlovoEd.html>

**Ограничения демонстрационной версии**

Чем дольше Вы используете незарегистрированный словарь, тем чаще вместо перевода слова Вы видите сообщение о том, что Ваша копия словаря не зарегистрирована. Регистрационный код Вы получаете при покупке программы.

**Установка программы**

Установка словаря производится с настольного ПК/ноутбука. Убедитесь, что на Вашем настольном ПК/ноутбуке установлена программа **Microsoft ActiveSync** для связи карман-

ного компьютера с настольным. Обычно она поставляется на компакт-диске в комплекте с КПК. Информацию о том, как установить **Microsoft ActiveSync**, читайте в документации к данной программе.

Перед установкой новой версии удалите более раннюю версию словаря, если она была у Вас установлена (о том, как это сделать, Вы можете прочитать в руководстве пользователя к предыдущей версии программы, либо в секции **“Удаление программы”** данного руководства).



- Не забывайте перед началом установки любых программ (в том числе словаря **СловоЕд**) делать резервную копию данных с Вашего КПК во избежание случайной потери нужной информации!

1. Соедините кабелем Ваш КПК с настольным ПК/ноутбуком. Запустите программу **Microsoft ActiveSync**.

Когда связь установлена, значок соединения на панели задач настольного ПК/ноутбука становится ярко-зеленым.



2. На настольном ПК/ноутбуке запустите установочный файл программы словаря (\*.exe) дважды щелкнув по нему левой кнопкой мыши. После этого автоматически запустится программа установки словаря **СловоЕд**.
3. В окне **Регистрация** во время установки введите регистрационный код, удалив слово **ДЕМО**.
4. Выберите компоненты для установки.

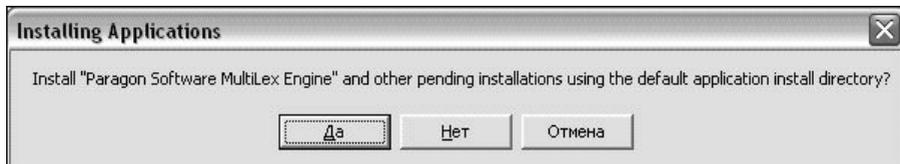
При первой установке программы будут выбраны все компоненты: оболочка словаря, словарная база (или несколько), руководство пользователя по программе, а также демо-версия утилиты InterKey для PPC, расширяющей возможности ввода текста (с руководством пользователя).



- Оболочка словаря и хотя бы одна словарная база словаря являются обязательными компонентами, без которых работа программы невозможна.

5. Следуйте инструкциям программы установки.

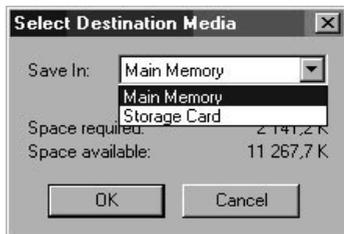
В процессе установки Вы можете выбрать, куда устанавливать словарь: на карту памяти или в основную память устройства. Чтобы сразу установить программу в основную память устройства, нажмите **Yes/Да** в следующем диалоге.



Чтобы самостоятельно выбрать, куда устанавливать программу, нажмите кнопку No/Нет. Вам будет предложено выбрать место установки словаря.

Для установки на карту памяти необходимо выбрать из выпадающего списка Storage Card.

6. Дождитесь завершения процесса установки на настольном компьютере. После этого на экране мобильного устройства появится окно с предложением выбрать язык интерфейса словаря.



7. Значок словаря:  появится в директории **Программы/Programs**



- Здесь и далее будет применяться русская терминология в соответствии с русским переводом интерфейса устройств, использующимся в системе локализации **Language Extender (LEng)**. Подробнее о **LEng** читайте в разделе "**Система русификации LEng**".

## Установка дополнительных словарных баз

У Вас есть возможность установить программу одновременно с несколькими словарными базами. Для этого по очереди запустите и выполните установку всех словарей. При установке дополнительных баз следует выполнить пункты 1-5 порядка установки программы. Если оболочка словаря установлена, то снимите галочку напротив компоненты **Словарная Оболочка**.

Когда для одного направления установлено больше одного словаря, то словарные базы этих словарей сливаются. Это значит, что в списке слов, по которому будет осуществляться поиск перевода, будут слова из всех этих словарей. Словари можно активировать и деактивировать. Если перевод слова присутствует в обоих словарях, то вы можете последовательно просмотреть перевод из разных словарей, нажимая на кнопки **Предыдущий словарь - Следующий словарь** на панели инструментов в окне словаря.



- Словарь будет корректно отображать список слов словаря и переводы слов, независимо от того, какой словарь Вы установили. Для ввода слов в некоторых словарях, необходима система локализации. Мы рекомендуем использовать систему локализации **LEng** или программу **InterKey**.

Если у Вас установлены словари нескольких направлений (например, русско-английский и русско-немецкий), то Вы можете выбирать направление перевода с помощью меню **Словарь/Dictionary - Направление перевода/Dictionary direction**.



- В меню **Направление перевода/Dictionary direction** Вы будете видеть все направления перевода, независимо от того, куда они были установлены – в основную память устройства, или на карты памяти.

## Работа со словарем

Для запуска словаря нажмите пером на значок программы в директории **Программы/Programs**.

Вы также можете настроить запуск словаря **СловоЕд** по нажатию кнопки приложений. Для этого нажмите **Start/Пуск - Settings/Настройки - Buttons/Кнопки**, выберите кнопку и присвойте ей программу **СловоЕд**.



- Существует резидентный режим, который позволяет обращаться к словарю, не выходя из других приложений (подробнее см. "**Резидентный режим**").

После запуска словаря откроется основное окно программы:

- В самом верху экрана находится **Строка ввода** - строка для ввода слова, перевод или толкование которого Вы хотите получить.
- В правом нижнем углу находится кнопка выбора способа ввода (экранная клавиатура или система распознавания рукописного текста)

Вводить слово Вы можете следующими способами:

- С помощью экранной клавиатуры, которую добавляет система русификации **LEng**.
- С помощью отдельной утилиты экранной клавиатуры (например, **InterKey**)
- С помощью системы распознавания рукописного ввода текста **PenReader**: поместите курсор на строку ввода и пишите нужное слово в любом месте экрана - текст, распознанный системой **PenReader**, появится в строке ввода (подробнее читайте в разделе "**PenReader 2005**").
- С помощью операции **Вставка**: в меню **Правка/Edit** выберите пункт **Вставка/Paste**, предварительно скопировав в буфер обмена нужное слово.

## Интерфейс словаря

Открыв программу, Вы переходите в Основное окно.

### Основное окно программы

- 1. Строка ввода** – строка для ввода слова, перевод которого вы хотите найти.
- 2. Кнопка История.** Используйте ее для просмотра списка 30-ти ранее введенных слов.
- 3.** Панель инструментов
- 4. Полоса прокрутки,** позволяющая пролистывать список словарных статей.
- 5. Полоса прокрутки словарной статьи.**
- 6.** Поле словарной статьи
- 7. Список словарных статей** (значок  показывает, что для данного слова можно прослушать звучание).



- Прослушивание звучания доступно только в случае, если у Вас установлен звуковой модуль. Подробнее читайте в секции “Звуковой модуль”.

### Значки верхней панели задач

- 8. En-Ru** Активная словарная пара. Показывает, какое направление перевода выбрано в данный момент (на иллюстрации - с английского на русский)
- 9. Слово Дня.** Нажав на индикатор, Вы увидите Слово Дня (подробнее об этой функции см. раздел “Слово Дня”)

### Панель инструментов



Меню **Словарь/Dictionary** - основное меню словаря.



Меню **Правка/Edit** позволяет выполнять такие действия, как копирование и вставка текста в строку ввода, и осуществлять редактирование статьи.



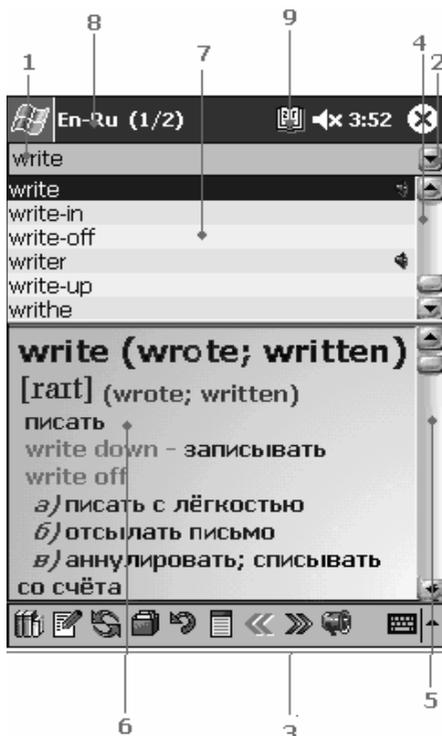
Значок **Переключение направления/Switch directions** переключает направление перевода на парное (например, если вы смотрите статью англо-русского направления, то нажатие этой кнопки сменит направление перевода на русско-английское).



Значок **В карточки/To cards** добавляет просматриваемое слово на карточки для заучивания (см. раздел “Добавление слов на карточки и тест по карточкам”).



Значок **Назад/Previous** - вернуться к предыдущей просмотренной статье.



-  Значок **Переход в полноэкранный режим** (подробнее см. “**Полноэкранный режим**”). Для выхода из полноэкранного режима, нажмите на кнопку на верхней панели .
-  Значки **Предыдущий словарь - Следующий словарь** активны, только если на Вашем устройстве установлено несколько словарей для одной языковой пары (например, несколько специализированных русско-английских словарей) или Вы создали свою словарную статью для этого слова и при этом перевод искомого слова есть в нескольких словарях.
-  Значок **Звук/Sound** используйте для прослушивания произношения слова. (Озвучивание слова будет доступно, только если у Вас установлен словарный модуль, и произношение выбранного слова присутствует в базе звукового модуля.)

## Словарная статья

### Полноэкранный режим

Вы можете развернуть перевод на весь экран. На верхней панели этого окна есть следующие кнопки:

-  **В карточки/Add to cards.** Добавить слово на карточку.
-  **Назад/Previous.** Показать предыдущую статью.
-  **Звук/Sound.** Прослушать звучание слова. (Озвучивание доступно, если установлен словарный модуль, и произношение слова присутствует в базе.)
-  **Предыдущий словарь/Previous dictionary.** Показать перевод этого слова в предыдущем словаре.
-  **Следующий словарь/Next dictionary.** Показать перевод этого слова в следующем словаре.
-  **Вернуться к основному окну словаря/Return to the main window.** Нажатие на эту кнопку возвращает Вас к основному окну.

## Меню Словарь/Dictionary

Это меню позволяет получить доступ к нескольким важным функциям и ко всем настройкам словаря.

- **Карточки.** Используя этот пункт Вы можете добавить просматриваемое слово на карточку и пройти тест по карточкам.
- **Неправильные глаголы.** Открывает таблицу неправильных глаголов (только для английского языка).
- **Активировать/Деактивировать.** Здесь Вы можете подключить или отключить словари, по которым ведется поиск перевода, а также изменить приоритеты словарей.
- **Направление перевода/Dictionary direction** позволяет выбирать направление перевода. Чтобы указать, по каким именно словарям данного направления будет вестись поиск, нажмите кнопку **Подробнее/Details**.
- **Поиск по шаблону/Wildcard Search** поможет Вам найти слова, в написании которых Вы не уверены (см. “**Поиск по шаблону**”).
- **Настройки/Options** позволяет настроить программу для более удобного использования.
- **Зарегистрировать/Register** открывает окно для регистрации словаря и звуковых баз.
- **О программе/About** позволяет узнать версию программы и просмотреть информа-

цию по активным словарным базам.

- **Выход/Exit** закрывает программу.

## Меню Правка/Edit

Меню **Правка/Edit** позволяет проводить такие манипуляции с текстом, как копирование, вставка, очистка поля ввода и выделение всего текста.

Используя пункты меню **Добавить/Редактировать / Add/Edit entry** и **Удалить статью/Delete entry**, можно создать собственную пользовательскую словарную базу и затем её изменять: добавлять новые статьи, редактировать и удалять уже имеющиеся. Подробнее об этом читайте в разделе **“Создание своего словаря”**.

## Настройки словаря

Меню **Настройки/Options** представлено несколько отдельных параметров, позволяющих настроить словарь так, чтобы он был удобен именно Вам.

Есть три вида настроек: настройки **Резидента/Resident**, настройки **Слова Дня/Word of the Day** и настройки **Интерфейса/Interface**.

## Настройки Резидента/Resident

**Резидентный модуль** - позволяет получать перевод какого-либо слова, не покидая текущего приложения. (Подробнее о работе в режиме Резидента смотрите в разделе **“Резидентный режим”**.)

- **Полноэкранный режим в переводе/Start resident in full screen mode .**

Если напротив этого пункта Вы поставите галочку, то при использовании резидентного модуля перевод искомого слова будет открываться в окне, которое занимает собой весь экран. По умолчанию перевод, вызванный при работе в приложении, появляется в маленьком окне.

Следующие настройки касаются способа вызова Резидента:

- **Пункт “Перевести” в контекстном меню/Add the “Translate” item to context menu.**

Этот вариант вызова резидента действует следующим образом: при длительном нажатии пером на выделенное слово в активном приложении (например, в **Pocket Word**) появляется контекстное меню с пунктом **Перевести/Translate**; после установки программы этот способ активен по умолчанию.

- **Запуск резидента по двойному нажатию комбинации Ctrl+C/Double tap Ctrl+C to start resident .**

Выделите слово для перевода и последовательно нажмите **Ctrl+C** и еще раз **Ctrl+C** на экранной или внешней клавиатуре.

- **Запуск резидента по кнопке приложения/Use hardware button to start program .**

Выделите слово для перевода и нажмите кнопку, отмеченную для вызова резидента в данном разделе настроек.

## Настройки Слова Дня/Word of the Day

**Слово Дня** - это одна из функций, позволяющая изучать новые слова. Каждый день произвольное слово будет выбираться из словаря и показываться Вам в качестве **Слова Дня**. (Подробнее см. **“Слово Дня”**)

В данном разделе есть несколько опций:

- **Показывать Слово Дня/Show Word of the Day .**

Данная опция активизирует показ **Слова Дня**. Если эта опция выключена, то **Слово Дня** показываться не будет.

- **Показывать при каждом запуске словаря/Show on every start .**

**Слово Дня** будет показываться каждый раз, когда Вы запускаете словарь.

- **Отложить на следующий день/Postpone till the next day** .

Слова будут накапливаться, если Вы не будете включать устройство несколько дней. Кроме того, в этом окне Вы можете выбрать из списка языковое направление, из которого будет выбираться **Слово Дня**.

## Настройки интерфейса

Данный раздел настроек позволяет:

- Изменять обложки словаря.

Всего в программе доступно пять стилей оформления интерфейса.

- Выбрать один из нескольких доступных языков интерфейса.
- Изменить шрифт словарной статьи.

## Резидентный режим

Словарь **СловоЕд** может работать в **резидентном режиме**. Это означает, что Вы можете пользоваться словарём, не покидая текущего приложения. Чтобы посмотреть перевод интересующего Вас слова, необходимо лишь выделить его и вызвать резидентный модуль способом, выбранным в настройках словаря. По умолчанию **Резидент** можно вызвать, выделив слово и выбрав пункт **Перевести/Translate** в контекстном меню.

После выбора пункта **Перевести/Translate** в центре экрана появится окно. Если искомое слово есть в словаре, Вы увидите его перевод; если его нет в словаре, то Вы увидите список слов, в ближайших к искомому по списку.

В резидентном модуле есть следующие функциональные кнопки:



**Звук:** Прослушать произношение слова. (Озвучивание слова будет доступно, только если у Вас установлен словарный модуль, и произношение выбранного слова присутствует в базе звукового модуля.)



**Добавить слово в карточки** (см. "Добавление слов на карточки и тест по карточкам")



**Вставить перевод слова в текст:** сначала выделите ту часть перевода, которую хотите вставить в текст, затем нажмите эту кнопку.



**Перейти к списку слов словаря**



**Посмотреть перевод** этой же словарной статьи в предыдущем/следующем словаре.



**Перейти в полноэкранный режим**



**Вернуться к предыдущему** просмотренному слову



**Закреть окно Резидента**

## Поиск по шаблону

Если Вы не уверены в написании слова, то можете воспользоваться функцией поиска по шаблону.

Для поиска необходимо ввести комбинацию букв и символов. символ \* заменяет несколько букв, а символ ? заменяет одну букву.

Например, при вводе **?ap?** будут найдены слова: cape, tape, при вводе **\*ap\*** apart, adaptation, wrap.

## Вызов помощи

Вызов краткой справки по тому режиму работы программы, в котором Вы в данный момент находитесь, осуществляется через меню **Start/Пуск - Help/Помощь**.

## Изучение языка с помощью словаря

В словаре **СловоЕд** реализовано несколько функций, которые помогут Вам в изучении иностранных языков. Ниже описана каждая из них.

### Таблица неправильных глаголов

Чтобы посмотреть список неправильных глаголов, выберите в меню  **Словарь/Dictionary** пункт **Неправильные глаголы/Irregular verbs** (только для английского языка).

Нажатием на заголовок колонки можно менять направление сортировки: в алфавитном порядке/обратном алфавитном порядке. Вы сможете, зная одну из форм глагола, восстановить и другие формы.

### Добавление слов на карточки и тест по карточкам

Программа поможет Вам выучить перевод новых слов. Если при просмотре перевода какого-либо слова в словаре Вы хотите запомнить этот перевод, следует сделать одно из двух:

- Откройте меню  **Словарь** и выберите **Карточки/Flash Cards - В карточки/To Flash Cards**.
- Нажмите на панели инструментов на значок  **В карточки/To cards** при просмотре словарной статьи.

Таким же образом добавляйте на карточки все те слова, переводы которых Вы хотите выучить.

Когда у Вас накопится некоторое количество карточек, попытайтесь пройти тест.

1. Чтобы начать тест по новым словам, выберите в меню  **Словарь/Dictionary** пункт **Тест по карточкам/Flash Cards Quiz**. Вам по очереди будут показываться слова из числа тех, что Вы добавили на карточки (максимальное количество слов в тесте - 20).
2. Сначала попробуйте вспомнить перевод показанного слова.
  - Чтобы сразу перейти к следующей карточке, нажмите кнопку **Следующая/Next**. В статистике не учитываются пропущенные таким образом слова.
  - Чтобы проверить, правильно ли Вы вспомнили перевод, нажмите на кнопку **Перевод/Translation**.
  - Чтобы прослушать звучание слова, которое Вы видите на экране, нажмите на значок . Если перевод слова есть в нескольких словарях, то с помощью кнопок   можно переходить от его перевода в одном словаре к его переводу в другом словаре.
3. В появившемся окне с переводом слова будут две кнопки: **Верно/Wright** и **Неверно/Wrong**. Если Вы считаете, что вспомнили перевод точно, нажмите **Верно/Wright**, если же Вы ошиблись, нажмите **Неверно/Wrong**.

Программа запишет результат и, когда Вы ответите на все вопросы теста, выведет на экран статистику: общее количество карточек, количество правильных ответов, количество выученных слов.

Программа учитывает статистику за несколько тестов, и в случае, если Вы достаточно часто вспоминали слово, оно переходит в разряд выученных и больше не включается в тест.

При работе с карточками доступно меню **Сервис/Service**, которое позволяет производить следующие операции: Вы можете удалить текущую карточку, удалить все карточки, либо выбрать опцию **Всегда озвучивать/Always play sound** для того, чтобы слово на карточке, выводимой на экран, сразу озвучивалось, если его произношение входит в установленный звуковой модуль.

## Слово Дня

Каждый день произвольное слово выбирается из словаря и показывается при запуске словаря.

- Если Вы хотите временно скрыть **Слово Дня** и иметь возможность вернуться к просмотру позже, нажмите **Скрыть/Hide**. В этом случае вы сможете вновь открыть **Слово Дня**, нажав на значок  на верхней панели задач.
- Переходите к следующему слову, нажимая **Далее/Next**. Чтобы закрыть **Слово Дня** выберите **Закрыть/Dismiss**.
- Для добавления слова на карточку, нажмите **В карточки/To cards**.

Настройки этой опции доступны через меню **Настройки/Options - Слово Дня/Word of the Day**.

## Создание своего словаря

### Добавление/Редактирование статей

Вы можете добавлять новые словарные статьи, из которых будет формироваться пользовательский словарь. Пользовательский словарь будет доступен для выбора в меню **Активировать/Деактивировать...** так же, как и другие словарные базы.

1. Чтобы добавить новую словарную статью, откройте меню **Правка/Edit** и выберите пункт меню **Добавить/Редактировать статью/Add/Edit entry**. Если Вы выполните эти операции тогда, когда выбрано слово из словаря, то откроется режим редактирования. Если строка ввода была пустой, или Вы ввели слово, которого нет в словаре, то будет создана новая статья.
2. Вам будет предложено ввести название статьи (новое слово). Введите слово, которое хотите добавить, и нажмите **ОК**.
3. Далее в появившемся окне в поле перевода введите текст статьи и задайте его оформление. Чтобы изменить стиль написанного текста, нажмите на кнопку **Формат/Format**.
4. Тип шрифта Вы можете выбрать из выпадающего списка **Шрифт**.
5. Цвет и размер шрифта Вы можете выбрать в соответствующих пунктах (выбранный цвет будет отображаться слева от названия цвета).
6. Для выбора стиля шрифта поставьте галочку напротив названия нужного стиля.

Вы можете отредактировать или удалить любую из созданных Вами ранее статей.

- Чтобы редактировать созданную ранее статью, выберите статью из списка слов и в меню **Правка/Edit** выберите **Добавить/Редактировать/Add/Edit entry**.
- Чтобы удалить статью из пользовательского словаря, выберите её в списке слов словаря и нажмите **Удалить статью/Delete entry** в меню **Правка/Edit**.

## SlovoEd Studio

**SlovoEd Studio & Conversion Tools** - это бесплатно распространяемая программа, которая позволяет конвертировать исходные словарные базы различных типов в словарные базы, пригодные для использования оболочкой **СловоЕд**. **SlovoEd Studio & Conversion Tools** устанавливается на настольный ПК/ноутбук. Основная часть программы (**SlovoEd Studio**) - это компилятор, позволяющий конвертировать исходную словарную базу (\*.dsl, \*.wb, \*.csv) в формат \*.rgs, поддерживаемый словарем **СловоЕд**.

Чтобы использовать полученные rgs-файлы на КПК:

1. С помощью функции **Explorer** в **Microsoft ActiveSync** скопируйте rgs-файлы, которые Вы создали с помощью компилятора **SlovoEd Studio**, на устройство в директорию, где лежат файлы словарных баз.
2. Выйдите из словаря с помощью пункта меню **Словарь/Dictionary - Выход/Exit** и затем запустите приложение снова.

Ваша словарная база станет доступной в окне выбора словарных баз **Словарь/Dictionary - Активировать/Деактивировать.../Activate/Deactivate dictionaries** словаря.

Получить бесплатную копию **SlovoEd Studio** можно на странице: <http://studio.penreader.com>

## Дополнительные утилиты

### Звуковой модуль

Вы не только видите значение слова и транскрипцию, но и можете прослушать его произношение. После установки звукового модуля рядом с теми словами из списка словаря, произношение которых содержится в звуковой базе, появятся значки  , а на панелях инструментов в обычном режиме работы и тесте по карточкам станет активным значок  , для прослушивания произношения слова достаточно нажать на значок звука.

Если при прохождении теста Вы хотите слышать звучание всех слов, которые есть в звуковом модуле, в меню **Сервис/Service** поставьте галочку напротив пункта **Всегда озвучивать/Always play sound**.

Информацию о звуковых модулях можно найти на сайте: <http://pocket-pc-software.penreader.com/ru/>

### Удаление программы

Если Вы хотите удалить программу **СловоЕд** выберите **Start/Пуск - Settings/Настройки - Remove Programs/Удаление программ**.

- Для удаления оболочки словаря выделите строку **Paragon Software Engine** и нажмите кнопку **Удалить/Remove**.
- Для удаления словарной базы выделите строку с названием словарной базы (например, **Paragon English-Russian**) и нажмите **Удалить/Remove**.
- Для удаления звукового модуля выберите строку с его названием и нажмите **Удалить/Remove**. (Название звукового модуля имеет вид **Paragon English Sound Speaker**, где вместо **English** может быть название другого языка, а вместо **Speaker** может также быть **Compact, Beginner** и **Professional** в зависимости от объема звукового модуля).

## 16.5 Служба поддержки пользователей

### Служба технической поддержки и обновления программ

Теперь для наших пользователей доступна **База Знаний!** Она была создана на основе часто задаваемых вопросов. В **Базе Знаний** содержится информация об установке, регистрации и использовании практически всех программ нашей компании.

Надеемся, что Вы найдёте в Базе Знаний интересующую Вас информацию:

<http://support.penreader.com>

### Регистрация лицензионных копий

При регистрации в нашей системе **E-care** Вы сможете:

- восстановить регистрационный код, в случае его потери;
- получать бесплатные обновления при выходе новых версий;
- в любой момент скачивать текущие версии зарегистрированных программ;

Более полную информацию о системе **E-Care** и о процедуре регистрации Вы можете найти по адресу: [http://www.penreader.com/ru/company/e\\_care.html](http://www.penreader.com/ru/company/e_care.html)

### Приобретение программ

Подробнее о приобретении программ для Pocket PC, производимых компанией **Paragon Software (SHDD)** (игр, систем русификации...), Вы можете узнать на нашем сайте:

<http://pocket-pc-software.penreader.com/ru>

# **Глава 17**

---

## **Устранение неисправностей**

**17.1** Перезагрузка комуникатора

**17.2** Восстановление фабричного состояния

**17.3** Проблемы с питанием

**17.4** Проблемы с памятью

**17.5** Проблемы с экраном

**17.6** Проблемы соединения

**17.7** Проблемы с аппаратурой

**17.8** Проблемы с программным обеспечением

**17.3** Другие проблемы

## 17.1 Перезагрузка коммутатора

Иногда бывает необходимо перезагрузить коммутатор, если он не реагирует на команды (кажется что он “замерз” или “заблокирован”).

1. Удалите miniSD карту (если она установлена).
2. Используйте перо, чтобы нажать кнопку перезагрузки, расположенную на задней стороне коммутатора.

## 17.2 Восстановление фабричного состояния

В некоторых случаях бывает необходимо восстановить фабричное состояние коммутатора с помощью очистки памяти. Например, необходимо очистить память в случае:

- Когда коммутатор не может включиться, даже если Вы удалили, а потом установили обратно батарею
- Когда Вы забыли свой пароль.
- Когда Вы хотите удалить программы, которые установили.

Перед очисткой памяти убедитесь, что скопировали данные на настольный компьютер или miniSD карту.



- Нажмите кнопки включения, вызова и перезагрузки одновременно, первой отпустите кнопку перезагрузки, чтобы показать экран для подтверждения того, что Вы хотите восстановить фабричное состояние. Затем нажмите левую функциональную кнопку, после этого система восстановит фабричное состояние и сотрет данные и программы из памяти. Необходимо переустановить дополнительные программы.

## 17.3 Проблемы с питанием

Проблема	Решение
Устройство не включается при использовании питания батареи	Оставшейся мощности слишком мало для запуска RoverPC W5. Подсоедините зарядное устройство переменного тока к RoverPC W5 и к внешнему источнику переменного тока. Затем включите RoverPC W5.
Заряд батареи быстро заканчивается	Возможно, Вы используете RoverPC W5 таким образом, что потребляется много энергии. Используйте адаптер переменного тока.
RoverPC W5 продолжает показывать сообщение о малой мощности батареи	Убедитесь, что батарея полностью заряжена. В этом случае, сохраните данные посредством ActiveSync, восстановите фабричное состояние, затем полностью зарядите устройство. Если проблема осталась, передайте свой RoverPC W5 авторизованному дилеру для инспекции.
Батарея работает неправильно	Если батарею не удастся зарядить или разрядить и это не искусственное повреждение, при этом действует период гарантии, отшлите ее авторизованному дилеру для замены.

## 17.4 Проблемы с памятью

Проблема	Решение
RoverPC W5 посылает предупреждение о недостатке памяти	<p>Выполните следующее:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Удалите ненужные файлы: коснитесь  &gt; <b>Programs &gt; File Explorer</b>.</li> <li>Удалите программы, которые не используете: коснитесь  &gt; <b>Settings &gt; System &gt; Remove Programs</b>.</li> <li>Удалите файлы и историю в Internet Explorer: коснитесь  &gt; <b>Programs &gt; Internet Explorer &gt; Menu &gt; Tools &gt; Options &gt; Memory</b>.</li> <li>Остановите запущенные программы: коснитесь  &gt; <b>Settings &gt; System &gt; Memory &gt; Running Programs</b>; или коснитесь  на экране Today.</li> <li>Сохраните данные на карту miniSD.</li> </ul>
How to find out the memory capacity after resetting?.	Tap  > <b>Settings &gt; System &gt; Memory &gt; Main</b> .

## 17.5 Проблемы с экраном

Проблема	Решение
Экран выключен	<ul style="list-style-type: none"> <li>Подсоедините зарядное устройство переменного тока к Вашему устройству и к внешнему источнику переменного тока.</li> <li>Удалите батарею и установите ее обратно.</li> </ul>
Экран медленно отзывается	<ul style="list-style-type: none"> <li>Батарея может быть слабо заряжена. Подключите зарядное устройство переменного тока к Вашему устройству и к источнику переменного тока.</li> <li>Возможно, запущено слишком много программ. Остановите запущенные программы: коснитесь  &gt; <b>Settings &gt; System &gt; Memory &gt; Running Programs</b>.</li> </ul>
Экран не яркий или с него сложно читать.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Включите подсветку дисплея.</li> <li>Перейдите в место, где больше света.</li> </ul>
Неточный отзыв на касание пером	<ul style="list-style-type: none"> <li>Перенастройте сенсорную панель: коснитесь  &gt; <b>Settings &gt; System &gt; Screen &gt; Align Screen</b>.</li> <li>Если на экране есть защитная пленка, наложите ее на экран плотно и правильно</li> </ul>

## 17.6 Проблемы соединения

Проблема	Решение
Не удается синхронизоваться с компьютером	<ul style="list-style-type: none"> <li>Убедитесь, что на компьютере установлена правильная версия ActiveSync. Рекомендуемая версия 4.1 и выше.</li> <li>Убедитесь в том, что кабель подключен правильно.</li> <li>Отсоедините и опять подсоедините кабель.</li> <li>Удалите драйвер для RoverPC W5 и ActiveSync с настольного компьютера и установите их снова. Не подключайте кабель во время установки Activsync.</li> </ul>
Не удается использовать ИК-порт для передачи информации	<ul style="list-style-type: none"> <li>Передавайте только один файл или не более 25 контактов одновременно.</li> <li>При использовании ИК-порта, убедитесь, что между двумя портами ничего нет.</li> <li>Отрегулируйте свет в помещении или перейдите в другое (некоторые типы света интерферируют с ИК-лучем)</li> </ul>
Сетевое соединения работает неправильно	<ul style="list-style-type: none"> <li>Убедитесь, что настройки сетевого соединения правильные: коснитесь  &gt; <b>Settings &gt; Connections &gt; Connections</b>.</li> <li>Проконсультируйтесь у сетевого администратора, верны ли имя пользователя и пароль.</li> </ul>

Проблема	Решение
Соединения с настольным компьютером автоматически разрываются	Отсоедините USB-кабель от компьютера, а затем подсоедините его снова. Позвольте настольному компьютеру найти RoverPC W5 снова. Если соединение все равно разрывается, отправьте RoverPC W5 авторизованному дилеру на проверку. Если необходимо, дилер обновит встроенное программное обеспечение. Убедитесь, что сохранили Ваши данные, так как обновление восстановит фабричные состояние.
Устройство не может получать различные данные с других устройств через ИК-порт. Работает только обмен контактной информации и картинками.	Обмен информацией через ИК существует главным образом для обмена контактной информацией с другими устройствами. В настоящее время большинство традиционных мобильных телефонов могут обмениваться только контактной информацией и картинками. Ресурсы и совместимость информационного обмена с RoverPC W5 все еще ограничены. Тем не менее, касательно совместного использования данных и установки программ, Вы еще можете использовать соединение с компьютером.
Если беспроводная сеть недоступна	<ul style="list-style-type: none"> <li>Убедитесь, что беспроводная сеть включена.</li> <li>Проверьте, есть ли доступная беспроводная сеть убедитесь, что сообщения передаются верно.</li> </ul>
Если Bluetooth не распознается	Убедитесь, что оба идентификационных кода правильные.

## 17.7 Проблемы с аппаратурой

Проблема	Решение
Какие CPU и память у RoverPC W5?	CPU на устройстве ARM iMX21 350MHz, память в 128MB RAM
Как чистить линзу камеры?	Акриловый материал защищает линзу камеры внутри. Поэтому Вам нужно чистить только внешний акриловый материал.
Какие miniSD карты совместимы с RoverPC W5?	RoverPC W5 поддерживает miniSD карты, произведенные SanDisk, KingMAX, Transcend, A-DaTa и другими.
Обмен информацией через ИК-порт применим только для обмена контактной информацией и получения изображений?	Обмен информацией через ИК существует главным образом для обмена контактной информацией с другими мобильными устройствами. В настоящее время большинство традиционных мобильных телефонов могут обмениваться только контактной информацией и картинками. Ресурсы и совместимость информационного обмена с RoverPC W5 все еще ограничены. RoverPC W5 обычно подключается к настольному компьютеру через USB-кабель для совместного использования данных и установки программ. Из-за приведенных выше фактов USB-кабель представляется стандартным аксессуаром для использования.

## 17.8 Проблемы с программным обеспечением

Проблема	Решение
Есть ли ограничения для назначения звонков для групп?	Нет. Таких ограничений у RoverPC W5 нет.
Поддерживает ли RoverPC W5 Java и Bluetooth?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Да, Java (MIDP 2.0) поддерживается.</li> <li>2. Да, устройство поддерживает Bluetooth.</li> </ol>
Как проигрывать MPEG файлы с компьютера на устройстве RoverPC W5?	Для проигрывания MPEG файлов, необходимо использовать Microsoft кодеки для передачи файлов для воспроизведения на RoverPC W5.
Как использовать ключевые слова для поиска контакта?	Возьмем для примера "John": введите <b>John</b> .
Невозможно авторизоваться в MSN Messenger с RoverPC W5?	Если устройство не обновлялось с 15-ого октября 2003, необходимо обновить устройство и MSN Messenger. Зайдите на Web-сайт Microsoft за обновлениями. После обновления нажмите кнопку перезагрузки (Reset) для завершения процедуры установки. Запустите RoverPC W5 и авторизуйтесь на MSN Messenger.
Как копировать MP3 файлы на RoverPC W5?	Можно копировать файлы, используя ActiveSync или Card Reader. Обратитесь к справке по ActiveSync на настольном компьютере.
Как настроить GPRS на RoverPC W5?	Коснитесь  > <b>Settings &gt; Connections &gt; GPRS Auto Configuration</b> . Выберите <b>GPRS Auto Configuration</b> , выберите поставщика услуг для Вашего мобильного телефона и нажмите <b>OK</b> .
Почему не получается скопировать данные и MP3-файлы с прилагаемой miniSD карты на недавно купленную?	<p>Вы не можете копировать файлы с одной карты miniSD на другую напрямую. Следуйте следующей процедуре:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Отформатируйте новую карту.</li> <li>2. Установите ActiveSync с прилагаемого CD на компьютер.</li> <li>3. Используйте ActiveSync для копирования файлов с прилагаемой miniSD карты на компьютер, затем скопируйте файлы с настольного компьютера на новую miniSD карту.</li> </ol>
Некоторые MP3-файлы не проигрываются на RoverPC W5.	RoverPC W5 поддерживает только стандартные форматы MP3. Необходимо приобрести программу передачи аудио файлов для передачи файлов, использующих нестандартные кодеки.
RoverPC W5 может послать, но не может получить текстовое сообщение.	Возможно на RoverPC W5 хранится слишком много текстовых сообщений. Удалите ненужные сообщения для того, чтобы было можно получить новое.
Как RoverPC W5 подключается к Интернет через настольный компьютер?	Подключитесь к компьютеру, используя USB-кабель. В ActiveSync на компьютере выберите <b>File &gt; Connection Settings &gt; This computer connects to</b> и измените соединение с Интернет.
Встречаются ошибки при установке программ на RoverPC W5.	<p>Возможные причины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Недостаточно памяти. Удалите ненужные программы.</li> <li>2. Некоторые программы запущены.</li> </ol>
RoverPC W5 не может переключиться в режим GSM из режима полета.	После переключения в режим полета подождите от 20 секунд до минуты, прежде чем переключаться назад в режим GSM.
Могут ли я сохранить текстовые сообщения и контактную информацию на miniSD карту?	Из-за ограничений операционной системы Вы не можете сохранить текстовые сообщения и контактную информацию на miniSD карту.

Проблема	Решение
Почему я не могу изменить масштаб и яркость, когда использую функции камеры?	Закройте приложение VideoCam и проверьте, работают ли клавиши масштаба и навигации Обратите внимание, функция масштаба не работает в режиме DV.

## 16.8 Другие проблемы

Проблема	Решение
Некоторые периферийные устройства не совместимы с RoverPC W5.	RoverPC W5 использует новую операционную систему Windows Mobile Version 5.0. Драйверы некоторых периферийных устройств могут не поддерживать операционную систему. Свяжитесь с дилером периферийного устройства для того, что бы узнать, могут ли они предоставить драйверы, поддерживающие операционную систему.
Программа теряется после снятия батареи	Когда вы удаляете батарею более, чем на 5 минут, или восстанавливаете исходное состояние, RoverPC W5 возвращается в фабричное состояние. Все данные в памяти стираются. Рекомендуется регулярно сохранять данные.
RoverPC W5 сломался и я не могу получить доступ к данным.	Если RoverPC W5 сломан и не может перезапуститься, Вам придется вернуть его в фабричное состояние и все несохраненные данные будут потеряны. Для защиты данных на RoverPC W5 (включая файлы, системные настройки и дополнительные программы), рекомендуется регулярно сохранять данные.
RoverPC W5 сохраняет контактную информацию со старой SIM карты после смены SIM карты.	RoverPC W5 загружает контактную информацию с SIM карты в RoverPC W5. Когда меняется SIM карта, RoverPC W5 сравнивает контактную информацию на новой SIM карте со старой и удаляет старую информацию. Подождите примерно 2 минуты пока сравнение и удаление не завершится. Контактная информация может и не удалиться. В этом случае вставьте другую SIM карту в RoverPC W5. Включите коммуникатор и подождите 2 минуты, пока RoverPC W5 загрузит и обновит контактную информацию. Затем замените старую SIM карту и подождите 2 минуты, пока RoverPC W5 не удалит старую контактную информацию полностью.

# **Глава 18**

---

## **Приложение**

### **18.1 Европейская декларация соответствия**

## 18.1 Европейская декларация соответствия

Продукты с маркировкой CE соответствуют Директиве радио- и телекоммуникационного оборудования ограниченного срока (R&TTE)(1995/5/ЕЕС), Директиве электромагнитной совместимости (89/336/ЕЕС) и Директиве низкого электрического напряжения (73/23/ЕЕС), выпущенных Комиссией Европейских государств (Commission of the European Community).

Соответствие этим директивам подразумевает соответствие следующим европейским стандартам:

- EN 60950 (IEC 60950)  
Безопасность ИТ оборудования.
- ETSI EN 301 511  
Согласованный европейский стандарт (телекоммуникационная серия) GSM; Согласованный Стандарт для мобильных точек связи GSM 900 и DCS 1800, покрывающий основные требования статьи 3.2 Директивы R&TTE (1995/5/EC).
- ETSI EN 301 489-1  
Электронная совместимость и Положение о спектре радиочастот, Электромагнитная Совместимость (Общие технические требования); Часть I: Общие технические требования.
- ETSI EN 301 489-7  
Стандарты Электромагнитная совместимость и Положение о спектре радиочастот(ERM), электромагнитная совместимость (EMC) для радиооборудования и радио-сервисов; Часть 7: Специальные условия для мобильного и переносного радиооборудования цифровых сотовых систем радио-телекоммуникаций (GSM и DCS).
- ETSI EN 301 489-17  
Электронная совместимость и Положение о спектре радиочастот, Электромагнитная совместимость (Специальные условия для широкополосных данных и оборудования HIPERLAN); Часть 17: Специальные требования для широкополосных данных и hyperlan.
- ETSI EN 300 328  
Электронная совместимость и Положение о спектре радиочастот, Система широкополосной передачи; оборудование передачи данных, работающий на 2.4 ГГц ISM и использующий технику модуляции сигналов с расширенным спектром.
- GSM11.10
- EN50360, EN50361 для SAR  
Удельная мощность поглощения (SAR)

В соответствии с контрольными стандартами Главного управления телекоммуникаций (DGT) Министерства транспорта и коммуникаций (MOTC), этот продукт прошел следующие испытания:

1. Технические спецификации мобильного оборудования PLMN01 GSM900 и DCS1800.
2. Ограничения и методы измерения характеристик радиопомех ИТ оборудования CN13438.
3. Тест удельной мощности поглощения SAR (GPRS:900/1800МГц) (OET65).
4. Безопасность ИТ оборудования SAFETY LVD/EN60950.
5. Технические спецификации телекоммуникационного оборудования ограниченного срока частоты 2.4 ГГц RTTE01.

Ограничение SAR установлено FCC 1.6 Ватт/кг: наибольшее значение SAR для этого продукта 0.235 Ватт/кг.

**Внимание:** Для уменьшения влияния радиоволн, пожалуйста, используйте продукт аккуратно и должным образом.

Данный продукт отвечает государственным требованиям относительно воздействия радиоволн.

### **Положения FCC (Федеральной комиссии связи США)**

- Данный продукт соблюдает Часть 15 Правил FCC. Работа соответствует следующим двум условиям: (1) Данное устройство не может быть причиной недопустимых помех, и (2) данное устройство должно допускать любые принятые помехи, включая помехи, которые могут вызвать нежелательные процессы.
- Данное устройство было протестировано и найдено удовлетворяющим ограничениям для цифровых устройств класса В, соответствующим Части 15 Правил FCC. Эти ограничения приняты для обеспечения подходящей защиты от недопустимых помех в жилых сооружениях. Оборудование производит, использует и может излучать радиочастотную энергию, а также, если оно установлено и используется не в соответствии с инструкциями, может привести к недопустимым помехам для радиокommunikаций. Однако, нет гарантий того, что не будет помех при особой установке. Если оборудование создает недопустимые помехи для радио- или телевизионного приема, которые могут быть определены выключением и включением оборудования, поддерживаются попытки пользователя устранить помехи одним из следующих способов:
  - Переориентируйте или переместите принимающую антенну.
  - Увеличьте расстояние между оборудованием и приемником.
  - Подключите оборудование и приемник к разным штепсельным розеткам.
  - Обратитесь за помощью к продавцу или к радио-/TV специалисту.

Изменения или модификации, не одобренные явно стороной, отвечающей за соответствие техническим условиям, могут лишить пользователя полномочий использования оборудования.

## Информация о воздействии радиочастот (SAR)

Устройство удовлетворяет требованиям о воздействии радиоволн. Оно сконструировано и произведено таким образом, что не превышает предел излучения воздействия радиочастотной энергии, установленный Федеральной комиссией связи США.

Стандарт воздействия для беспроводных устройств использует единицу измерения, известную как удельная мощность поглощения (излучения), или SAR. Предел SAR, установленный FCC, - 1.6 Ватт/кг. \* Тесты для SAR сопровождались использованием обычного рабочего положения, принятого FCC, для устройства, передающего на самом высоком допустимом уровне мощности, фактический уровень SAR работающего устройства может быть ниже максимального значения. Это происходит, так как устройство сконструировано для работы на разных уровнях мощности, и используется только уровень, требуемый для нахождения сети. Вообще, чем Вы ближе к антенне беспроводной станции, тем ниже уровень мощности.

Наибольшее значение SAR для устройства, как было заявлено комиссии FCC, когда оно тестировалось при использовании в держателе, достигает 0.191 Ватт/кг для PCS Head SAR и, когда его корпус изношен, как описано в руководстве пользователя, 0.651 Ватт/кг для PCS Body SAR и 1.33 Ватт/кг для WLAN Body SAR. (Измерения при изношенном корпусе различаются среди моделей устройства в зависимости от модернизации и требований FCC).

Несмотря на различия в уровнях SAR различных устройств в различных позициях, все устройства удовлетворяют требованиям.

FCC предоставила Equipment Authorization (авторизацию оборудования) для данного устройства со всеми заявленными уровнями SAR, одобренными руководством о воздействии радиочастот FCC. Информация SAR по данному устройству находится в файле FCC и может быть найдена в разделе Display Grant веб-сайта <http://www.fcc.gov/oet/fccid> после поиска по FCC ID: ESN-SP70.

Данное устройство было протестировано с изношенным корпусом и признано удовлетворяющим руководству о воздействии радиочастот FCC для использования с аксессуарами, которые не содержат никаких металлов, а также при расположении на расстоянии минимум 1.5 см от Вас. Использование других изменений не может гарантировать соответствия руководству о воздействии радиочастот FCC. Если Вы не используете аксессуары с изношенным корпусом, а также не держите устройство в ухе, расстояние устройства от Вашего тела должно составлять не менее 1.5 см во включенном состоянии.

# ТЕХНИЧЕСКИЙ ПАСПОРТ

карманного персонального компьютера RoverPC

## УВАЖАЕМЫЙ ПОКУПАТЕЛЬ!

Благодарим Вас за покупку данного Изделия и гарантируем его надежную работу. В случае если данное Изделие будет нуждаться в гарантийном обслуживании, рекомендуем Вам обращаться в сервисные центры, полную информацию о которых можно получить в центральном сервисном центре или у Изготовителя.

Изделие соответствует требованиям ГОСТ Р МЭК 60950-2002, ГОСТ Р 51318.22-99 (класс Б), ГОСТ Р 51318.24-99, ГОСТ Р 51317.3.2-99, ГОСТ Р 51317.3.3-99, сертификат соответствия № РОСС СУ.МЕ06.В04479, срок действия с 19.06.2006 по 19.06.2009.

Изготовитель устанавливает **гарантийный срок на Изделие - 1 год**, исчисляемый с момента передачи Изделия покупателю, но не более 1,5 лет со дня изготовления.

Срок проведения гарантийного ремонта и обслуживания Изделия в сервисных центрах может составлять до **30 дней** с даты обращения.

Срок службы Изделия составляет **3 года**.

## ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

### ИЗГОТОВИТЕЛЬ

РоверКомпьютерс Лтд. (RoverComputers Ltd.) а/я № 56827, Лимасол, Кипр. Изготовлено на заводах в Китае, Тайване. Оборудование сертифицировано. Сертификат соответствия № РОСС СУ.МЕ06.В04479, срок действия с 19.06.2006 по 19.06.2009. Выдан АНО"СЕРТИНФО".



### ЦЕНТРАЛЬНЫЙ СЕРВИСНЫЙ ЦЕНТР - ООО "В-СЕРВИС"

107392, г. Москва, ул. Просторная, д.7.  
Тел.: (495) 777-4083, 777-10-49, 745-8468,  
745-8465 (техническая поддержка);  
Режим работы: 10.00-18.00 (ПН-ПТ), 10.00-16.00 (СБ);  
E-mail: [hotline@v-service.ru](mailto:hotline@v-service.ru)  
<http://www.v-service.ru>

г. Москва, ул. Маршала Новикова, д. 2,  
Тел.: (495) 196-6683, 196-6339;  
Режим работы: 10.00-19.00 (ПН-ПТ), 10.00-16.00 (СБ);  
E-mail: [nord-west@v-service.ru](mailto:nord-west@v-service.ru)  
<http://www.v-service.ru>

### СЛУЖБА КЛИЕНТСКОЙ ПОДДЕРЖКИ

Телефон: (495) 777-2838;  
E-mail: [support@rovercomputers.ru](mailto:support@rovercomputers.ru);  
Интернет: [www.roverpc.ru](http://www.roverpc.ru).

### Условия гарантии:

- I. Настоящая гарантия действительна только при предъявлении полностью, правильно и разборчиво заполненного технического паспорта (с указанием серийного номера, на именованная, даты продажи Изделия, наличием печати торгующей организации, подписи покупателя об ознакомлении с условиями настоящей гарантии).
- II. Изготовитель не гарантирует программную и аппаратную совместимость Изделия с программным обеспечением и оборудованием, не входящими в комплект поставки Изделия, кроме случаев, когда это прямо указано в Руководстве пользователя.
- III. Изготовитель не несет ответственности за возможный материальный, моральный и иной вред, понесенный владельцем Изделия и (или) третьими лицами вследствие нарушения требований указанных в Руководстве пользователя при использовании, хранении или транспортировке Изделия.
- IV. Настоящая гарантия не распространяется на:
  1. Программное обеспечение, поставляемое вместе с Изделием.
  2. Расходные материалы, поставляемые и используемые вместе с Изделием.
  3. Документацию, дискеты, компакт-диски, упаковочные материалы, поставляемые вместе с Изделием.

4. Потертости, трещины, и иные повреждения корпуса Изделия, не влияющие на технические характеристики Изделия и образовавшиеся в связи с его обычным использованием.
  5. Наличие на экране изделия трех или менее дефектных точек, трех или менее негорящих точек (недопустимо наличие дефектного пикселя (триады)).
  6. Модернизацию Изделия.
- V. Право на гарантийное обслуживание утрачивается в случаях:
1. Если дефекты Изделия вызваны нарушением правил его эксплуатации, хранения или транспортировки, изложенных в Руководстве пользователя.
  2. Если дефекты Изделия вызваны прямым или косвенным действием механических сил, химического, термического или физического воздействия, излучения, агрессивных или нейтральных жидкостей, газов или иных сред, токсических или биологических сред, а также любых иных факторов искусственного или естественного происхождения, кроме случаев, когда такое воздействие прямо допускается Руководством пользователя.
  3. Если ремонт, техническое обслуживание или модернизация Изделия производились лицами, не уполномоченными на то Изготовителем.
  4. Если дефекты Изделия вызваны действием непреодолимой силы, которое Изготовитель не мог предвидеть, контролировать и предотвратить.
  5. Если отсутствуют или нарушены пломбы, установленные на Изделии Изготовителем или авторизованным Изготовителем сервисным центром.
  6. Если дефекты Изделия вызваны изменением настроек программного обеспечения, установленного на момент поставки Изделия.
  7. Если дефекты Изделия вызваны совместным использованием Изделия с оборудованием или программным обеспечением, не входящим в комплект поставки Изделия, если иное не оговорено в Руководстве пользователя.
  8. Если дефекты Изделия вызваны действием вредоносных программ для ЭВМ (компьютерными вирусами).
  9. Если дефекты Изделия вызваны эксплуатацией неисправного Изделия, либо в составе комплекта неисправного оборудования.

Ремонт неисправного Изделия, не подлежащего гарантийному обслуживанию, осуществляется авторизованными сервисными центрами по установленным сервисными центрами расценкам.

**ВНИМАНИЕ!** При обнаружении дефектов Изделия, вызванных причинами, указанными в п. 2 раздела V настоящей гарантии, для обеспечения работоспособности Изделия может быть необходимо заменить не только непосредственно поврежденные или уничтоженные таким воздействием комплектующие детали, узлы и агрегаты, но также и некоторые (или все) комплектующие детали, узлы и агрегаты, которые могут быть прямо или косвенно подвержены влиянию таких воздействий, независимо от технического состояния таких комплектующих деталей, узлов и агрегатов на момент обнаружения дефекта Изделия. Стоимость такого ремонта может достигать (в некоторых случаях превосходить) полной стоимости Изделия.

Наименование: \_\_\_\_\_

Серийный номер: \_\_\_\_\_

Дата продажи: \_\_\_\_\_ г.

Название торговой организации: \_\_\_\_\_

Адрес: \_\_\_\_\_

Подпись продавца: \_\_\_\_\_ (место печати)

Комплект поставки проверил(а), с условиями гарантии ознакомлен(а).

Подпись покупателя: \_\_\_\_\_

**Внимание! При покупке требуйте полного и разборчивого заполнения всех полей и печати продавца.**